FLASH GORDON

JIM KEEFE

PÁGINAS DOMINICALES DEL 29 DE DICIEMBRE DE **1996** AL 3 DE ENERO DE **1999**

SALVAT

FLASH GORDON

JIM KEEFE

PÁGINAS DOMINICALES DEL 29 DE DICIEMBRE DE **1996** AL 3 DE ENERO DE **1999**

SALVAT

© 2024, Editorial Salvat, S.L.
© 2024, King Features SyndicateTM Hearst Holdings, Inc.

Edición, dirección y coordinación
Editorial Salvat, S.L.
C/ Amigó, 11, 5a planta.
08021 Barcelona, España.

Realización editorial, diseño de cubierta y rotulación
Gasp!

Traducción
Sergio Colomino

ISBN obra completa: 978-84-471-5973-4
ISBN: 978-84-471-6415-8
Depósito legal: B 21161-2022
Printed in Spain

Servicio de atención al cliente (solo para España)
Para cualquier consulta relacionada con la obra:
Tel.: 900 842 421, de 9 a 19 h, de lunes a viernes.
Correo: Editorial Salvat
Departamento de atención al cliente
Apartado de Correos 1025.
Web: www.salvat.com
E-mail: infosalvat@mail.salvat.com

Departamento de suscripciones (solo para España)
Tel.: 900 842 840, de 9 a 21 h, de lunes a viernes.
Web: www.salvat.com

Distribución España
Logista Publicaciones
C/ Trigo 39, Polígono industrial Polvoranca
28914 Leganés (Madrid)

Distribución Argentina
Distribuidor en CAP y GBA: Distribuidora Rubbo
Río Limay 1600, C.A.B.A.
Tel.: 4303 6283/ 6285

Distribuidor en Interior
Distribuidora General de Publicaciones S.A.
Alvarado 2118 C.A.B.A.
Tel.: (11) 4301-9970
E-mail: dgp@dgpsa.com.ar

Importación y distribución México
Distribuidora Intermex S.A. de C.V.
Lucio Blanco n.º 435
Col. San Juan Tlihuaca (Azcapotzalco)
CP 02400 Ciudad de México
Tel.: 52 30 95 00

Importación y distribución Perú
PRUNI SAC
Av. Nicolás Ayllón 2925, local 16A
El Agustino - Lima
E-mail: suscripcion@pruni.pe
Tel.: (511) 441-1008

Nota de los editores
Cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública o transformación de esta obra solo puede ser realizada con la autorización de sus titulares, salvo excepción prevista por la ley. Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos, www.cedro.org) si necesita fotocopiar, escanear o hacer copias digitales de algún fragmento de esta obra. Está prohibida cualquier forma de comercialización individual y separada de la obra editorial fuera de los canales habituales de los editores que figuran en los créditos de los fascículos. El editor se reserva la posibilidad de modificar el orden y/o la periodicidad, si las circunstancias así lo exigieran. En caso de aumento significativo de los costes de producción y transporte, el editor puede verse obligado a modificar sus precios de venta. La norma del editor es utilizar papeles fabricados con fibras naturales, renovables y reciclables a partir de maderas procedentes de bosques que se acogen a un sistema de explotación sostenible. El editor espera de sus proveedores de papel que gestionen correctamente sus demandas con el certificado medioambiental reconocido.

Nota para los lectores
Esta edición completa de los cómics de prensa de *Flash Gordon* publica, por un lado, las páginas dominicales en color y, por otro, las tiras diarias en blanco y negro, siempre en orden cronológico. Las entregas dominicales tienen su propia línea argumental, así como las diarias, cuyo argumento no se interrelaciona con las dominicales. Solo durante un periodo, entre 1973 y 1974, la historia continúa de las dominicales a las diarias. En este caso, esas aventuras aparecerán en los tomos de las páginas dominicales.
Hemos intentado ser lo más fieles posible tanto en los diálogos como en la presentación original de páginas dominicales y tiras diarias. Es por ello que, por un lado, se respetan los textos del resumen de la historia, así como el "continuará" que aparecía al final de las dominicales. Al mismo tiempo, nos hemos mantenido fieles a los textos originales, que en algunas ocasiones pueden incluir representaciones negativas y/o maltrato de personas o culturas. Somos conscientes de este hecho, pero hemos preferido dejar los textos tal y como están por un respeto a la reproducción fiel e histórica de estos cómics.
La información histórica complementaria del dosier de este tomo ha sido proporcionada por Salvat y, como tal, no refleja necesariamente las opiniones de la marca Flash Gordon.

SALVAT
POR EL MEDIO AMBIENTE

Editorial Salvat se compromete a preservar el medio ambiente.
Más información sobre nuestros compromisos.

¡CADA MEDIDA QUE ADOPTAS TAMBIÉN CUENTA!

Envase Cartón
Envase Plástico

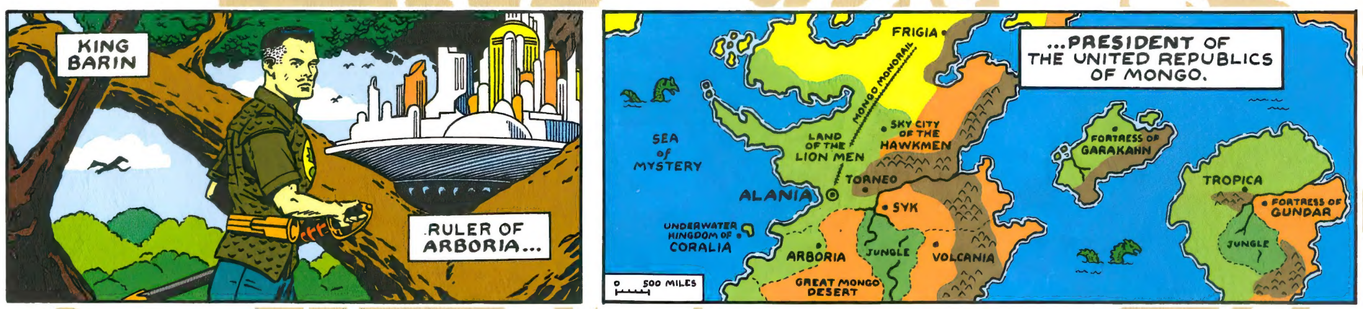
RETORNO A LAS ESENCIAS

Tras una etapa (1990-1996) de diversos cambios en lo que se refiere a la autoría de *Flash Gordon*, entre 1996 y 2003 la serie disfrutará de "estabilidad creativa" de la mano de Jim Keefe, a quien nuestros lectores ya conocerán si han leído el dosier del tomo anterior. Como ya dijimos en su momento, Keefe retoma el tono más aventurero y fantástico de *Flash Gordon*, añadiendo algunos personajes secundarios muy interesantes (Durok, capitán de la guardia de élite del Rey Barín o Thorne, superviviente de una expedición maldita) y devolviendo el coprotagonismo a algunos de los clásicos aparecidos en la etapa de Don Moore y Alex Raymond.

A mediados de los años noventa, el espacio dedicado a los suplementos dominicales de cómics ya no era tan generoso como antaño; con el tiempo, sus medidas se redujeron, lo que obligaba a autores y a *syndicates* a adaptarse. En este sentido, Keefe, responsable de *Flash Gordon* desde el 21 de enero de 1996 (ver tomo anterior), supo amoldarse perfectamente a los nuevos tiempos. Sus dominicales, apaisadas, estaban de hecho divididas en dos partes.

El tercio superior estaba pensado para que pudiera ser eliminado si fuera necesario; o sea, algunos periódicos que no disponían de tanto espacio para las dominicales se concentraban en la publicación del argumento principal (los dos tercios inferiores) y prescindían de la tira alargada de la parte superior.

Para esa tira "prescindible" (que siempre incluimos en esta edición y que, como verán, aporta mucho a la serie), Keefe optó por diversas opciones que iban repitiéndose de tanto en tanto. Por un lado, había dibujado varias opciones genéricas en la que aparecían los tres personajes principales (Flash, Dale y Zarkov) y, en ocasiones, el avieso Ming el Cruel; por otro, aportaba un muy breve resumen del inicio de la saga, narrando el encuentro entre el trío protagonista, o bien un resumen muy genérico de la situación argumental del momento. Keefe también apostó por resúmenes de las dominicales anteriores incluso, en algunos casos, continuó en esa tira superior el argumento con una escena complementaria. Y, finalmente, decidió confeccionar pequeñas fichas de alguno de los personajes que aparecía en esa página dominical.

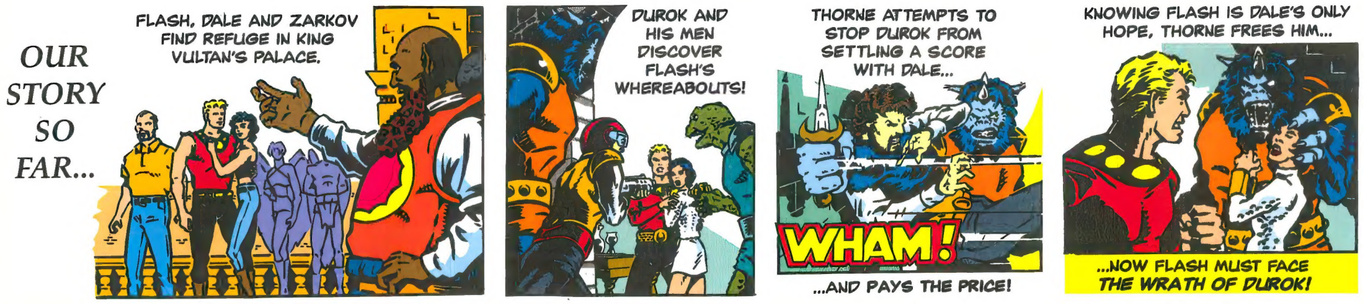


Tira superior de la dominical de Flash Gordon *del 29 de diciembre de 1996 de Jim Keefe, con Barín como protagonista*

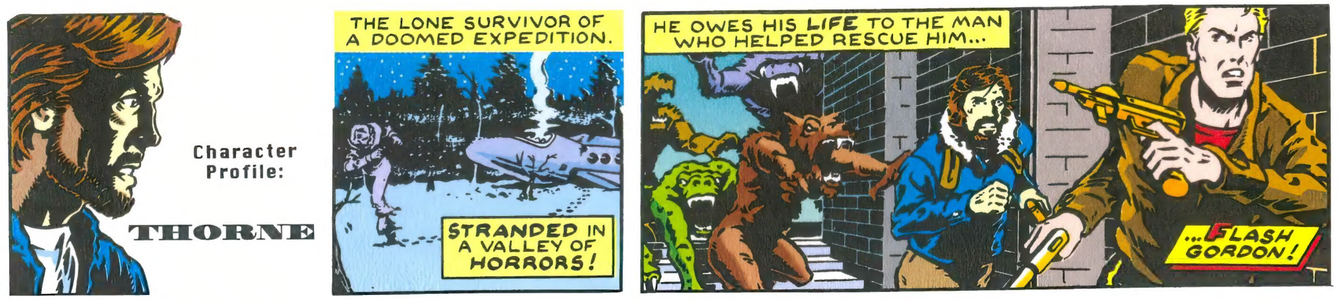
Reencuentros

En este tomo (páginas dominicales de 1996 a 1999) se aprecia claramente el apego de Keefe a la etapa de Alex Raymond. No ya solo por ambientar sus aventuras en el planeta Mongo, sino por la importante presencia del Rey Barín y de Aura, pero también por recuperar a dos de los secundarios más emblemáticos de la primera etapa de Moore y Raymond: el príncipe Thun y el rey Vultan.

Hijo de un honrado y justo gobernante de Mongo, el rey Jugrid, líder de los Hombres-León de un reino de ese planeta situado a orillas del Mar del Misterio, el príncipe Thun aparece por vez primera en la serie en la dominical del 11 de febrero de 1934. Y esa presencia no parece augurar nada bueno para Flash Gordon, ya que al tomarlo por un hombre de Ming está a punto de ensartarlo con su sable. Por suerte para todos, Thun descubre que se trata de un hombre blanco que está luchando contra Ming, declarado enemigo de los Hombres-León, por lo que no



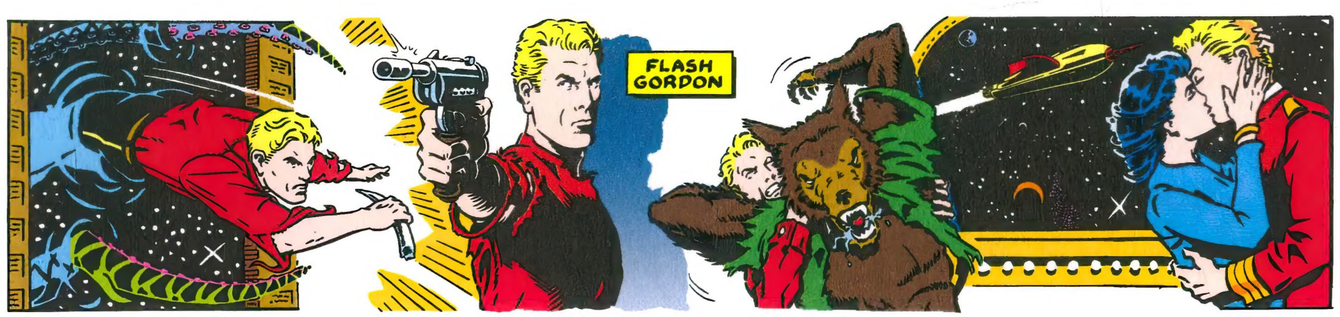
En esta ocasión, la parte superior de la Sunday page *del 9 de marzo de 1997 es un resumen de la dominical anterior*



Una muy breve ficha de Thorne adorna la tira superior de la dominical del 21 de junio de 1998

duda en convertirse rápidamente en aliado de Flash Gordon, con quien compartirá diversas aventuras.

Antes de que Keefe lo recupere en la historia "Wartog" (en este tomo), Thun reaparecerá en la etapa de Dan Barry, que sitúa a este valiente personaje y a su raza en la región de Leonia. El príncipe de los Hombres-León será también protagonista de algunos *comic-books* de Flash



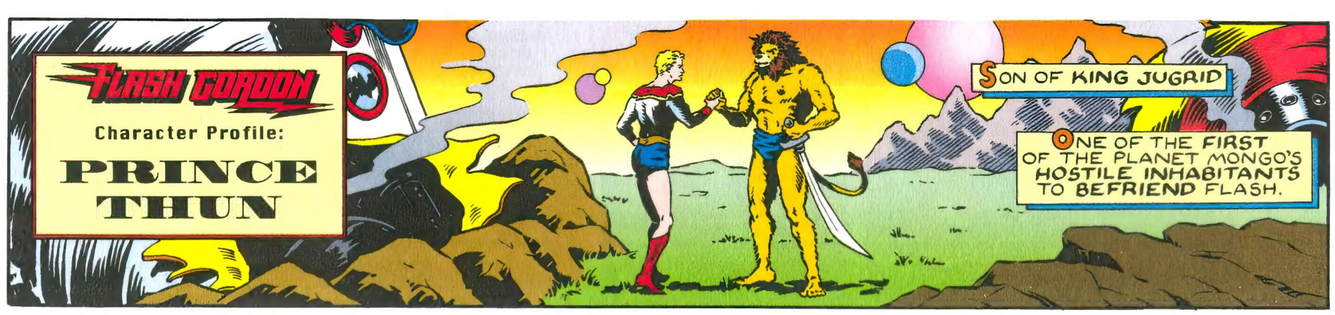
Dibujos genéricos de Keefe para la parte superior de la dominical del 13 de diciembre de 1998

Gordon, como la serie limitada de nueve números editada por DC Comics en 1988 (escrita y dibujada por Dan Jurgens), o en diversos títulos de Adden Entertainment (2008-2009) y de Dynamite Entertainment (2011-2017). Asimismo, su presencia se hará visible tanto en el primer serial cinematográfico de 1936 (*Flash Gordon*, interpretado por James Pierce) como en el film de 1980 (*Flash Gordon*, con el actor George Harris), y en las series de animación de 1979 (*The New Adventures of Flash Gordon*) y de 1996 (*Flash Gordon*).

Flash Gordon (Buster Crabbe), Dale Arden (Jean Rogers), la princesa Aura (Priscilla Lawson) y Thun (James Pierce) en un fotograma del quinto capítulo de Flash Gordon *(Frederick Stephani y Ray Taylor, 1936)*

El gran Vultan

Por su parte, el rey Vultan, al que Keefe otorga protagonismo en "La venganza de Durok" (también en este tomo), es otro de los grandes secundarios de *Flash Gordon* desde su primera aparición en la *Sunday page* del 22 de julio de 1934 (primer tomo de esta colección). Vultan, rey de la raza de los Hombres-Halcón y mandatario de la Ciudad Flotante, se



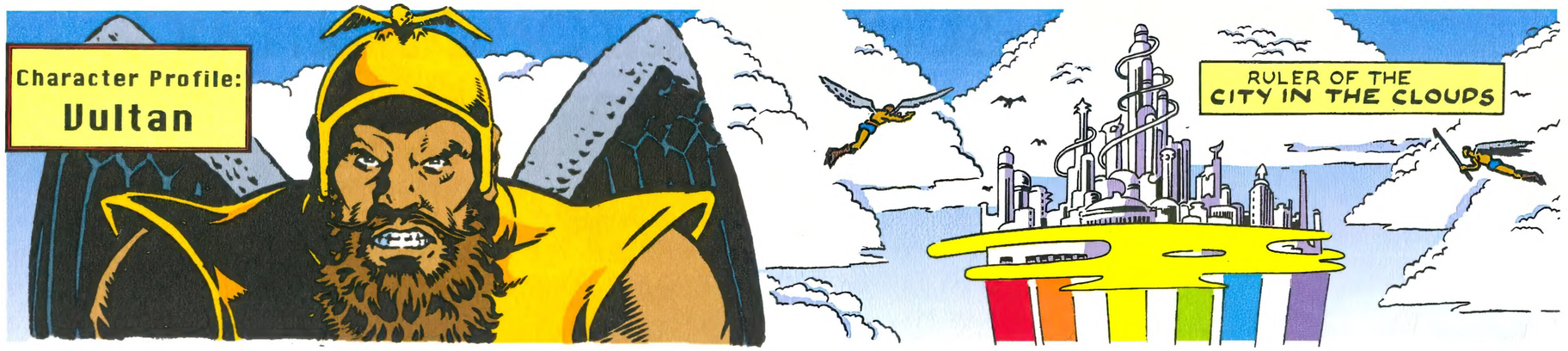
Ficha del príncipe Thun en la parte superior de la página dominical del 22 de febrero de 1998

nos presenta como un regente arrogante y pendenciero, aliado de Ming, ansioso por desposarse con Dale y declarado enemigo de Flash y Zarkov, hasta que estos dos últimos salvan a su ciudad de una destrucción segura, momento a partir del cual se convierte en su aliado.

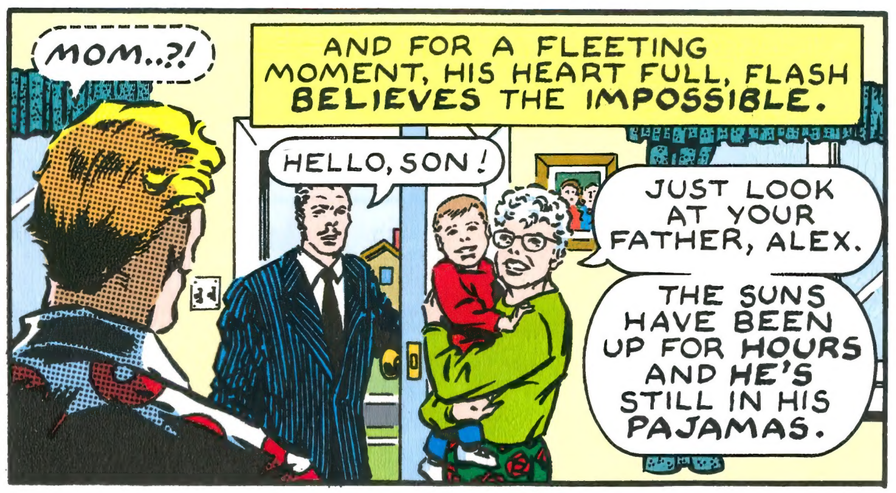
Su presencia en la serie es tan imponente que será uno de los personajes asumidos por el serial cinematográfico de 1936, incorporado por Jack Lipson (1901-1947), un actor secundario que, por su impresionante físico, aparecía como el "tipo gordo" en muchas películas, en las que habitualmente no estaba acreditado. Cuando se recuperó la figura de Flash Gordon en el largometraje de 1980 dirigido por Mike Hodges, Vultan volvió a escena, esta vez interpretado por Brian Blessed (1936), actor británico de cine (*Las troyanas*, *Enrique V*), teatro (obras de William Shakespeare) y televisión (*Los tres mosqueteros*, *Yo, Claudio*). En la pequeña pantalla, el rey Vultan obtuvo su protagonismo en tres series televisivas de animación (*The New Adventures of Flash Gordon*, *Defenders of the Earth* y *Flash Gordon*) y en una con actores de carne y hueso (*Flash Gordon*, de 2007, con el actor Ty Olsson).

El padre de Flash

También en este tomo, Jim Keefe nos aporta un dato curioso sobre Flash Gordon. En la historia "La guarida de los condenados" (18 de mayo al 13 de julio de 1997), Flash tiene una especie de sueño en el que se encuentra en su casa, en la Tierra, junto a su esposa, Dale, y… junto a su hijo, Alex. En la misma, se menciona que Alex es el nombre del padre de Flash, que aparece en escena. Sin duda, un hermoso homenaje a Alex Raymond, ya que, en efecto, el físico del padre es el de Raymond y, muy probablemente, el de su esposa (que también aparece en unas escenas) sea el de Helen Frances Raymond, la mujer en la vida real de Alex Ray-



El rey Vultan es el protagonista de la ficha de personajes realizada por Jim Keefe en la tira superior de la dominical del 1 de febrero de 1998



mond. No haremos *spoiler* de la resolución de la historia (léanla), pero podemos avanzar que no resulta idílica en absoluto.

El personaje de la madre de Flash Gordon, cuando Keefe creó esta historia, tenía un precedente. En la serie televisiva de dibujos animados *Flash Gordon* de 1996 aparece este personaje con el nombre de Catherine Gordon, esposa de Flash Gordon y astronauta como él; ambos serán absorbidos por un agujero dimensional situado fuera de la atmósfera de la Tierra, creado por supuesto por el infame Ming. Posteriormente, en la serie televisiva con actores y actrices de carne y hueso, *Flash Gordon* (2007), la madre de Flash volverá a la palestra como personaje secundario, esta vez con el nombre de Norah Gordon, interpretada por Jill Teed (1964), actriz canadiense especializada en series de televisión del género fantástico como *Expediente X*, *Smallville*, *Stargate SG-1* o *Battlestar Gallactica*.

Un tomo, este, para rememorar a viejos amigos y conocidos, descubrir nuevos personajes y empaparse del tono fantástico que se impuso en los primeros años de *Flash Gordon*. Como diría aquel: *Mongo Rules!*

Antoni Guiral

El impresionante Jack Lipson como rey Vultan en un capítulo de Flash Gordon *(1936)*

Arriba: viñeta de la dominical del 1 de junio de 1997, de Keefe, con la presencia de los padres de Flash Gordon; abajo: una fotografía de Alex Raymond y Helen Frances Raymond de 1948 (extraída del libro Alex Raymond. His Life and Art, *de Tom Roberts)*

RESUMEN DEL TOMO ANTERIOR

Tras descubrir la nave espacial que los llevó por primera vez a Mongo y recordar todos los avatares por los que pasaron, Flash decide que ya llevan demasiado tiempo en ese planeta. Mientras inician todos los preparativos para su viaje de regreso a la Tierra, Flash es acusado del robo de una importante cantidad de Radium-X, que supuestamente ha cargado en la bodega de la nave. Todo forma parte de un plan de Ming para acabar con su eterno oponente; de hecho, uno de los esbirros de Ming está a punto de matar a Flash, pero la intervención de Dale consigue salvarlo. Flash y Dale consiguen huir, pero ahora son perseguidos por los hombres de Barín.

CONTENIDOS DE ESTE TOMO

La venganza de Durok
"Durok's Revenge"
Del 29 de diciembre de 1996
al 11 de mayo de 1997
Guion y dibujos: **Jim Keefe**

La guarida de los condenados
"Lair of the Damned"
Del 18 de mayo al 13 de julio de 1997
Guion y dibujos: **Jim Keefe**

Wartog
"Wartog"
Del 20 de julio al 12 de octubre de 1997
Guion y dibujos: **Jim Keefe**

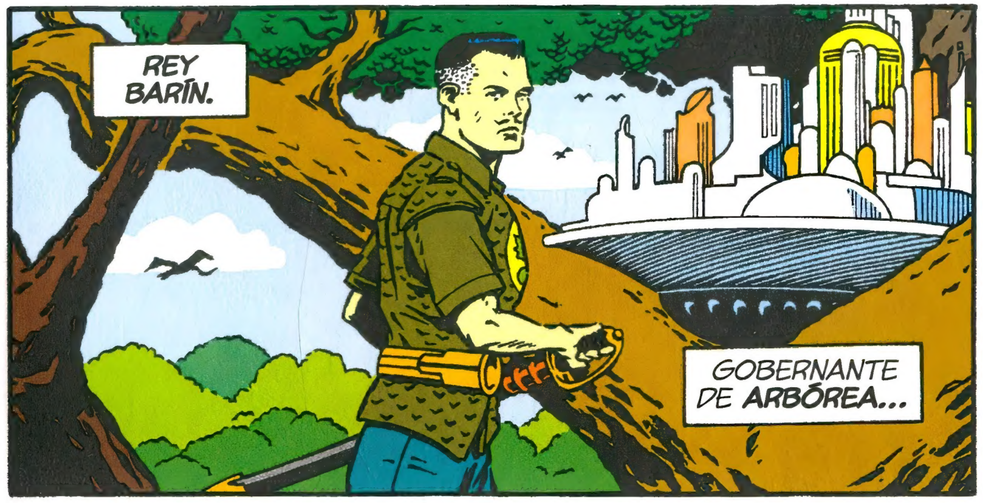
Alania bajo asedio
"Alania Under Siege"
Del 19 de octubre de 1997
al 3 de mayo de 1998
Guion y dibujos: **Jim Keefe**

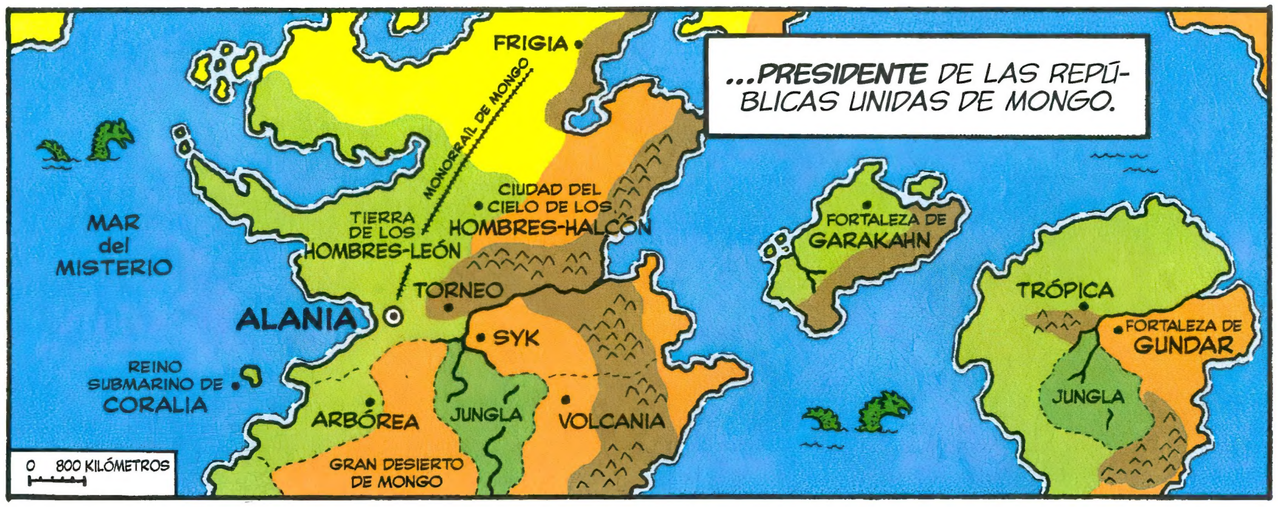
Un traidor entre nosotros
"Traitor in Our Midst"
Del 10 de mayo al 18 de octubre de 1998
Guion y dibujos: **Jim Keefe**

Entre el 25 de octubre y el 1 de noviembre de 1998 se reeditó parcialmente la historia "The Way It Began", publicada en el tomo anterior

Tierra de Sombras
"Shadowland"
Del 8 de noviembre de 1998
al 3 de enero de 1999
Guion y dibujos: **Jim Keefe**

Este tomo se publica con el material digital facilitado por King Features Syndicate.

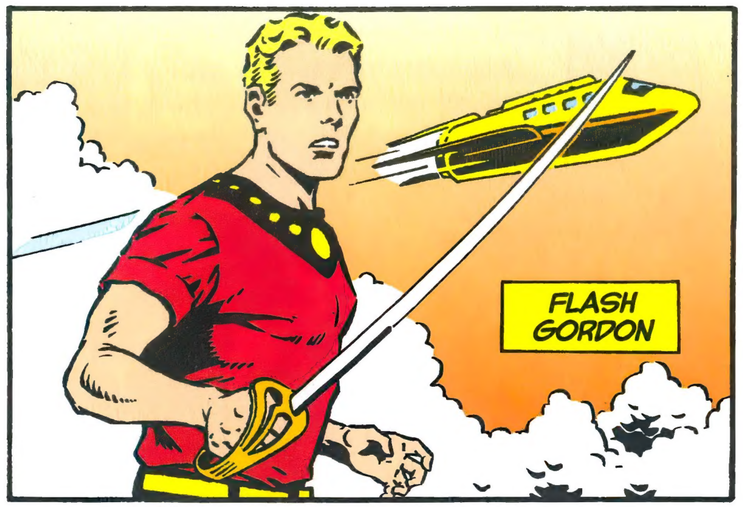




FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

©1996 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

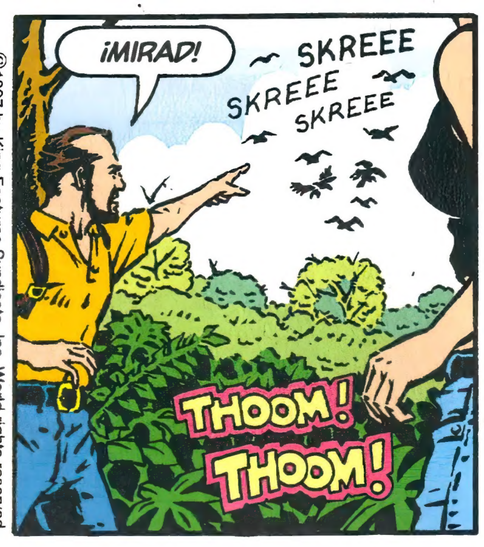


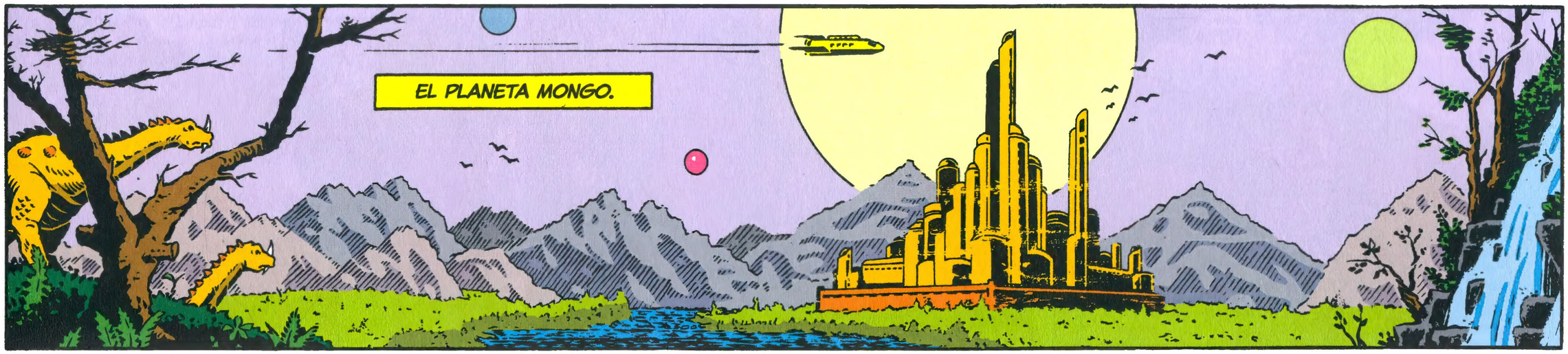
FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

TRAS REUNIRSE CON EL DR. ZARKOV, FLASH Y DALE AVANZAN POR LA ZONA SALVAJE DE MONGO.

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.





FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

¡FLASH, DALE Y ZARKOV SON **ATACADOS** POR UN **CARNOSAURIO DE DOS CABEZAS!**

¡CORRED HACIA LOS ÁRBOLES!

¡INTENTARÉ FRENARLO!

¡NO! ¡NO NOS VAMOS **SIN TI!**

NO OS PREOCUPÉIS POR MÍ...

CHIC-CHIC

¡...MARCHAD!

KA-THOOM!

¡NO VA A CAER!

CHIC-CHIC

KA-THOOM!

1-12

SOLO...

CHIC CHIC

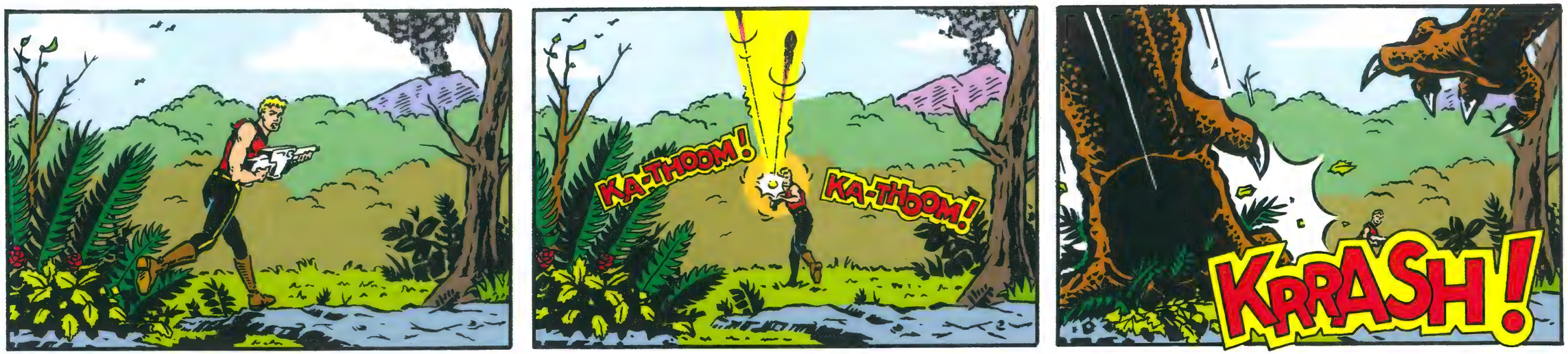
...SE PONE...

¡...FURIOSO!

MRRAAAA!

SIGUE: ¡CORRED POR VUESTRA VIDA!

© 1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

¡DESPUÉS DE TREPAR PARA PONERSE A SALVO, DALE Y ZARKOKV OBSERVAN **HORRORIZADOS** CÓMO **FLASH LUCHA POR SU VIDA!**

¡SU ARMA ES **INÚTIL** CONTRA ESA **COSA!**

¡**NUNCA** DEBIMOS HABERLO **ABANDONADO!**

KA-THOOM!

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

TAL VEZ AÚN TENGA UNA POSIBILIDAD...

¡MIRA!

MIENTRAS, EN EL SUELO...

¡**HOMBRES-HALCÓN!** ¡DEBEN DE HABER OÍDO LOS DISPAROS!

THOOM! THOOM! THOOM!

¡SI TAN SOLO PUDIERA **AGUANTAR** UNOS MINUTOS MÁS!

PERO CUANDO FLASH ATRAVIESA LA MALEZA...

NO... ¡NO PUEDE SER!

¡NO HAY ADÓNDE HUIR!

SIGUE: ¡SIN SALIDA!

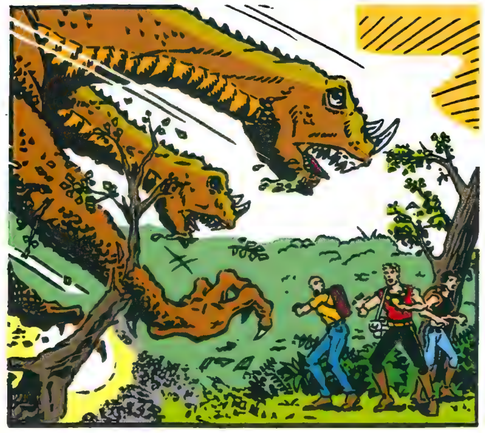
1-19

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

LA HISTORIA HASTA AHORA...

¡FLASH Y SUS COMPAÑEROS SON ATACADOS!



FLASH DISPARA A LA CRIATURA, PERMITIENDO A DALE Y ZARKOV ESCAPAR.

¡PERSEGUIDO POR LA CRIATURA, QUEDA ***ARRINCONADO!***

EN LA DISTANCIA, APARECEN UNOS HOMBRES-HALCÓN...

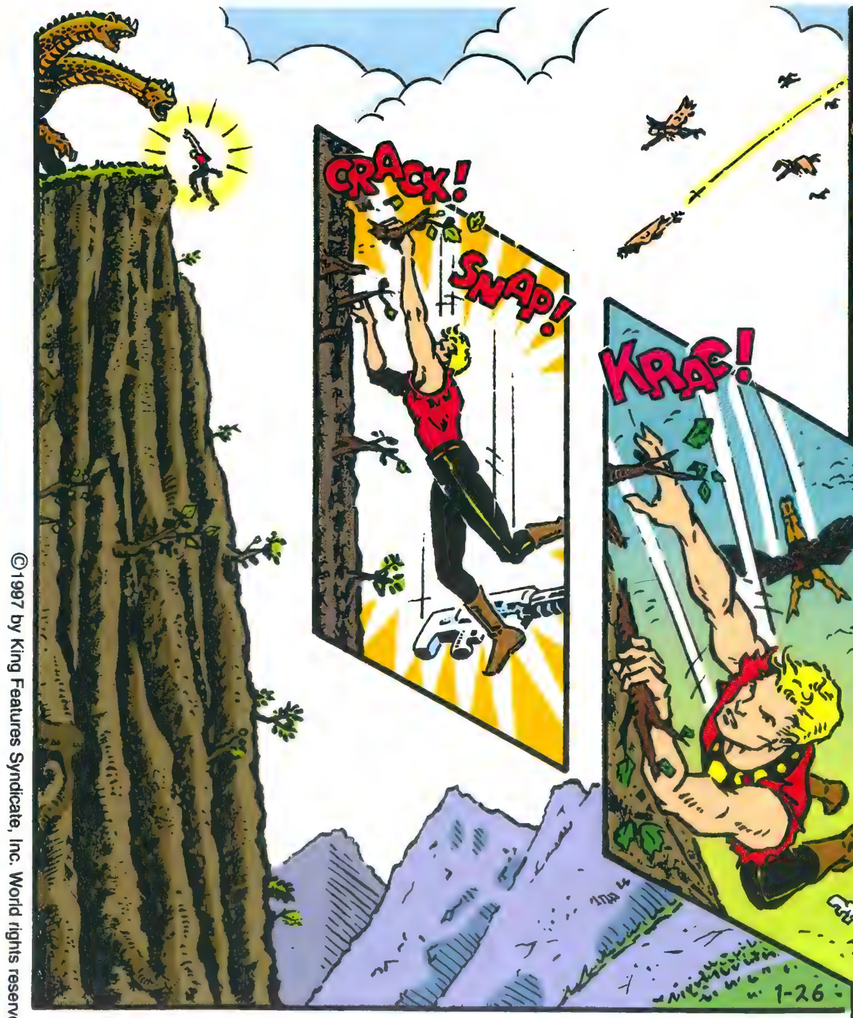
¡¿PERO PUEDEN LLEGAR A TIEMPO DE SALVAR A FLASH?!

¡MIENTRAS LOS HOMBRES-HALCÓN ACUDEN AL RESCATE DE FLASH, LA ***CRIATURA ATACA!***

ATRAPADO...

SIN MUNICIÓN...

¡SOLO PUEDO HACER ***UNA COSA!***



SIGUE:

¡MUJERES-HALCÓN DE MONGO!

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FLASH GORDON

DALE ARDEN

DR. HANS ZARKOV

EN EL PASADO ACLAMADOS COMO **HÉROES,** AHORA VAGAN POR EL PLANETA MONGO COMO **FUGITIVOS...**

BUSCADOS POR UN CRIMEN QUE **NO COMETIERON.**

SU ÚNICA **ESPERANZA...**

¡...PERMANECER VIVOS LO SUFICIENTE PARA LIMPIAR SUS NOMBRES!

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

FLASH Y SUS COMPAÑEROS SON TRANSPORTADOS MUY POR ENCIMA DE LA SUPERFICIE DEL PLANETA MONGO POR LAS MISTERIOSAS **MUJERES-HALCÓN.**

¿ADÓNDE NOS LLEVÁIS?

AL PALACIO DEL **REY VULTAN.** ALLÍ ESTARÁS A SALVO, OJOS AZULES.

2-2

MIENTRAS...

CAPITÁN DUROK...

A JUZGAR POR LAS PISADAS, EL GRUPO DE FLASH FUE **ATACADO** POR UN **CARNOSAURIO GIGANTE.**

NO ES PROBABLE QUE SOBREVIVIERAN.

ME TEMO QUE TE EQUIVOCAS.

¿QUIÉN...?

INSPECCIONÉ LOS **ÁRBOLES,** DUROK. EL **PUEBLO-HALCÓN** ESTUVO AQUÍ.

RECOJAMOS YA...

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

...PROBABLEMENTE NO ESTÉN LEEEEEH-*

YO SOY TU **CAPITÁN...** ¡Y TE **DIRIGIRÁS A MÍ COMO TAL!**

AHORA VUELVE A LA NAVE, **THORNE.**

PARTIMOS AL REINO DE VULTAN **INMEDIATAMENTE.**

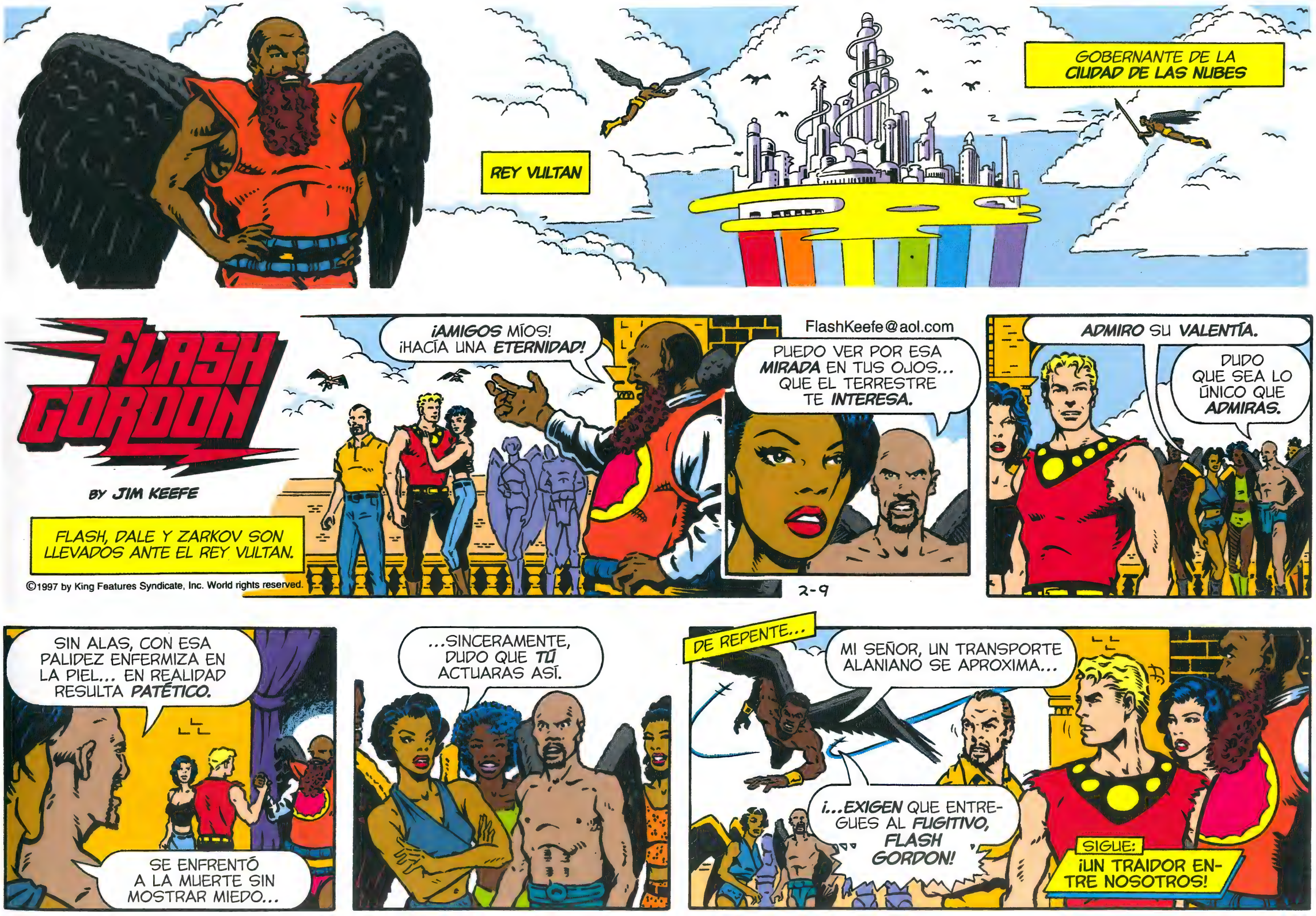
THUD

SÍ... **CAPITÁN.**

SIGUE:

¡CIUDAD DE LAS NUBES!

FlashKeefe@aol.com


REY VULTAN
GOBERNANTE DE LA CIUDAD DE LAS NUBES
FLASH GORDON
BY JIM KEEFE
FLASH, DALE Y ZARKOV SON LLEVADOS ANTE EL REY VULTAN.
¡AMIGOS MÍOS! ¡HACÍA UNA ETERNIDAD!
FlashKeefe@aol.com
PUEDO VER POR ESA MIRADA EN TUS OJOS... QUE EL TERRESTRE TE INTERESA.
ADMIRO SU VALENTÍA.
DUDO QUE SEA LO ÚNICO QUE ADMIRAS.
©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.
2-9
SIN ALAS, CON ESA PALIDEZ ENFERMIZA EN LA PIEL... EN REALIDAD RESULTA PATÉTICO.
SE ENFRENTÓ A LA MUERTE SIN MOSTRAR MIEDO...
...SINCERAMENTE, DUDO QUE TÚ ACTUARAS ASÍ.
DE REPENTE...
MI SEÑOR, UN TRANSPORTE ALANIANO SE APROXIMA...
¡...EXIGEN QUE ENTREGUES AL FUGITIVO, FLASH GORDON!
SIGUE: ¡UN TRAIDOR ENTRE NOSOTROS!

CAPITÁN DUROK

JEFE DE LA GUARDIA DE ÉLITE DEL REY BARÍN...

...HA JURADO RECAPTURAR A FLASH, DALE Y EL DR. ZARKOV.

TAMBIÉN ESTÁ LA CUESTIÓN DE UNA PEQUEÑA **CUENTA** QUE AJUSTAR CON LA TERRESTRE...

¡...OJO POR OJO!

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

2-16

EL REY VULTAN CONCEDE UNA AUDIENCIA A DUROK, CAPITÁN DE LA GUARDIA DE ÉLITE DEL REY BARÍN.

¡POR ***DECRETO REAL, EXIJO*** QUE REVELES EL PARADERO DE LOS TERRÍCOLAS!

¡ESTÁS EN ***MI*** REINO, DUROK, ***MI*** JURISDICCIÓN!

¡NO ***"EXIGES"*** NADA!

FlashKeefe@aol.com

¡Y NO REGRESES HASTA QUE SEPAS COMPORTARTE DE UNA ***FORMA CIVILIZADA!***

¡ESTÚPIDO ***GORDINFLÓN!*** GANA TIEMPO. LA ESCORIA TERRESTRE ESTÁ ***AQUÍ...***

Y YO SÉ ***DÓNDE.***

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

¡¿QUIÉN...?!

"QUIÉN" NO TE IMPORTA.

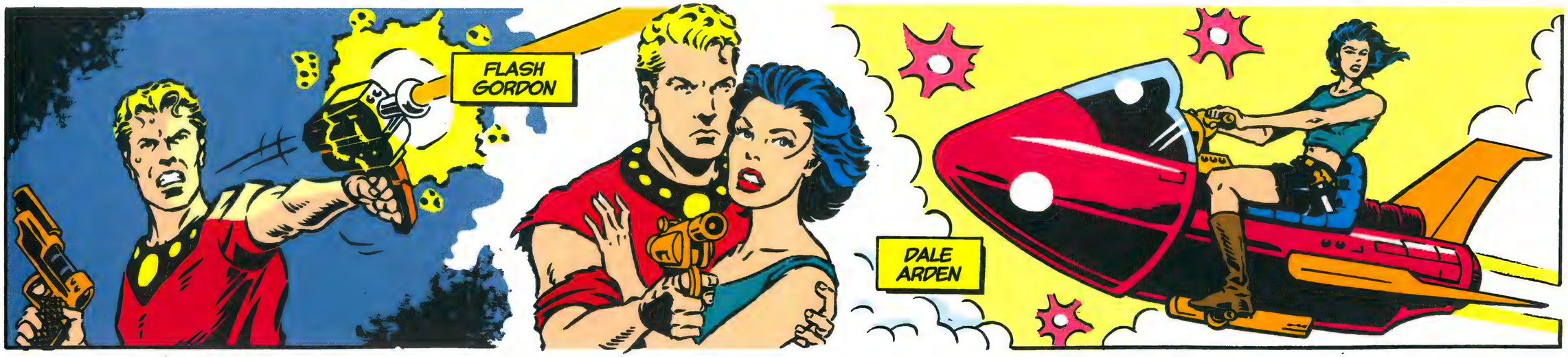
FLASH Y SUS AMIGOS ESTÁN OCULTOS EN EL ALA NORTE. ESTOS CÓDIGOS TE CONCEDERÁN EL ACCESO QUE NECESITAS.

SERÁS RECOMPENSADO POR ESTO.

CRÉEME...

¡...LA ***CAPTURA*** DE FLASH GORDON SERÁ ***RECOMPENSA SUFICIENTE!***

SIGUE: ¡CAPTURADOS!



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 2-23

TRAS ENCONTRAR REFUGIO EN EL PALACIO DEL REY VULTAN, FLASH Y DALE EMPIEZAN A RELAJARSE...

¡...SIN SABER QUE SU PARADERO HA SIDO **DESCUBIERTO!**

PARECES PREOCUPADA.

¿QUÉ OCURRE... QUÉ VA MAL?

TAN SOLO... ESTOY **CANSADA.**

CANSADA DE HUIR.

QUIERO DEJAR ESTA PESADILLA **ATRÁS...**

...REGRESAR A LA TIERRA.

¡OH, FLASH! **BÉSAME...**

...RODÉAME CON TUS BRAZOS.

SOLO QUIERO **OLVIDAR...**

...AUNQUE SEA UN MOMENTO.

¡LOS **CRÍMENES** QUE HABÉIS COMETIDO, SRTA. ARDEN, NO PUEDE SER SIMPLEMENTE **OLVIDADOS!**

¡QUEDÁIS ARRESTADOS!

¡DUROK!

ESPOSADLOS BIEN. DESPUÉS TRAEDME A LA **HEMBRA.**

FlashKeefe@aol.com

LA TERRESTRE Y YO TENEMOS UN ASUNTO **PERSONAL** QUE DISCUTIR.

SIGUE: ¡VENDETTA!

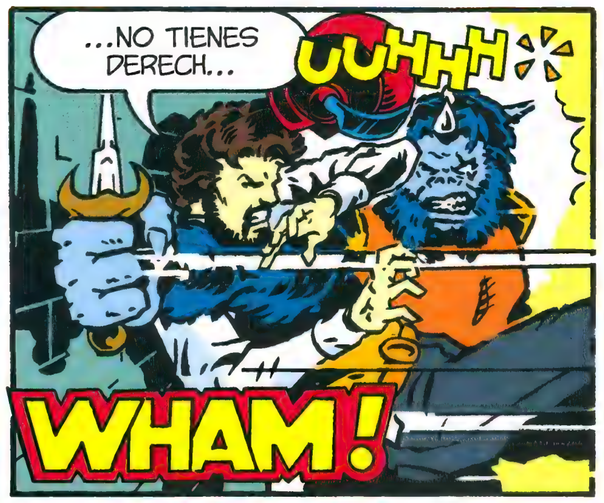
©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

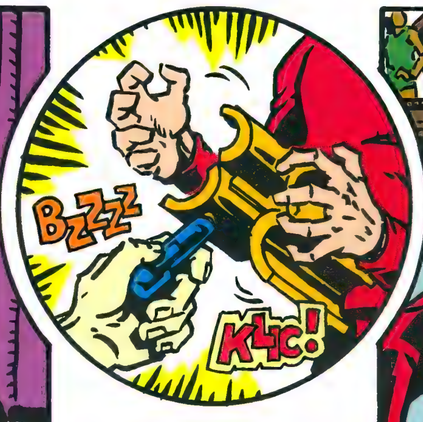
FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

¡TRAS QUEDAR MARCADO PARA SIEMPRE POR DALE ARDEN, DUROK BUSCA *VENGANZA!*

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.





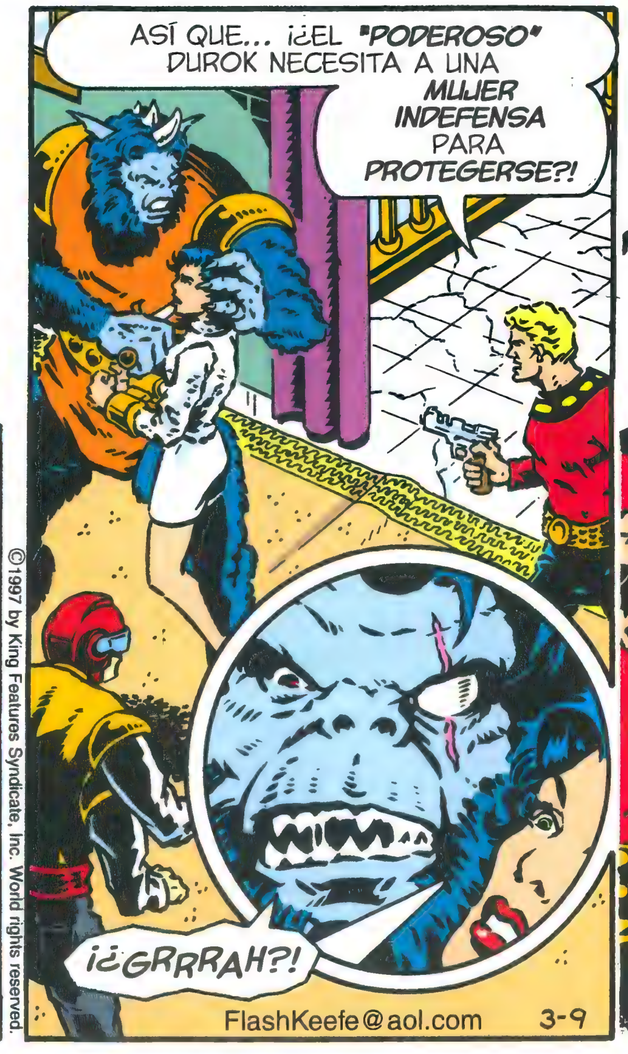
3-2

FlashKeefe@aol.com

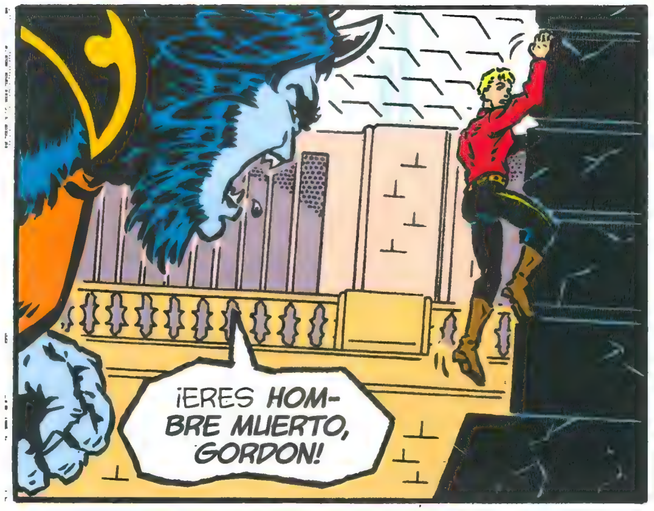
NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE



©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

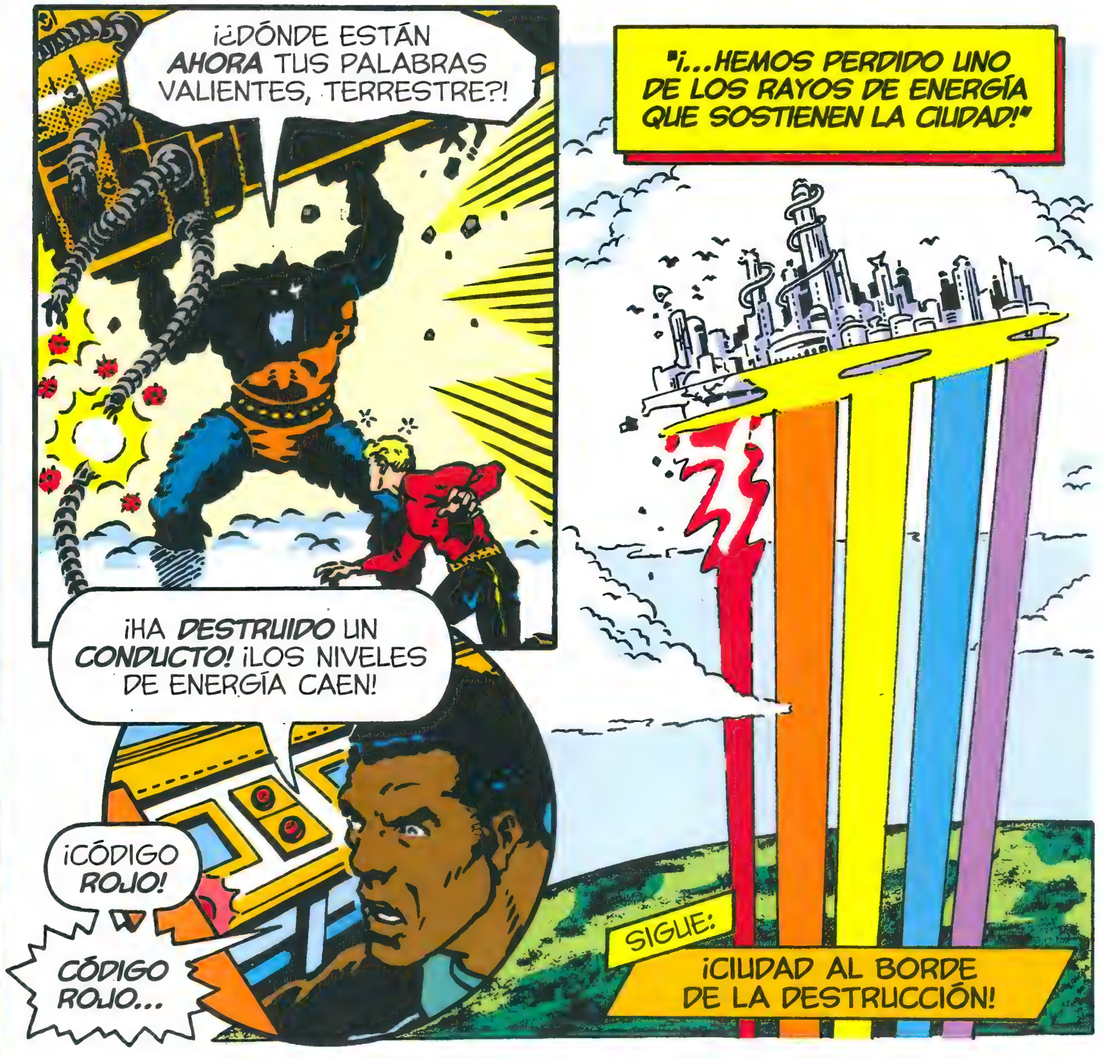


FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 3-16

FlashKeefe@aol.com

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



CON UN RAYO DE APOYO PERDIDO...

¡...LA CIUDAD DE LAS NUBES DEL PUEBLO-HALCÓN SE ABOCA A LA **CATÁSTROFE!**

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 3-23

¡JUSTO CUANDO DUROK SE DISPONE A APLASTAR A FLASH, EL SUELO SE AGITA, Y DESPUÉS CEDE BAJO ELLOS!

¡LOS CIMIENTOS DE LA CIUDAD SE HAN VUELTO ***INESTABLES!***

¡TENEMOS UNA FUGA DE ENERGÍA EN EL REACTOR DOS! ***¡DESPEJAD LA ZONA! VA A...***

BRA-KOW!

FlashKeefe@aol.com

MIENTRAS...

¡TEESHA, ¿QUÉ ESTÁ SUCEDIENDO?!

¡MI SEÑOR, DUROK HA PROVOCADO EL CAOS EN LA SALA DE CONTROL!

¡UNO DE LOS RAYOS QUE SOSTIENEN LA CIUDAD HA SIDO ***DESTRUIDO!***

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

VULTAN, SOY ***THORNE,*** EL SEGUNDO AL MANDO DE DUROK. SI HAY QUE ***DETENERLO,*** ENTONCES ES MI OBLIGACIÓN HACERLO.

¿OODA, ***LIBÉRALO.*** ¡VAMOS A NECESITAR TODA LA AYUDA QUE PODAMOS!

TEESHA, ENCUENTRA A ***ZARKOV.*** HA ***DISEÑADO*** LOS RAYOS ATÓMICOS QUE SOSTIENEN LA CIUDAD, Y A MENOS QUE ENCUENTRE LA MANERA DE REPARARLOS...

¡LA CIUDAD ESTÁ ***CONDENADA!***

SIGUE: ¡LUCHA HASTA EL FINAL!

VARADOS EN UN MUNDO HOSTIL Y ALIENÍGENA.

ENGAÑADOS POR EL MONARCA DÉSPOTA QUE AYUDARON A DERROCAR.

FLASH GORDON Y DALE ARDEN VAGAN POR EL PLANETA MONGO, BUSCANDO AL RESPONSABLE DE SU APRIETO...

¡...MING EL CRUEL!

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 3-30

MIENTRAS LA CIUDAD DE LAS NUBES DEL PUEBLO-HALCÓN EMPIEZA A PERDER ALTITUD, EL DR. HANS ZARKOV SE APRESURA HACIA LA SALA DE CONTROL.

¿QUÉ HA *OCURRIDO?*

¡ZARKOV, UN *REACTOR EXPLOTÓ!* ¡ESTAMOS PERDIENDO ENERGÍA!

MI SEÑOR, DUROK HA ARRINCONADO A FLASH AQUÍ. ¿QUÉ LES HA PASADO...?

"¿...DÓNDE ESTÁN?"

PARECE QUE DUROK RECIBIÓ LO PEOR DE LA EXPLOSIÓN. PROBABLEMENTE ES LO QUE ME SALVÓ. PERO ¿POR *CUÁNTO* TIEMPO?

¡TU SUERTE SE ACABA, GORDON!

¡CUANDO ESTÉS *MUERTO,* NADA SE INTERPONDRÁ EN MI VENGANZA!

¡IRÁS A LA TUMBA SABIENDO QUE TUS ESFUERZOS POR PROTEGER A TU COMPAÑERA FUERON *INÚTILES!*

¡ERROR, DUROK!

CHINC

KRAC

SI TENGO QUE IRME...

SNAP!

¡...TÚ TE VIENES CONMIGO!

NOOOO!

SIGUE:

¡PERDER LA ESPERANZA!

FlashKeefe@aol.com

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

¡BAJO LA CIUDAD DE LAS NUBES DEL PUEBLO-HALCÓN, FLASH ES ARRINCONADO POR DUROK!

PREVIENDO SU PROPIA MUERTE, FLASH ACTÚA A LA DESESPERADA PARA ASEGURARSE DE QUE DUROK JAMÁS PODRÁ VENGARSE DE DALE ARDEN.

CON SU ÚLTIMA ONZA DE FUERZA, GOLPEA EL EQUIPO DE RADAR DE LOS CIMIENTOS DE LA CIUDAD...

KRAC!

¡...ASEGURANDO TAMBIÉN LA PERDICIÓN DE **DUROK!**

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 4-6

MIENTRAS FLASH Y DUROK SE PRECIPITAN HACIA LA SUPERFICIE DE MONGO, TEESHA LOS VE DESDE LA SALA DE CONTROL...

FlashKeefe@aol.com

¡...Y SE LANZA TRAS ELLOS!

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

¡TENEMOS QUE ***DEJAR*** DE ENCONTRARNOS ASÍ!

PRONTO...

¡**FLASH!** ¡ESTÁS ***VIVO!***

APENAS... ¿CÓMO VAN LAS REPARACIONES, DOC?

NO PUEDO PONER EN MARCHA EL RAYO DE APOYO. EL DAÑO ES ***DEMASIADO IMPORTANTE.*** ¡SIN ESE RAYO, LA CIUDAD CONTINUARÁ ***PERDIENDO ALTITUD!***

ENTONCES NO TENGO OTRA OPCIÓN... ***¡INICIAD PROCEDIMIENTOS DE EVACUACIÓN DE EMERGENCIA!***

TODO ESTO ES CULPA DE GORDON...

¡...A CAUSA DE GORDON, LA CIUDAD ESTÁ CONDENADA!

SIGUE: ¡AJUSTE!

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

MIENTRAS JOODA CULPA A FLASH POR LA DESTRUCCIÓN DE SU CIUDAD, **THORNE SE ADELANTA...**

FlashKeefe@aol.com

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

MIENTRAS LA CIUDAD DEL PUEBLO-HALCÓN SE ABOCA A LA **DESTRUCCIÓN...**

¡...LAS PALABRAS DEL REY VULTAN **RESUENAN** EN LA MENTE DE JOODA!

QUE LAS VIDAS DE TODOS LOS QUE NO SON CAPACES DE EVACUAR A TIEMPO...

LOS ENFERMOS, LOS ANCIANOS... LOS ***NIÑOS...***

¡CAIGAN SOBRE ***TU CABEZA!***

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 4-20

¡MIENTRAS EL DR. ZARKOV PREPARA UN PODEROSO EXPLOSIVO, FLASH EXPLICA SU PLAN DESESPERADO PARA SALVAR LA CIUDAD DE PUEBLO-HALCÓN DE LA **ANIQUILACIÓN!**

ACTIVAMOS LA BOMBA ***AQUÍ...*** SOLTANDO LA SECCIÓN QUE YA NO SOSTIENE SU RAYO DE ENERGÍA.

LOS RAYOS ***RESTANTES*** DEBERÍAN AGUANTAR LA CIUDAD.

KA-THOOM!

¡¿QUÉ ESTÁ OCURRIENDO?!

¡SE NOS ***ACABA EL TIEMPO!*** LA CIUDAD ***CAE... ¡SE HACE PEDAZOS!***

ES TODO CULPA ***MÍA...***

¡JOODA, ***ESPERA! ¡AÚN NO HEMOS AÑADIDO EL TEMPORIZADOR!***

YA ES TARDE PARA ESO...

...PERO TAL VEZ ***NO*** SEA TARDE PARA ***ARREGLAR LAS COSAS...***

KRRRASHH!

SIGUE: ¡REDENCIÓN!

FlashKeefe@aol.com

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

¡JOODA SE LLEVÓ EL EXPLOSIVO PARA SALVAR LA CIUDAD!

¡AUNQUE LO CONSIGA, LE COSTARÁ LA VIDA!

Y PENSAR QUE SIEMPRE DUDÉ DE SU VALENTÍA...

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com

ACTIVANDO UN EXPLOSIVO, JOODA **SACRIFICA** SU PROPIA VIDA CON LA **ESPERANZA DE SALVAR LA CIUDAD.**

¡CUANDO LA BOMBA **DETONA,** LA SECCIÓN EVACUADA DE LA CIUDAD SE SEPARA!

BRA DA BA BOOOOM!

EL DESCENSO DE LA CIUDAD... ¡SE FRENA!

¡NOS SOSTENEMOS!

¡JOODA LO CONSIGUIÓ!

¡LA CIUDAD ESTÁ SALVADA!

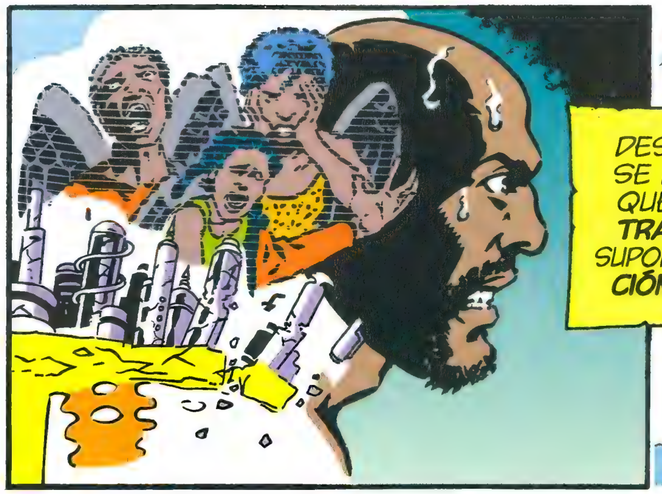
SIGUE: REFUGIO SEGURO

4-27

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

TRAS SER DESPRECIADO POR TEESHA A CAUSA DE FLASH, JOODA ENTREGA A ESTE A DUROK Y SUS HOMBRES.



DESPUÉS, JOODA SE DA CUENTA DE QUE SU ACTO DE **TRAICIÓN** PODRÍA SUPONER LA **DESTRUCCIÓN DE SU CIUDAD.**

EN UN ESFUERZO FINAL, **SACRIFICA SU PROPIA VIDA** CON LA ESPERANZA DE SALVARLA...

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com

5-4

TRAS LLORAR LA MUERTE DE JOODA, EMPIEZA LA DESCOMUNAL TAREA DE REPARAR LA CIUDAD DE LAS NUBES DE VULTAN.

DR. ZARKOV, SU EXPERIENCIA RESULTARÍA ***INCALCULABLE*** EN LA RECONSTRUCCIÓN. NOS ENCANTARÍA QUE PUDIERA QUEDARSE CON NOSOTROS.

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

PERO ¿QUÉ HAY DE LOS HOMBRES DE BARÍN, VULTAN? LAS AUTORIDADES AÚN NOS BUSCAN A FLASH, A DALE Y A MÍ.

EL INFORME ***"OFICIAL"*** SERÁ QUE ***ESCAPASTEIS*** DURANTE EL ATAQUE DE DUROK. CONTÁIS CON UN REFUGIO SEGURO... AL MENOS DE MOMENTO.

¡ESTAMOS EN DEUDA, THORNE, ***GRACIAS!***

ENTONCES DECIDIDO. ¡LOS TRES OS QUEDARÉIS AQUÍ COMO MIS HUÉSPEDES!

DALE Y ZARKOV SÍ.

PERO MIENTRAS SEAMOS FUGITIVOS, ES ***IMPERATIVO*** QUE ENCUENTRE A ***MING...***

¡HASTA QUE LO ENCONTREMOS, Y NUESTROS NOMBRES QUEDEN ***LIMPIOS,*** NO TENEMOS NINGUNA POSIBILIDAD DE ***VOLVER A LA TIERRA!***

SIGUE: DESPEDIDA AFECTUOSA

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com 5-11

MIENTRAS FLASH SE PREPARA PARA ABANDONAR EL PALACIO DE VULTAN EN BUSCA DE MING, DALE ENTRA EN EL HANGAR.

BIEN, ESTOY LISTA PARA PARTIR.

DALE... ***SABES*** QUE NO PUEDO DEJARTE VENIR CONMIGO. ES DEMASIADO ***PELIGROSO.***

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FLASH... NO LO ENTIENDES. NO VOY A IR ***CONTIGO.*** VOY A IR ***SIN*** TI.

¿QUÉ...?

DESPUÉS DE TODO, ***¿QUIÉN*** SALVÓ A QUIÉN EN EL CASTILLO DE LAS CRIATURAS NOCTURNAS?

"¿Y QUIÉN FUE LA QUE SALVÓ A CIERTO TERRESTRE ***OBSTINADO*** DE UNO DE LOS ESBIRROS DE MING BAJO EL PALACIO DE ALANIA?"

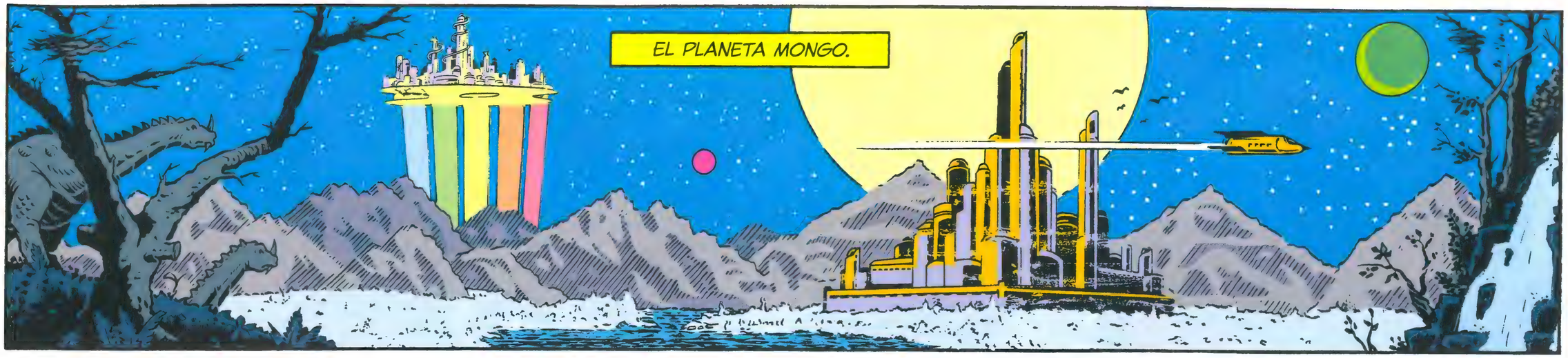
PARECE QUE SI ***ALGUIEN*** DEBERÍA QUEDARSE ATRÁS, ES USTED, SEÑOR ***GORDON.***

ESTÁ CLARO QUE ERES UNA CARGA ***DEMASIADO PESADA.***

¿Y SI PROMETO COMPORTARME?

BIEN... TAL VEZ ***PODRÍA*** HACER UNA EXCEPCIÓN, SOLO ***ESTA VEZ...***

SIGUE: ¡NUEVA AVENTURA!



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 5-18
FlashKeefe@aol.com

TRAS ATERRIZAR SU NAVE EN UN CLARO BOSCOSO, FLASH Y DALE SE PREPARAN PARA LA NOCHE.

¿SEGURO QUE ESTAMOS A SALVO AQUÍ?

NO TE PREOCUPES, EXTENDÍ EL CAMPO DE FUERZA DE LA NAVE.

INCLUSO PODRÍAMOS DORMIR BAJO LAS ESTRELLAS SI QUIERES.

ESTO ES TAN BONITO.

¿DÓNDE ESTARÍA LA TIERRA... QUÉ ESTRELLA ES NUESTRO SOL?

ALLÍ... CERCA DEL HORIZONTE.

DE ALGÚN MODO, ES UN ALIVIO... SABER QUE ESTÁ ALLÍ.

QUE NUESTRAS FAMILIAS PUEDEN MIRAR EL CIELO NOCTURNO Y VERNOS TAMBIÉN...

¿CREES QUE ALGUNA VEZ VOLVEREMOS?

ALGÚN DÍA...

LO *PROMETO.*

ESTANQUES DE UN NEGRO ABSOLUTO REFLEJAN LA LUZ ESTELAR DE ARRIBA.

EL AROMA A CARNE PUDRIÉNDOSE INUNDA EL AIRE NOCTURNO.

AL CAPTAR COMIDA, SE **DESPIERTA.**

ES UN EMISARIO DE LA **MUERTE.**

MUERTE... Y ALGO **MUCHO PEOR...**

SIGUE: **¡DE LAS PROFUNDIDADES DEL TIEMPO!**

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FLASH GORDON

DALE ARDEN

DR. HANS ZARKOV

EN EL PASADO ACLAMADOS COMO **HÉROES,** AHORA VAGAN POR EL PLANETA **MONGO** COMO **FUGITIVOS...**

BUSCADOS POR UN CRIMEN QUE **NO COMETIERON.**

SU ÚNICA **ESPERANZA...**

¡...PERMANECER VIVOS LO SUFICIENTE PARA LIMPIAR SUS NOMBRES!

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com

¡FLASH, DESPIERTA!

5-25

¡FLASH! ¡FLASH! FLASH

DALE... ¿ERES TÚ...?

CLARO QUE SOY YO, TONTO. AHORA **DESPIERTA.** ES HORA DE QUE TE LEVANTES DE LA CAMA.

¿CAMA...?

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

PERO... ¿NO ESTÁBAMOS DURMIENDO **FUERA?** YO... HABÍA EXTENDIDO EL CAMPO DE FUERZA DE LA NAVE...

¿CAMPO DE FUERZA... **NAVE?** DEBE DE HABER SIDO ALGÚN SUEÑO.

SÍ, CLARO, UN **SUEÑO...**

¡AAAIEEE!

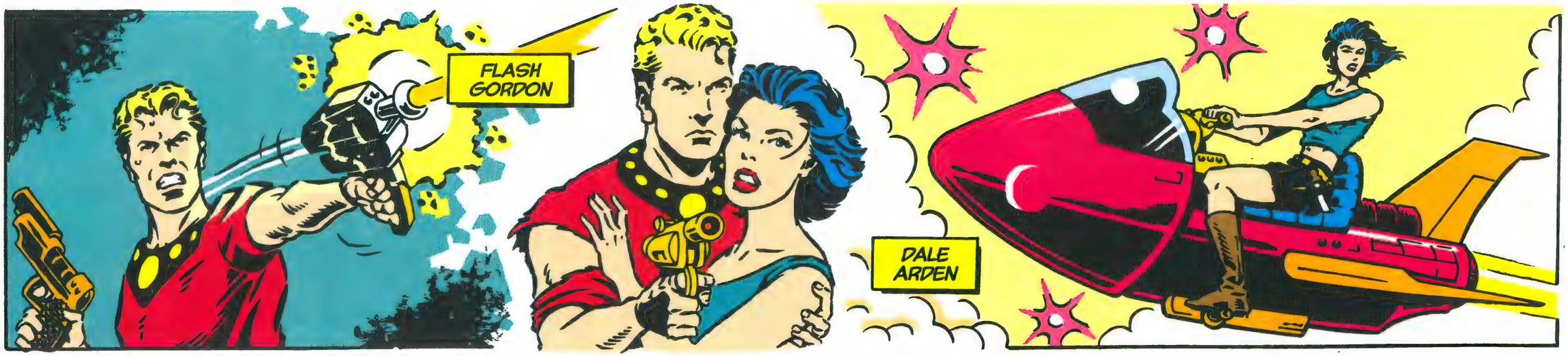
¡¿DALE?!

¡¿QUÉ PASA, QUÉ ES LO QUE OCURRE?!

NO PASA NADA. SOLO TU **HIJO** VOLVIENDO A ARMAR ESCÁNDALO.

¡¿MI... HIJO?!

SIGUE: MADRE RECUPERADA



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

DE VUELTA EN LA **TIERRA,** CON SU **ESPOSA** DALE A SU LADO, FLASH SOSTIENE A SU HIJO EN BRAZOS...

...LA VIDA QUE CONOCÍA EN EL PLANETA MONGO ES SOLO UN SUEÑO LEJANO.

DI HOLA A ***PAPI,*** ALEX.

ALEX...

COMO MI ***PADRE...***

6-1

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

PRECISAMENTE, TUS ***PADRES*** ESTÁN AQUÍ Y TÚ NI TE HAS ***VESTIDO*** AÚN.

¿***"PADRES..."***? TE REFIERES A MI ***PADRE... MAMÁ*** ESTÁ MUERTA DESDE...

ALEX, VEN CON LA ***ABUELA.***

¡ERES UN BUEN CHICO!

¡¿***MAMÁ...?!***

Y POR UN MOMENTO FUGAZ, CON EL CORAZÓN REPLETO, FLASH CREE LO ***IMPOSIBLE.***

¡HOLA, HIJO!

MIRA A TU PADRE, ALEX.

LOS SOLES SALIERON HACE HORAS Y AÚN ESTÁ EN PIJAMA.

ENTONCES, UN ***IMPACTO*** COMO UN TREN DE MERCANCÍAS...

¿***"SOLES"...?***

...ALGO VA ***MAL...***

¡...TERRIBLE, ***TERRIBLEMENTE MAL!***

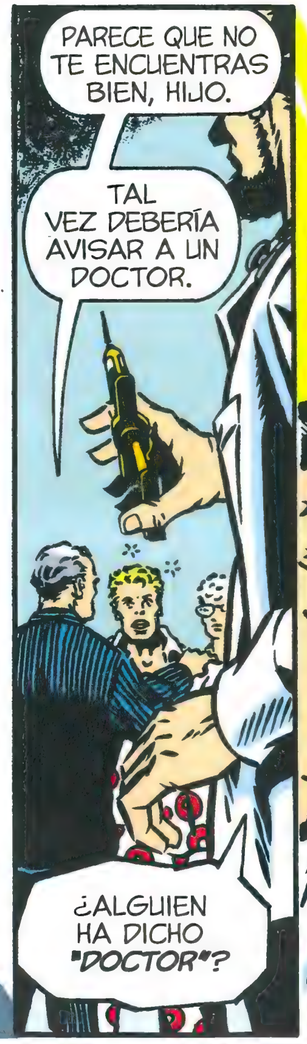
SIGUE: ¡CAMINO A LA LOCURA!

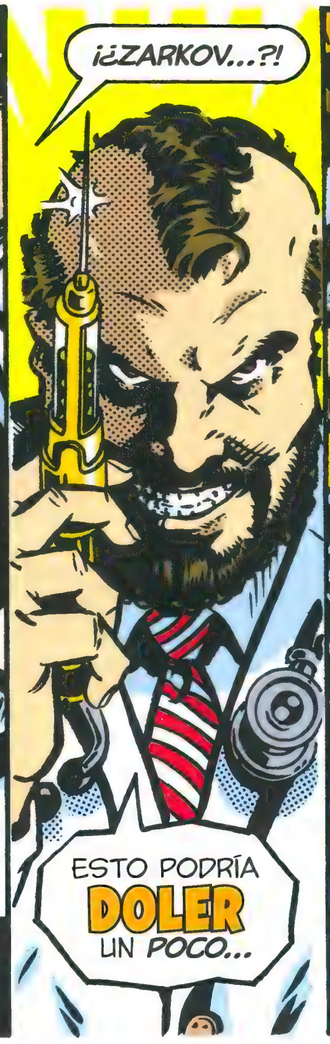
NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

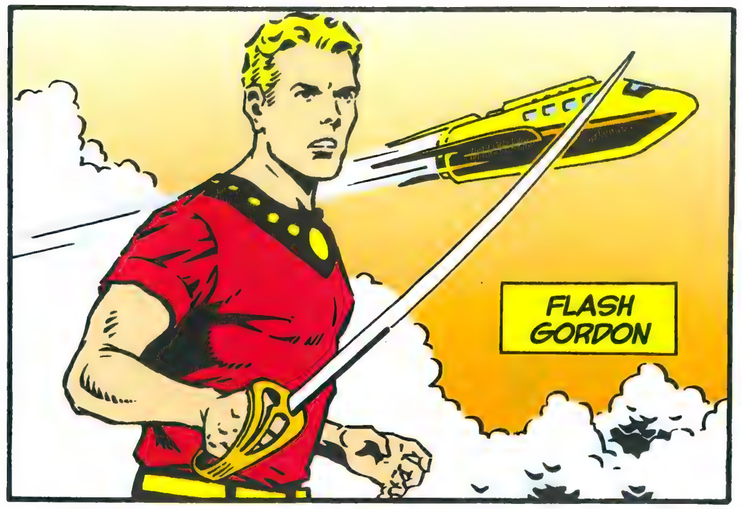
FLASH GORDON

BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com
6-8

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.







FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com

6-15

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

VARADOS EN UN MUNDO HOSTIL Y ALIENÍGENA.

ENGAÑADOS POR EL MONARCA DÉSPOTA QUE AYUDARON A DERROCAR.

FLASH GORDON Y DALE ARDEN VAGAN POR EL PLANETA MONGO, BUSCANDO AL RESPONSABLE DE SU APRIETO...

¡...MING EL CRUEL!

FLASH GORDON

6-22

BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com

¡EN MEDIO DE UNA **PESADILLA,** FLASH SE LANZA HACIA ATRÁS A FIN DE ESQUIVAR A LA MONSTRUOSIDAD QUE ACABA DE APARECER!

THUD!

¡FLASH! ¡FLASH!

¡TOMA TU BLÁSTER!

¡RÁPIDO!

¡ESTÁ JUSTO DETRÁS!

¿DALE...?

CON EL **DOLOR** LLEGA UNA **TERRIBLE REALIDAD.** ESTA CRIATURA ES AUTÉNTICA...

...Y NO ES **CARNE** DE LO QUE SE ALIMENTA, SINO DE SU PROPIA **ESENCIA...**

...SU ESPÍRITU...

...SU **ALMA.**

INSTINTIVAMENTE, FLASH SACA SU ARMA...

¡...Y DISPARA!

SIGUE: ¡EL MUERTO VIVIENTE!

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 6-29

FlashKeefe@aol.com

¡FLASH DISPARA REPETIDAMENTE A LA **MONSTRUOSIDAD** QUE LE ATACA!

HASTA QUE AL FIN...

¡ESTÁ RETROCEDIENDO HACIA SU GUARIDA!

ZZASK

ZZASK

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

¿QUÉ... QUÉ **ERA** ESA COSA?

NO LO SÉ...

...Y NO PLANEO QUEDARME LO SUFICIENTE PARA AVERIGUARLO.

¡FLASH!

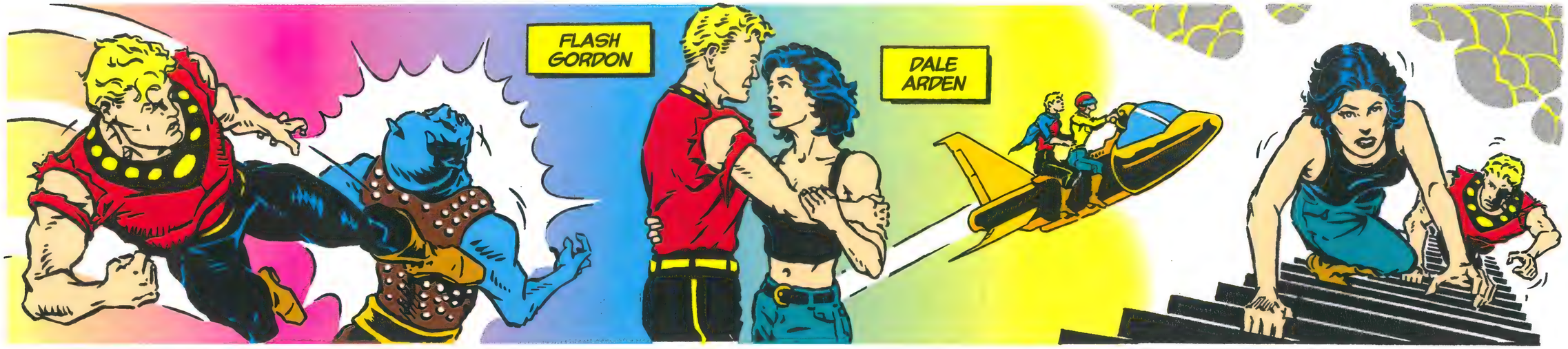
¡A FLASH SE LE **HIELA** LA SANGRE CUANDO VE QUE LOS **RESTOS DESCOMPUESTOS** DE LAS ANTERIORES VÍCTIMAS DE LA CRIATURA YACEN AMONTONADOS EN LA OSCURIDAD!

DA-DAAAKH—

FLASH, VEO LA **LUZ** DE LA **LUNA**... UNA **SALIDA**.

¡ENTONCES **LARGUÉMONOS** DE AQUÍ!

SIGUE: **¡EL REGRESO DE LA CRIATURA!**



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 7-6

FlashKeefe@aol.com

DECIDIDOS A ESCAPAR, FLASH Y DALE SE APRESURAN EN TREPAR FUERA DE LA GUARIDA DE LA CRIATURA ANTES DE QUE REGRESE.

CUANDO, DE REPENTE...

¡DALE! ¡ESTÁ JUSTO DETRÁS!

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

¡NUESTRA NAVE!

LOS CAMPOS DE FUERZA **NO** SE ACTIVARON... ***¡ATACÓ COMO UNA ARAÑA*** ANTES DE QUE PUDIERA HACER ALGO!

¡ENCIENDE LOS MOTORES!

ZZZASK!

WHUMP!

KRASH!

AGÁRRA-TE BIEN...

¡...DESPEGAMOS!

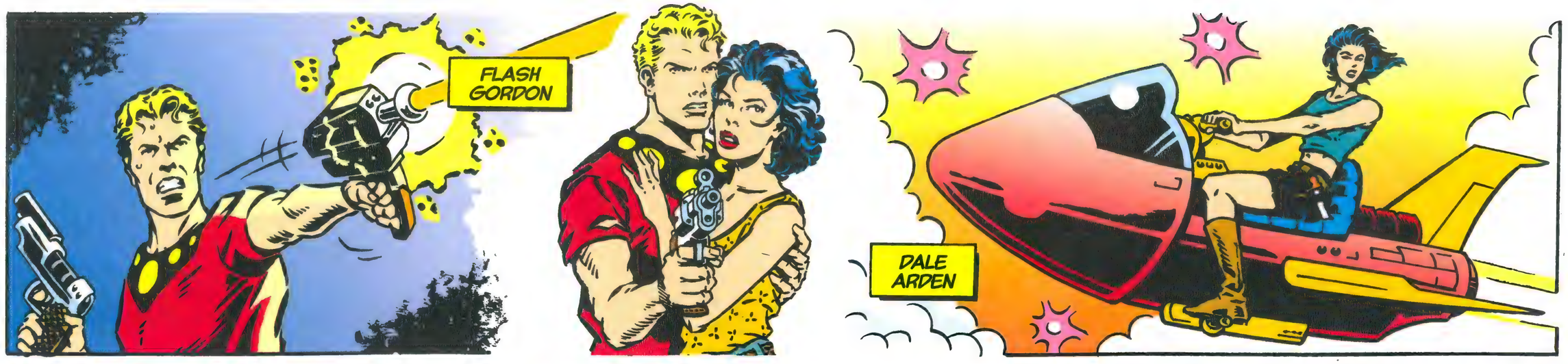
SIGUE: ¡DESPEGUE!

NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 7-13
FlashKeefe@aol.com

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 7-20
FlashKeefe@aol.com

DÉBIL TRAS LA BATALLA, EL PRÍNCIPE THUN SE APOYA EN SU ESPADA EMPAPADA DE SANGRE.

¡ESO FUE ***INCREÍBLE!*** DERROTASTE A TODO UN ESCUADRÓN... ***¡TODO UN ESCUADRÓN!***

¡SERÁS MI ***GUERRERO DEFINITIVO!***

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

ME HAS HECHO ***PRISIONERO... TORTURADO.***

¿POR QUÉ LUCHARÍA POR UN ***PERRO*** COMO TÚ?

ZZASK!

NO SOLO ***LUCHARÁS*** POR MÍ...

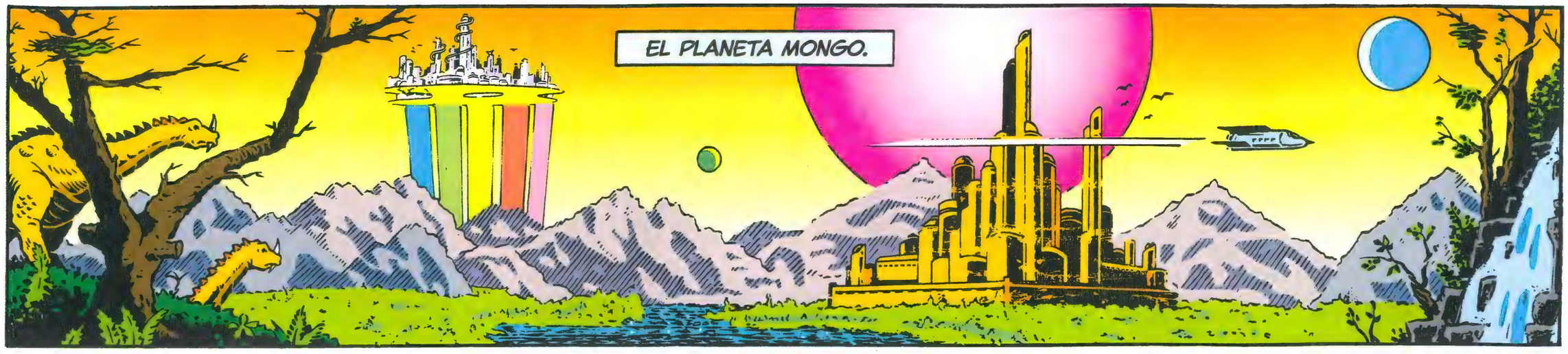
¡...APRENDERÁS A ***BESAR*** EL MISMO ***SUELO POR EL QUE CAMINO!***

R... REY WARTOG, ***DISCULPE*** LA INTRUSIÓN, PERO UNA AERONAVE SIN IDENTIFICAR HA ENTRADO EN NUESTRO ESPACIO AÉREO.

AHH... ***¡PERFECTO!*** ME IRÍA BIEN ALGO DE DIVERSIÓN. YA SABES QUÉ HACER. PREPARA MI NAVE. ***ARTILLERÍA COMPLETA...***

"¡...ESE PILOTO ***NUNCA SABRÁ QUÉ LO GOLPEÓ!***"

SIGUE: ¡COMBATE AÉREO!



FLASH GORDON

7-27

BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

CONTROLANDO SU NAVE DESDE LA SEGURIDAD DE SU PALACIO, WARTOG SE PREPARA PARA LA BATALLA.

¡A *DIVERTIRSE* UN POCO!

FLASH, AERONAVE NO IDENTIFICADA... ACERCÁNDOSE *RÁPIDO.*

¡ACTIVAR ESCUDOS!

BRA-KOW!

EL CAMPO DE FUERZA *APENAS* AGUANTÓ.

ALGO VA *MAL... ¡HE PERDIDO MANIOBRABILIDAD!*

ESTABILIZA-DORES DE NAVE ENEMIGA DESTRUIDOS.

HA HA HA HA...

*"¡...ENTONCES, ES HORA DE **MATAR!**"*

BRA-KOW! BRA-KOW!

KA-THOOM!

SIGUE: ¡CHOQUE MORTAL!

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

8-3

¡LA NAVE DE FLASH ES DERRIBADA DEL CIELO POR EL CAZA A CONTROL REMOTO DE WARTOG!

KRASHOOOM!

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

MIENTRAS, OBSERVANDO DESDE LA SEGURIDAD DE SU PALACIO...

VAYA, HA SIDO UNA DECEPCIÓN.

APENAS HE LLEGADO A SUDAR.

SENSORES CAPTAN OBJETO DESPRENDIÉNDOSE DE NAVE.

¡¿QUÉ...?! ¡ORDENADOR, VER IMAGEN!

EL PILOTO... NO ME LO CREO... ¡ES FLASH GORDON!

¡EL ÚNICO HOMBRE QUE RIVALIZA CON MING EL CRUEL! SI PUDIERA DERROTARLE EN COMBATE...

HA HA HA HA HA

ERES HOMBRE MUERTO, GORDON...

"...MUERTO... MUERTO... ¡MUERTO!"

SIGUE: ¡GANAR A CUALQUIER PRECIO!

FLASH GORDON

DALE ARDEN

DR. HANS ZARKOV

EN EL PASADO ACLAMADOS COMO **HÉROES,** AHORA VAGAN POR EL PLANETA **MONGO** COMO **FUGITIVOS...**

BUSCADOS POR UN CRIMEN QUE **NO COMETIERON.**

SU ÚNICA **ESPERANZA...**

¡...PERMANECER VIVOS LO SUFICIENTE PARA LIMPIAR SUS NOMBRES!

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 8-10

FlashKeefe@aol.com

¡USANDO UN CAZA A CONTROL REMOTO, WARTOG ATACA LA NAVE DE FLASH BUSCANDO **VENGANZA!**

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

ESTATE **QUIETO...**

KA-ZASK!

¡ESTATE **QUIETO, MONSTRUO DE DOS BRAZOS!**

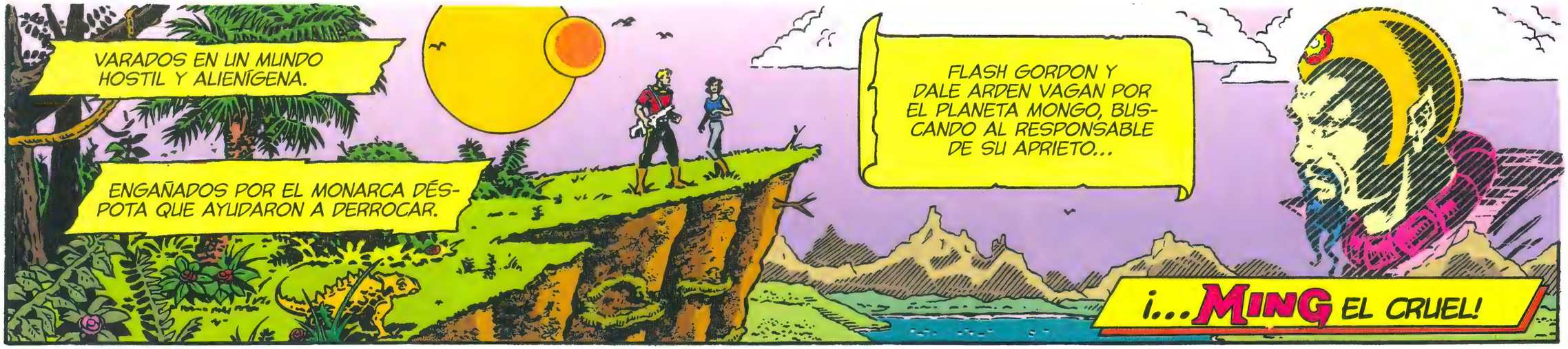
BRA-KOW!

MUY RÁPIDO PARA MIS BLÁSTERES, ¿EH? TE CREES **MEJOR** QUE YO... VERDAD... ¡¿VERDAD?!

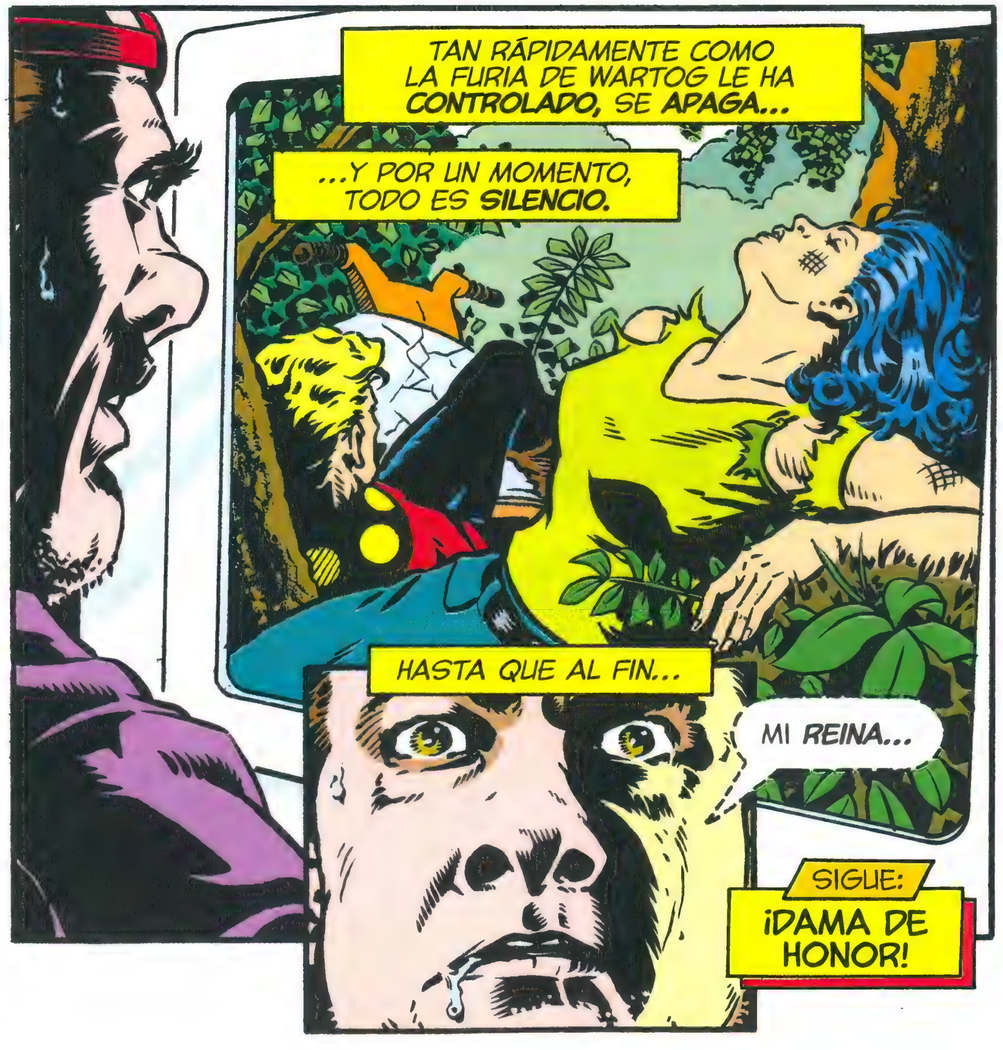
¡ORDENADOR, ACTIVA RÁFAGA SÓNICA!

SKRRREEEEEEEE

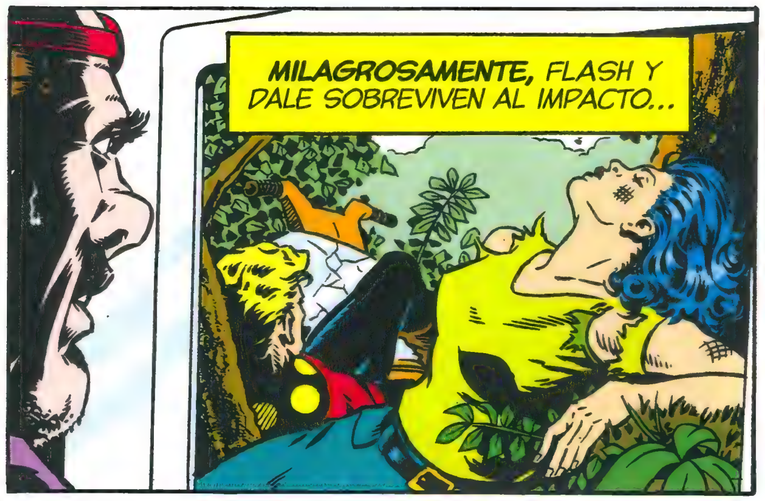
SIGUE: ¡EL VENCEDOR SE QUEDA LOS DESPOJOS!



©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



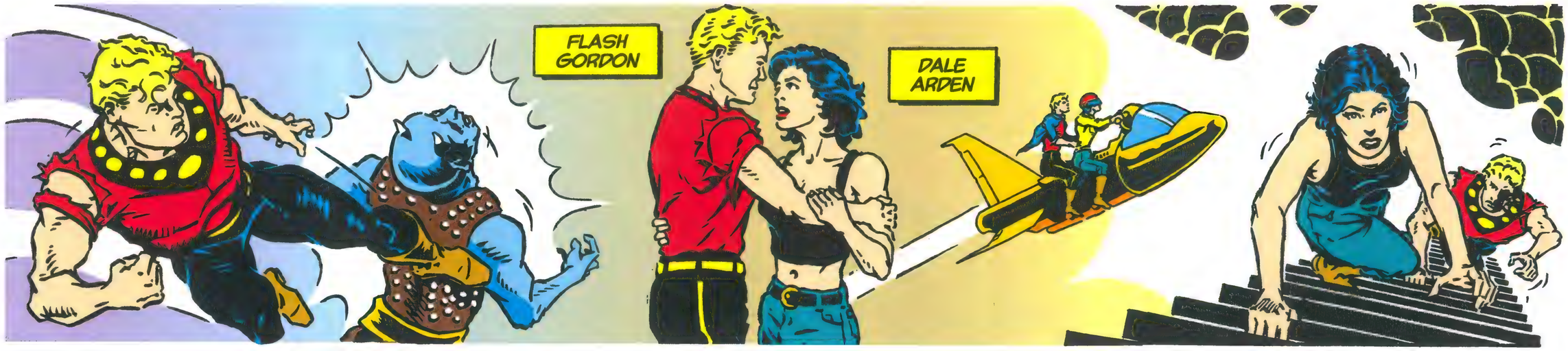
NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 8-24
FlashKeefe@aol.com

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 8-31

FlashKeefe@aol.com

CON EL **RECHAZO** POR PARTE DE DALE, LA FURIA DE WARTOG **CRECE...**

CUANDO SIMPLEMENTE DIRIGÍA LOS ORDENADORES, TODOS AQUÍ PENSABAN COMO TÚ... **PENSABAN QUE ERAN MEJORES QUE YO.** ¡PERO LES ENSEÑÉ!

"LOS SISTEMAS QUE DISEÑÉ **DIRIGÍAN** VIRTUALMENTE EL **REINO ENTERO...**"

"¡...PERO ERA EL **REY** QUIEN TENÍA TODO EL **PODER**... LA **GLORIA!**"

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

PERO TODO ESO CAMBIARÍA.

¿VERDAD, **"SU MAJESTAD"**?

SÍ, OH, PODEROSO WARTOG.

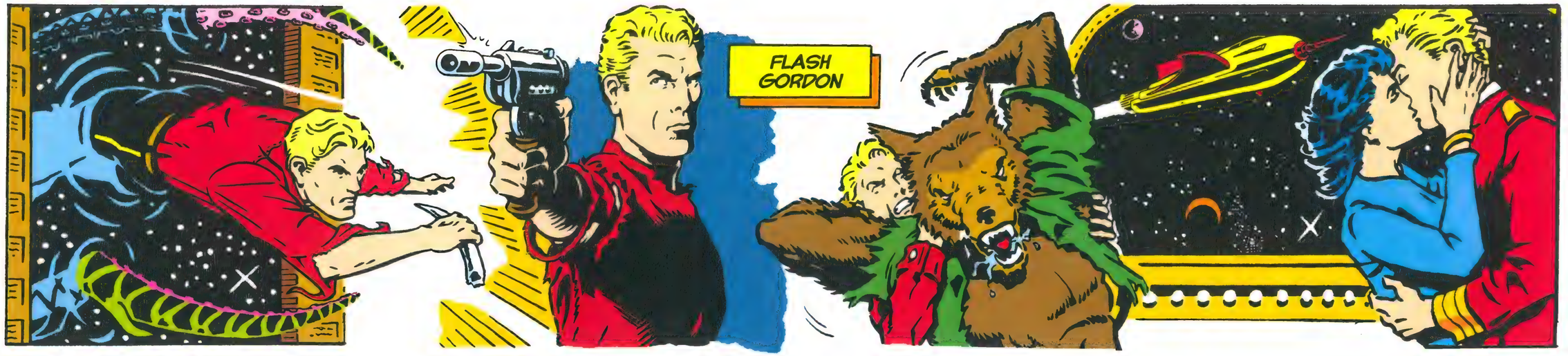
¿QUÉ... QUÉ LE HAS **HECHO?**

UN SIMPLE DISCO DE ORDENADOR ALTERADOR DE MENTES. ¡LAS ÓRDENES QUE TRANSMITO A TRAVÉS DE **MI** CINTA SON OBEDECIDAS **SIN OBJECIÓN!**

PERO BASTA DE CHARLA. ¡ES HORA DE QUE VEAS UNA **DEMOSTRACIÓN!**

BZZZZZZZ!

SIGUE: **¡¡JUEGOS MENTALES!**



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 9-7

FlashKeefe@aol.com

EBRIO DE PODER, WARTOG PREPARA PARA DALE UNA DEMOSTRACIÓN DE SU CONTROL MENTAL.

ESPERO QUE NO TE IMPORTE LA PANTALLA, PERO NO QUERRÍA QUE ***INTERFIRIERAS.***

AHORA OBSERVA BIEN. ¡ESTO TE ***ENCANTARÁ!***

¡ES FLASH!

CUESTA CREERLO, ¿VERDAD? TRAS PLANTARLE CARA A ***MING,*** PENSABA QUE SERÍA ***MÁS FUERTE.***

LOS ***GUARDIAS*** DEL REY... ¡VAS A HACER QUE ***ATAQUEN*** A FLASH!

POR FAVOR... CONFÍA UN POCO EN MI ***ORIGINALIDAD.***

¡TRAED A SU OPONENTE!

UNO DE LOS AMIGOS MÁS CERCANOS DE FLASH, EL ***PRÍNCIPE THUN,*** HA PUESTO SU ***VIDA*** EN JUEGO POR FLASH UNA Y OTRA VEZ.

PERO ESO ERA ***ENTONCES...***

¡AHORA, CON SU MENTE CONTROLADA POR ***WARTOG,*** SU ÚNICO PENSAMIENTO ES ***DESTROZAR*** AL TERRÍCOLA MIEMBRO A MIEMBRO!

SIGUE: MI AMIGO... ¡¿MI ENEMIGO?!

¡NO TE LO PIERDAS!

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

FLASH Y DALE HAN SIDO HECHOS PRISIONEROS POR EL REY WARTOG...

...UN DICTADOR QUE USA EL **CONTROL MENTAL** PARA **ASEGURARSE** UN **GOBIERNO ABSOLUTO.**

TRAS RECHAZAR SUS PROPOSICIONES, DALE ES SOMETIDA A UNA **DEMOSTRACIÓN DEL PODER DE WARTOG.**

BZZZZZZZ!

MIENTRAS DALE OBSERVA, WARTOG ENFRENTA A FLASH CONTRA **OTRO** DE SUS PRISIONEROS...

FLASH GORDON

9-14

BY **JIM KEEFE**

FlashKeefe@aol.com

¡CON SU MENTE CONTROLADA POR WARTOG, EL PRÍNCIPE THUN ATACA A FLASH CON LA **FURIA** DE UN **HURACÁN** DESENCADENADO!

BRAC!

RAHHR!

PARECE QUE LOS GUARDIAS ME DEJARON UN **ARMA.** ¿PERO CÓMO PUEDO **DEFENDERME...?**

CHINC!

¡¿...SIN **MATAR** A UNO DE MIS **MEJORES AMIGOS?!**

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

MIENTRAS, EN EL BALCÓN SUPERIOR, DALE TRATA DE **INTERCEDER FRENÉTICAMENTE...**

WARTOG, POR FAVOR... ¡DETENLOS!

¡SOY **TUYA** SI HACES QUE PAREN!

NO ES UNA GRAN **OFERTA...**

...CONSIDERANDO... ¡QUE AL FINAL **TAMBIÉN** CONTROLARÉ TU MENTE!

HA HA HA HA

SIGUE: ¡DESTROZADO!

FLASH GORDON

Perfil de personaje:

PRÍNCIPE THUN

HIJO DEL **REY JUGRID.**

UNO DE LOS **PRIMEROS** ENTRE LOS HABITANTES HOSTILES DEL PLANETA MONGO EN ENTABLAR **AMISTAD** CON FLASH.

FLASH GORDON

9-21 BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com

¡EN SU **FRENESÍ** POR SALVAR A FLASH, DALE INTENTA ABRIRSE PASO DESTROZANDO LA PANTALLA QUE LA MANTIENE **ENCERRADA!**

BRACK!

ES INÚTIL... PERO NO PARES. **¡DISFRUTO** VIÉNDOTE ESFORZARTE AL MÁXIMO!

HA HA HA

WHUMP!

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

MIENTRAS, EN LA ARENA DE ABAJO...

ME CANSO RÁPIDO...

THUD!

¡...THUN NO TARDARÁ MUCHO EN **SUPERARME!**

WHUMP!

¡¿PERO QUÉ...?!

ES **DALE...** CON EL QUE PARECE NUESTRO **MAESTRO DE CEREMONIAS.**

HE DE INTENTAR QUE SEA CAPAZ DE **DETENER** A QUIEN ESTÉ CONTROLANDO LA **MENTE** DE THUN...

¡...ANTES DE QUE **ACABE** CONMIGO!

KRRRASH!

SIGUE: ¡TODOS LOS HOMBRES DEL REY!

FLASH GORDON

Perfil de personaje:

Dale Arden

¡UN AVIÓN QUEDA **DESTROZADO** POR UNA EXTRAÑA **LLUVIA DE METEOROS!**

ESE FATÍDICO VUELO HACE COINCIDIR A LA BELLEZA DE CABELLO NEGRO **DALE ARDEN** CON EL ATLETA DE FAMA MUNDIAL **FLASH GORDON.**

DESDE ENTONCES SUS VIDAS SE HAN **UNIDO...** ¡AFRONTANDO **AVENTURAS DE ENSUEÑO** CON LA ESPERANZA DE **SALVAR UN MUNDO AL BORDE DE LA DESTRUCCIÓN!**

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 9-28

FlashKeefe@aol.com

AL DISTRAER SU ATENCIÓN, EL CONTROL DE WARTOG SOBRE EL PRÍNCIPE THUN DISMINUYE.

THUN ESTÁ DUDANDO... *VACILANDO...*

MIENTRAS, EN EL BALCÓN SOBRE LA ARENA...

LIBERA AL PRÍNCIPE THUN DE TU CONTROL MENTAL, WARTOG, O SI NO...

TIENES QUE ESTAR DE BROMA... *¡¿O SI NO QUÉ?!*

OLVIDAS... ¡QUE CON MI CINTA PUEDO ***CONTROLAR MUCHO MÁS*** QUE LA MENTE DE TU AMIGO EL PRÍNCIPE THUN!

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

CRÉEME...

ZASK!

KRAC!

¡...NO LO HE OLVIDADO!

SIGUE: ¡MENTES PERDIDAS!

NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 10-5
FlashKeefe@aol.com

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

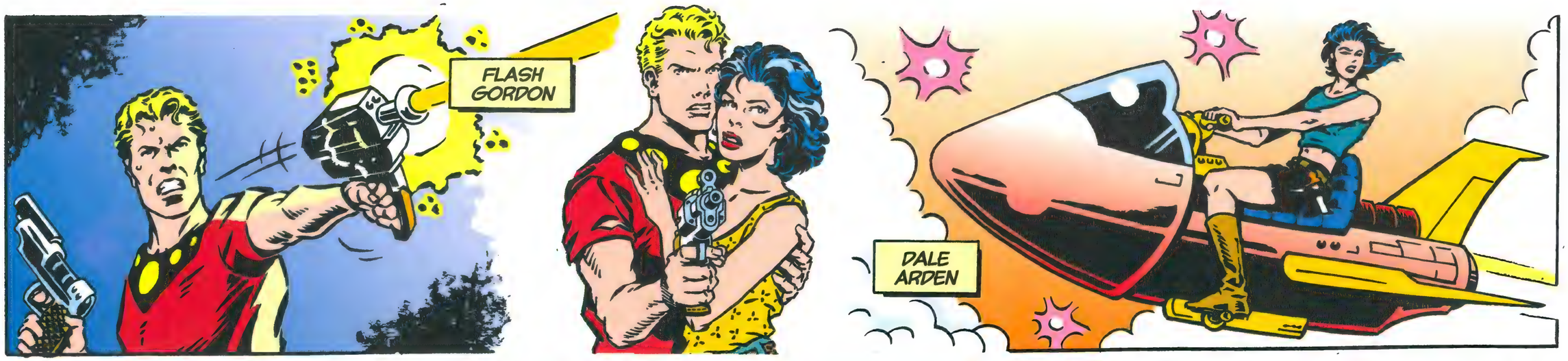
NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 10-12

FlashKeefe@aol.com

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



FLASH GORDON

10-19 BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

TIEMPO: AHORA.

LUGAR: EL PLANETA MONGO.

UN MUNDO DONDE LA TECNOLOGÍA AVANZADA CONVIVE CON LA NATURALEZA PREHISTÓRICA.

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

A AÑOS LUZ DE SU PLANETA NATAL, LA TIERRA, SE ENCUENTRAN LOS NÁUFRAGOS **FLASH GORDON** Y **DALE ARDEN.**

SKREEEEE!

CLICK-CLICK

KA-ZASK!

¡MARGINADOS EN ESTE PLANETA HOSTIL, CADA DÍA ES UNA **LUCHA POR LA SUPERVIVENCIA!**

SIGUE: ¡LOS FUGITIVOS!

VARADOS EN UN MUNDO HOSTIL Y ALIENÍGENA.

ENGAÑADOS POR EL MONARCA DÉSPOTA QUE AYUDARON A DERROCAR.

FLASH GORDON Y DALE ARDEN VAGAN POR EL PLANETA MONGO, BUSCANDO AL RESPONSABLE DE SU APRIETO...

¡...MING EL CRUEL!

FLASH GORDON

10-26

BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com

FLASH Y DALE, A LOS QUE SE UNE EL PRÍNCIPE THUN, CONTINÚAN SU BÚSQUEDA DE MING.

¿CUÁL ES NUESTRO RUMBO?

SIN PISTA ALGUNA, AHORA MISMO TAMPOCO IMPORTA DEMASIADO.

INTENTA NO DESESPERARTE, QUERIDO, AÚN NO ESTAMOS VENCIDOS.

¿DE VERDAD?

MING NOS LA HA JUGADO BIEN.

CEGADOS POR LA PERSPECTIVA DE REGRESAR A LA TIERRA, FUE CAPAZ DE **ENGAÑARNOS...**

"...Y HACER QUE PARECIERA QUE ESTÁBAMOS ROBANDO LA MAYOR FUENTE DE ENERGÍA DE MONGO... EL **RADIUM-X.**"

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

"INCLUSO ASESINÓ A SU LACAYO ANTES DE DEJAR CUALQUIER RASTRO DE SU INTERVENCIÓN."

BZZZZZZZASK!

...LACAYO...

ESPERA UN MOMENTO...

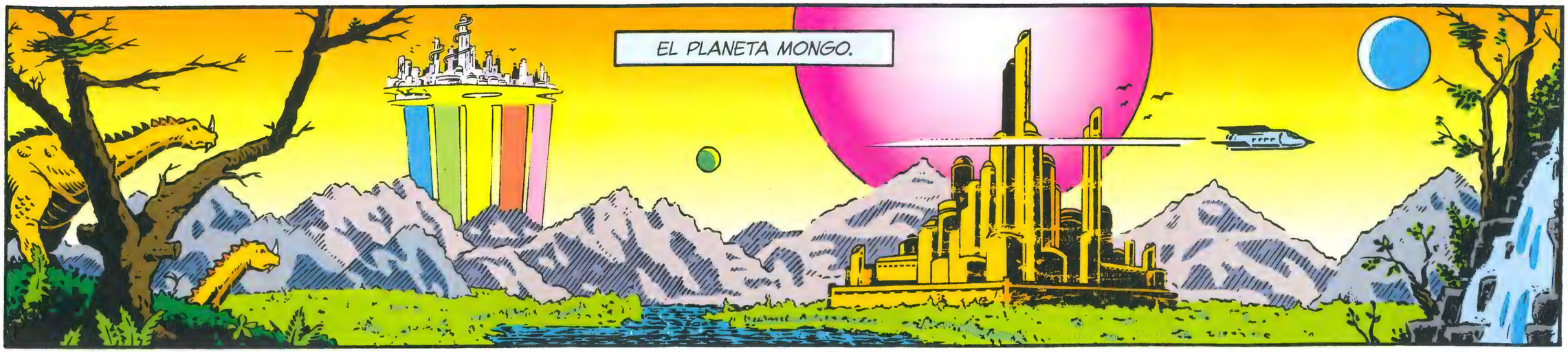
PON RUMBO A ALANIA. ¡PODRÍA HABER UN **PEQUEÑO DETALLE** QUE MING HA **OLVIDADO!**

MIENTRAS LA NAVE DE FLASH SE DIRIGE A LA CAPITAL DE MONGO, UNA FIGURA HARAPIENTA SE ABRE PASO HASTA UN CASTILLO PROHIBIDO...

¡...IGNORANDO EL **HORROR** QUE LE ESPERA DENTRO!

SIGUE:

¡EL AMO!



FLASH GORDON

11-2

BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com

DURANTE MESES, REDDOL HA VAGADO POR LAS JUNGLAS DE MONGO.

ARRUINADO, SE APROXIMA A LA FORTALEZA DE LA QUE SOLO MESES ANTES HABÍA HUIDO PRESA DEL **TERROR...**

...EL CASTILLO DE SU AMO, **GARAKAHN.**

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

POR UN MOMENTO DUDA, SU CORAZÓN SE **ACELERA.** VISIONES DE LA CRIATURA QUE ACECHA DENTRO DEL CASTILLO ELIMINAN LO POCO QUE QUEDA DE SU CORDURA.

ARRASTRADO POR EL HAMBRE, REPRIME SU MIEDO Y CONTINÚA. PARA **SOBREVIVIR DEBE ENCONTRAR COMIDA.**

REDDOL NO TIENE FORMA DE SABER QUE EL MONSTRUO LIBERADO POR FLASH GORDON YA NO ESTÁ.

PERO DE TENER ALGUNA IDEA DE LO QUE LE ESPERA DENTRO, **NUNCA HABRÍA REGRESADO.**

¡ALTO! ¡UN MOVIMIENTO Y ESTÁS ***MUERTO!***

¡¿QUÉ...?!

VENDRÁS CON NOSOTROS. EL AMO AGUARDA.

GARAKAHN... ¡¿ESTÁ ***VIVO?!***

GARAKAHN NO. EL ***AMO...***

SIGUE: **¡MING!**

MING EL CRUEL...

...DEPUESTO MONARCA DEL PLANETA MONGO.

FLASH GORDON

11-9 BY JIM KEEFE

¡TRAS SOBREVIVIR A SOLAS EN LAS JUNGLAS, UNA PRUEBA DE SU **FUERZA** Y **RESISTENCIA,** REDDOL ES CONDUCIDO ANTE MING!

MI SEÑOR, *VIVO* PARA SERVIROS.

YA VEREMOS.

VEN.

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

PARECE QUE TENEMOS UN PRETENDIENTE AL TRONO, EL ***REY BARÍN.***

LO QUIERO ***ELIMINADO. TÚ*** LO HARÁS POR MÍ.

¿PERO... ***CÓMO?***

SERÁS... ***ALTERADO*** PARA INFILTRARTE EN EL CASTILLO.

ATADLO, DESPUÉS ***EMPEZAD.***

EL PROCEDIMIENTO QUE SUFRIRÁS ES ***EXQUISITAMENTE DOLOROSO.***

PERO TRANQUILO, NO ES ***FATAL.***

¡AMO, ***POR FAVOR!***

NO... NO... ¡NOOOOOOOOOO!

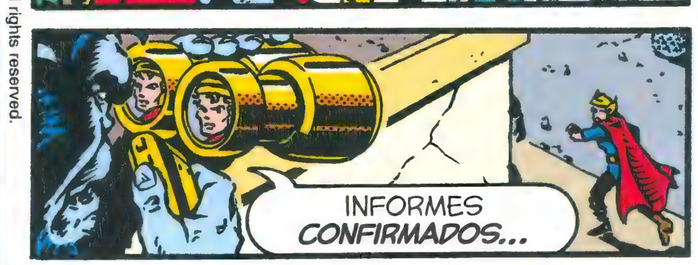
TU SACRIFICIO POR TU EMPERADOR ES DEBIDAMENTE ANOTADO.

SIGUE: ¡ENTRAR EN ALANIA!

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



FLASH GORDON

DALE ARDEN

DR. HANS ZARKOV

EN EL PASADO ACLAMADOS COMO **HÉROES,** AHORA VAGAN POR EL PLANETA **MONGO** COMO **FUGITIVOS...**

BUSCADOS POR UN CRIMEN QUE **NO COMETIERON.**

SU ÚNICA **ESPERANZA...**

¡...PERMANECER VIVOS LO SUFICIENTE PARA LIMPIAR SUS NOMBRES!

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

11-23

FlashKeefe@aol.com

FLASH Y DALE SON CONDUCIDOS A LAS ENTRAÑAS DE LA CIUDAD INFERIOR DE ALANIA POR EL PRÍNCIPE THUN.

NO OS PREOCUPÉIS, ESTÁIS ENTRE **AMIGOS.**

SE HACEN LLAMAR LA **ALIANZA.**

SOY SU LÍDER, EL CAPITÁN WULDAR. ES UN HONOR CONOCERTE FINALMENTE, TERRÍCOLA.

© 1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

CREEMOS QUE FUISTE ENGAÑADO... POSIBLEMENTE POR SEGUIDORES DE MING.

NO FUERON SEGUIDORES DE MING, CAPITÁN. FUE EL **PROPIO MING.**

BREEEE! BREEEE! BREEEE!

PERO QUÉ...

¡CAPITÁN! ¡BRECHA DE SEGURIDAD! ¡CÓDIGO ROJO! ¡CÓDIGO RO

THOOM!

EEEAAAHH!

¡DISPARAD A TODO LO QUE SE MUEVA!

QUIERO A FLASH GORDON... ¡VIVO O MUERTO!

SIGUE:

¡DUROK TRIUNFANTE!

FLASH GORDON

Perfil de personaje:

Durok

EL CAPITÁN DE LA GUARDIA DE ÉLITE DEL REY BARÍN...

...HA JURADO RECAPTURAR A FLASH, DALE Y EL DR. ZARKOV.

TAMBIÉN ESTÁ LA CUESTIÓN DE UNA PEQUEÑA **CUENTA** QUE AJUSTAR CON LA TERRÍCOLA...

¡...OJO POR OJO!

FLASH GORDON

11-30 BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

DUROK... ¡¿VIVO?!

¡RÁPIDO, SEGUIDME! HAY UN PASAJE SUBTERRÁNEO...

¡ES NUESTRA ÚNICA OPORTUNIDAD!

TRAS LOCALIZAR A FLASH, DUROK ASEDIA A LAS FUERZAS REBELDES QUE LO PROTEGEN.

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

SALID TANTOS COMO PODÁIS... ¡OS CUBRIRÉ!

ZASK!

NO PODEMOS **DEJAR** A FLASH...

NO TE PREOCUPES, DALE. NOS SEGUIRÁ. ¡AHORA, VAMOS!

¡CAPITÁN! ¡ESTÁN HUYENDO!

¡NO ESCAPARÁS DE MÍ ESTA VEZ, GORDON!

¡ESTA VEZ NO!

THOOM!

BA-ROOM!

¡FLASH!

AVISAD AL PALACIO...

¡FLASH GORDON HA SIDO CAPTURADO!

SIGUE: ¡UNA CASA DIVIDIDA!

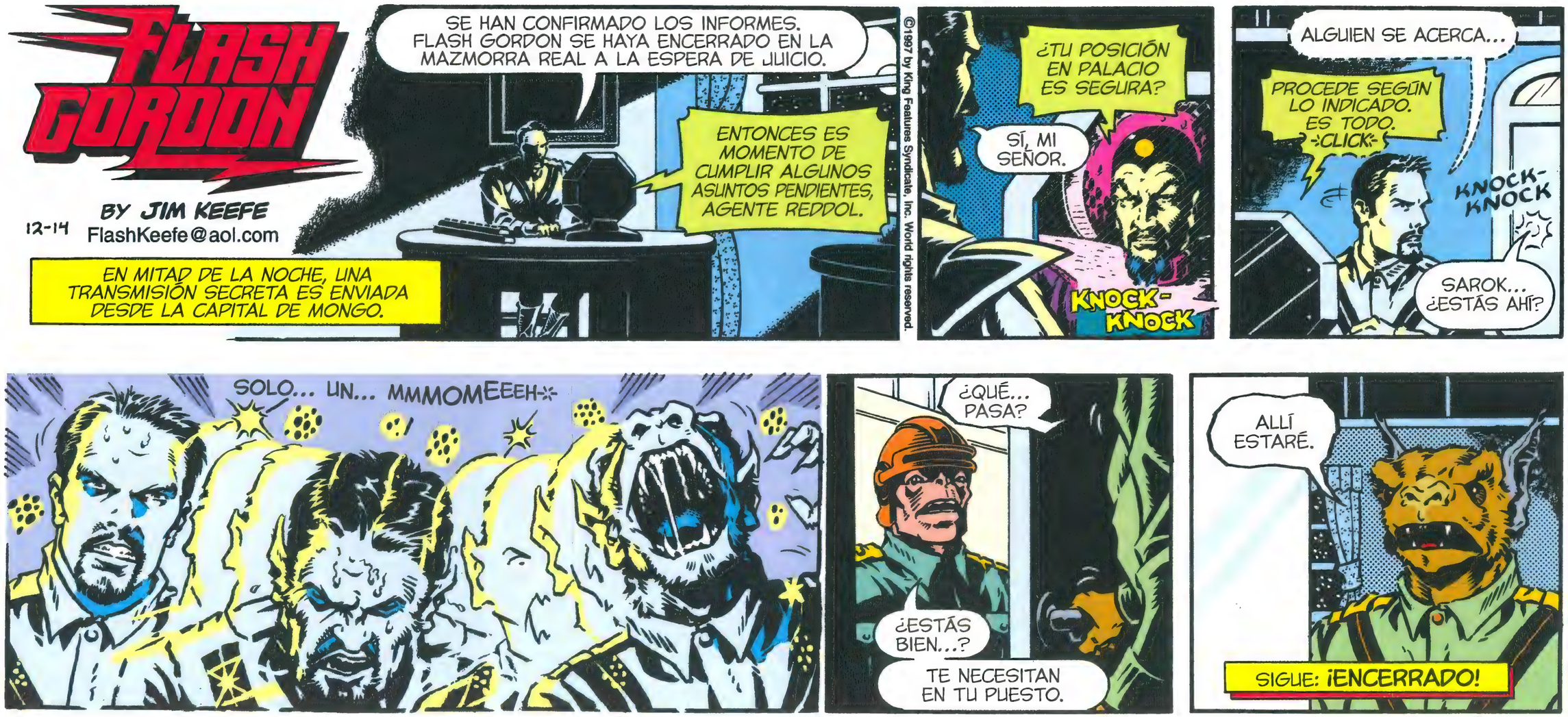
NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

FLASH GORDON

12-7 BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...



Perfil de personaje:

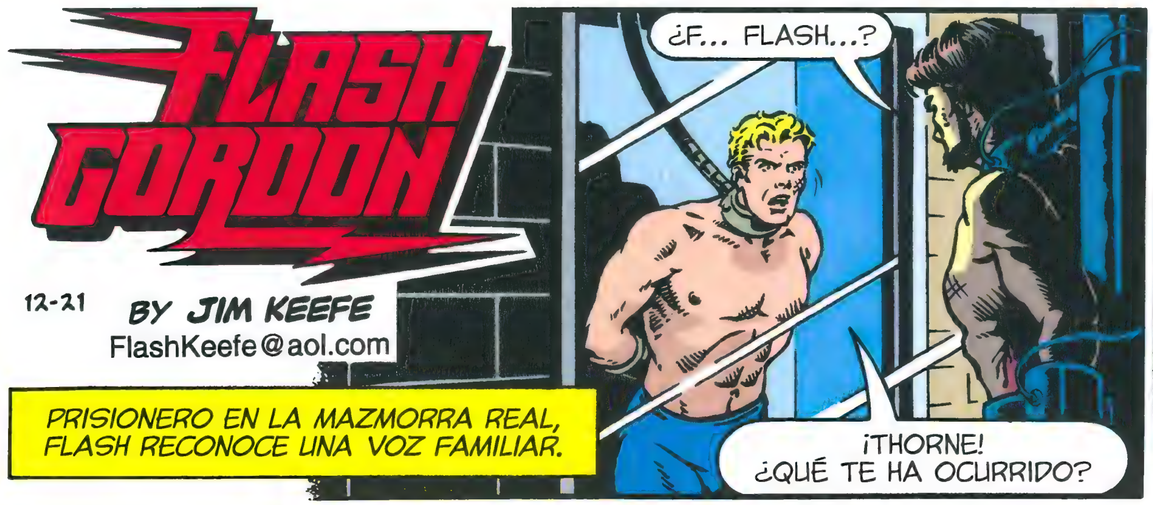
THORNE

FLASH GORDON

12-21

BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com



©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FLASH GORDON

Perfil de personaje:

Aura

AUNQUE APASIONADAMENTE ENAMORADA DE SU MARIDO, EL REY BARÍN...

...AURA SIEMPRE HA RESERVADO UN LUGAR ESPECIAL EN SU CORAZÓN PARA EL ATRACTIVO Y VALIENTE TERRÍCOLA, **FLASH GORDON.**

UN AFECTO QUE LA HA LLEVADO A ENFRENTARSE CON SU PADRE...

...**MING** EL CRUEL.

FLASH GORDON

12-28 BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

PRISIONERO EN LAS MAZMORRAS DE ALANIA, FLASH RECIBE UNA VISITA REAL.

AURA...

CLICK!

TU CARA... ESE ***CORTE...***

NO ES NADA. LO IMPORTANTE ES ***SACARTE DE AQUÍ.***

EL GUARDIA SOLO ME CONCEDIÓ UNOS SEGUNDOS.

¿HAY ALGO EN LO QUE PUEDA AYUDAR?

TAL VEZ. EL INFORMANTE QUE ASEGURABA SER MI ***LACAYO...***

DIJO QUE CARGÓ EL RADIUM-X SEGÚN ***MIS*** ÓRDENES...

¿QUÉ LE HA ***OCURRIDO?***

"LLEVA ENCERRADO DESDE ENTONCES. SIGUE DICIENDO QUE TÚ SE LO ORDENASTE."

FUE ***DROGADO*** PARA CREERLO... POR UNO DE LOS ESBIRROS DE ***MING.***

¡ENTONCES, ENCERRADA EN ALGUNA PARTE DE SU MENTE SUBCONSCIENTE, ESTÁ ***LA VERDAD!***

©1997 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

SOLO NECESITAMOS LLEGAR HASTA ÉL ANTES DEL JUICIO.

NO TE PREOCUPES. ¡DÉJAMELO TODO A MÍ!

MIENTRAS, EN LA SALA DE VIGILANCIA, UN GUARDIA DE PRISIÓN SOLITARIO OBSERVA... Y AGUARDA...

SIGUE: **¡LA GRAN FUGA!**

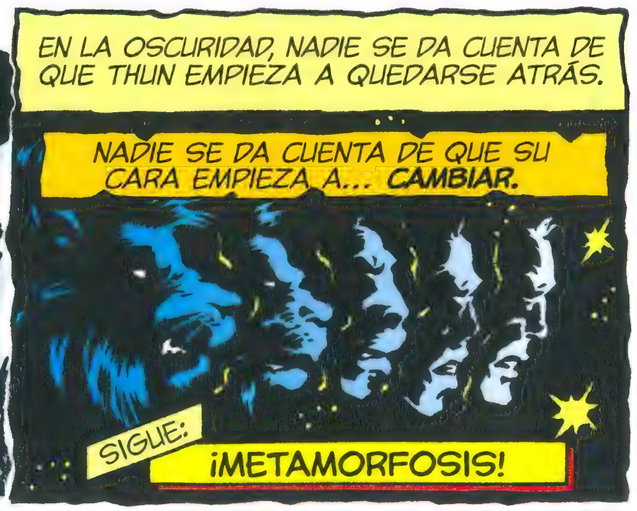
NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

1-4

FlashKeefe@aol.com



©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

Perfil de personaje:

REDDOL

UN ASESINO ESCOGIDO POR **MING** PARA FORMAR PARTE DE UN **MACABRO EXPERIMENTO.**

¡UN PROCEDIMIENTO QUE LE CONCEDERÍA EL **PODER** DE **TRANSFORMARSE A VOLUNTAD!**

FLASH GORDON

1-11

BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

DISFRAZADO COMO EL PRÍNCIPE THUN, REDDOL ENGAÑA A FLASH Y THORNE HACIÉNDOLES PENSAR QUE LES AYUDA EN SU FUGA DE LAS MAZMORRAS DE ALANIA.

FUERA DE SU VISTA, LA CARA DE REDDOL EMPIEZA A **RETORCERSE.**

UN VIOLENTO ESPASMO SACUDE SU ESTRUCTURA CUANDO SUS RASGOS EMPIEZAN A **ALTERARSE.**

¿QUÉ ESTÁ OCURRIENDO? ¿QU... QUIÉN ANDA AHÍ?

SU NOMBRE ES **GREELO.**

EL ÚNICO CAPAZ DE **LIMPIAR EL NOMBRE DE FLASH.**

CUANDO LOS GENERADORES DE EMERGENCIA SE ACTIVAN, LAS CELDAS DE LA PRISIÓN QUEDAN DE REPENTE **BAÑADAS EN LUZ.**

¿QUÉ...?

NO...

NO PUEDES...

¡NO LO HARÍAS!

PUEDO...

¡...Y **LO HARÉ!**

ZZASK!

SIGUE: FLASH GORDON: ¡ASESINO!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

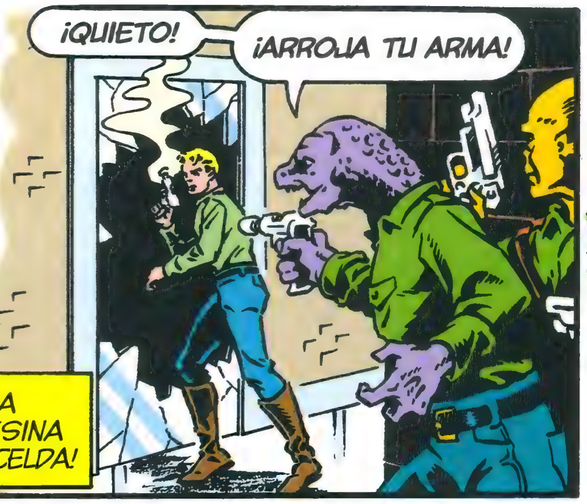
¡MIENTRAS HUYEN, REDDOL SE APARTA Y UNA VEZ MÁS **ALTERA** SU **APARIENCIA!**

FLASH GORDON

1-18 **BY JIM KEEFE**

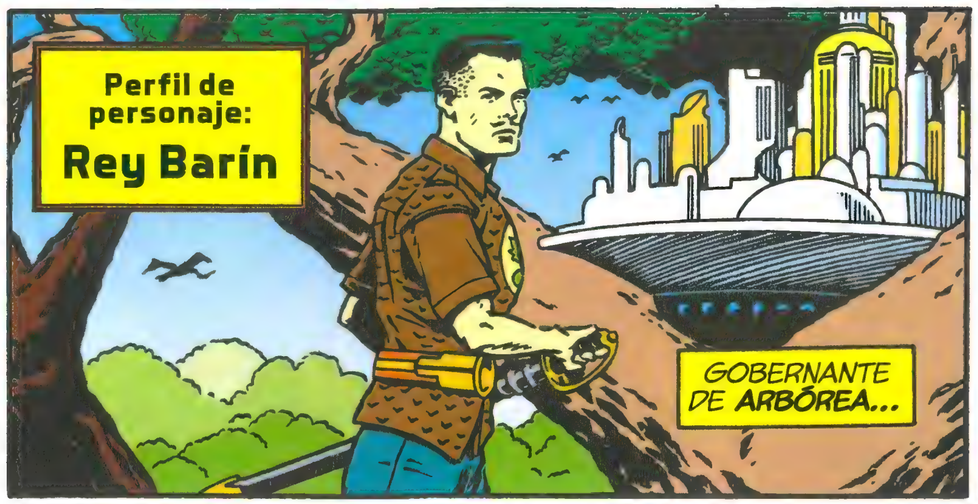
FlashKeefe@aol.com

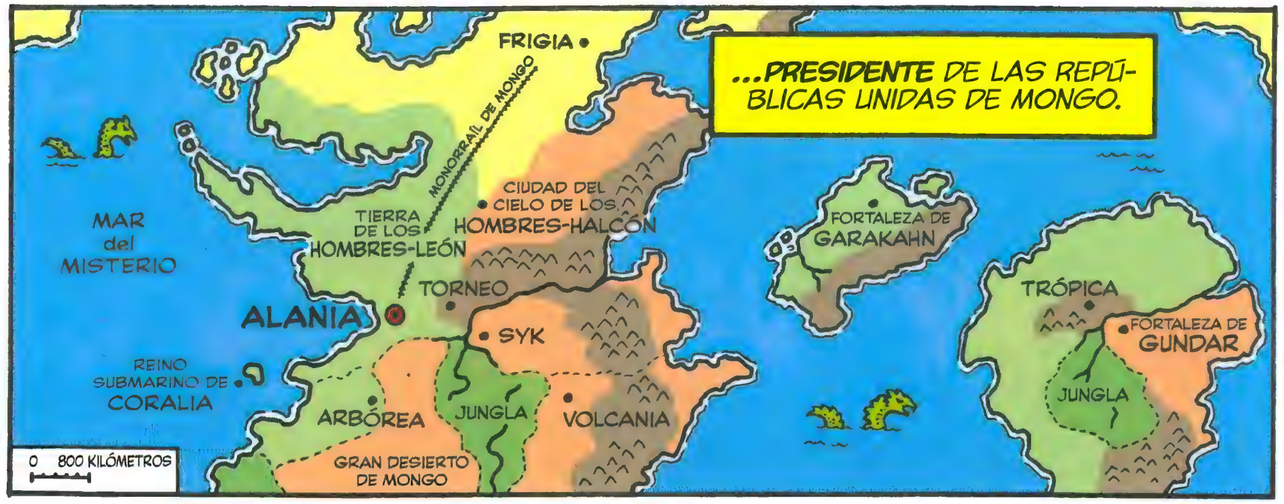
¡ALTERANDO SUS RASGOS PARA PARECERSE A FLASH, REDDOL ASESINA DESPIADADAMENTE A GREELO EN SU CELDA!



CUANDO REDDOL DOBLA UNA ESQUINA, **CAMBIA** RÁPIDAMENTE A SU DISFRAZ DE GUARDIA DE PRISIÓN...

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



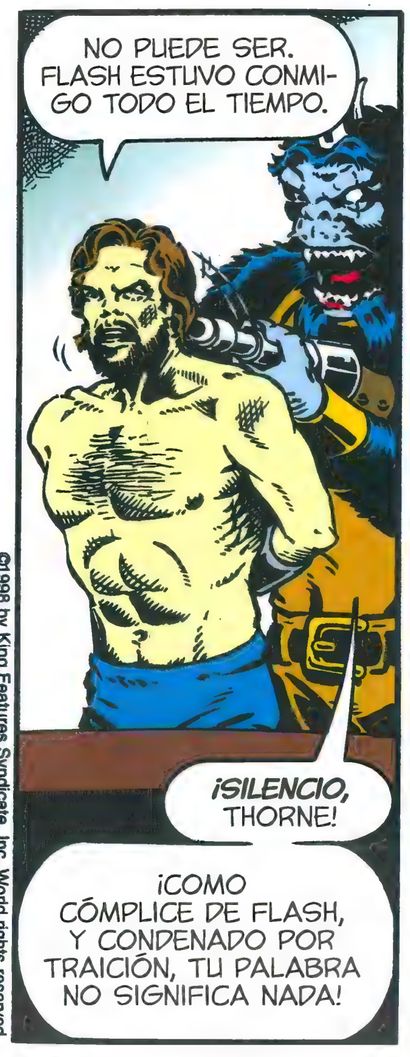


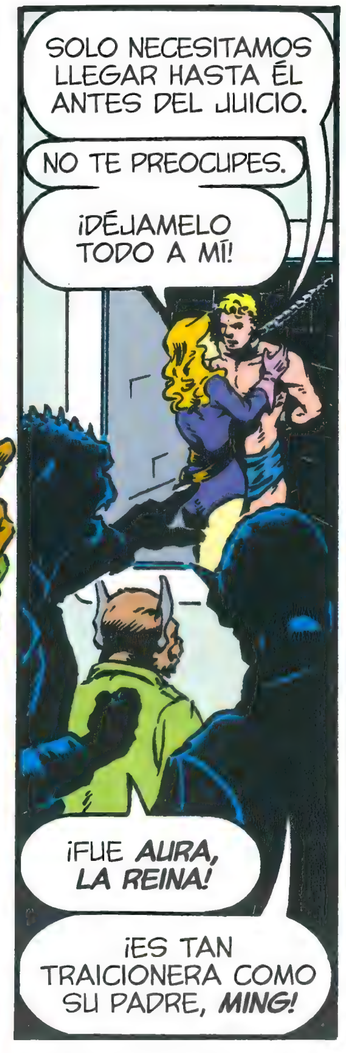
FLASH GORDON

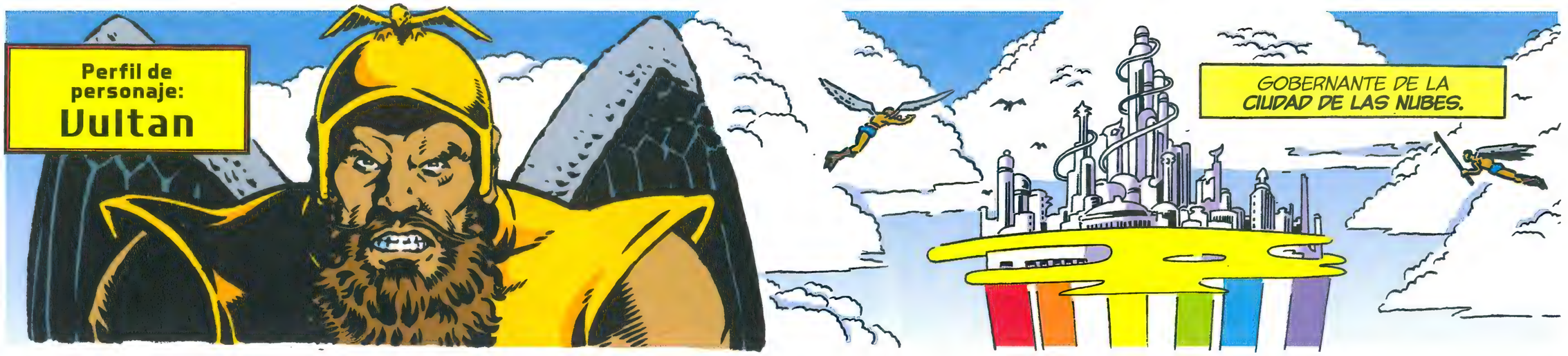
BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com 1-25

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.







FLASH GORDON

2-1

BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

DISGUSTADO POR EL RESULTADO DEL JUICIO DE FLASH ANTE EL CONSEJO REAL, EL REY VULTAN SE DIRIGE A UNA REUNIÓN SECRETA CON LA **ALIANZA...** UN GRUPO SECRETO EN APOYO DE FLASH.

ALGUIEN DE ***DENTRO*** TRAICIONÓ A FLASH. EL CONSEJO LO ENCONTRÓ CULPABLE DE ROBO Y ASESINATO, COMO LE ACUSABAN.

AL HABER SIDO UN HÉROE DEL PUEBLO, SU SENTENCIA SE ANUNCIARÁ EN UNA ASAMBLEA PÚBLICA EN EL PATIO DEL PALACIO.

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

¡SERÁ UNA ***LOCURA!***

¡ESTE JUICIO HA ***DESTROZADO*** LA REPÚBLICA!

NECESITAMOS OBTENER ACCESO AL PALACIO... SUPERAR DE ALGÚN MODO SUS CÓDIGOS DE SEGURIDAD.

TRAJE A ALGUIEN QUE PODRÍA AYUDAR EN ESA CUESTIÓN.

VAMOS, DALE. NO HAY TIEMPO QUE PERDER. EMPECEMOS.

¡DR. ZARKOV!

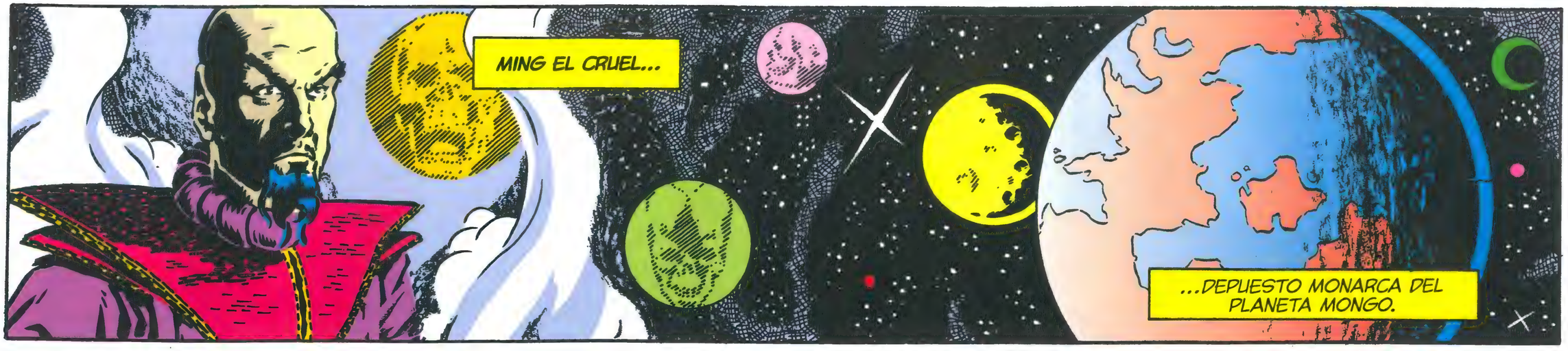
MIENTRAS, EN LA MAZMORRA REAL...

EL ***AUTÉNTICO*** PRÍNCIPE THUN NUNCA NOS HABRÍA ABANDONADO CUANDO INTENTÁBAMOS ESCAPAR, THORNE.

¿ENTONCES ***QUIÉN?*** ¿Y QUIÉN SE HIZO PASAR POR TI TAN PERFECTAMENTE?

LOS DOS NOS HEMOS ENCONTRADO CON CRIATURAS QUE PODÍAN CAMBIAR DE FORMA. NOS ENFRENTAMOS A UN ENEMIGO QUE PODRÍA SER CUALQUIERA. ***¡NO PODEMOS CONFIAR EN NADIE!***

SIGUE: ¡PLAN MAESTRO!



FLASH GORDON

2-8

BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

INFILTRADO EN EL PALACIO DISFRAZADO COMO GUARDIA DE LA PRISIÓN, REDDOL ENVÍA UN MENSAJE SECRETO A **MING**.

FLASH HA SIDO DECLARADO CULPABLE DE ASESINATO... Y AHORA QUE LA REINA AURA HA SIDO IMPLICADA, EL REY BARÍN NO SABE EN QUIÉN CONFIAR.

¿Y QUÉ TE HAN INFORMADO TUS FUENTES DE LOS INSURGENTES QUE SE HACEN LLAMAR LA ALIANZA?

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

JUNTO A LOS TERRESTRES, SE LES HAN UNIDO EL PRÍNCIPE THUN Y EL REY VULTAN.

ESTARÁN OBLIGADOS A ACTUAR CUANDO FLASH SEA SENTENCIADO EN LA PRÓXIMA ASAMBLEA PÚBLICA.

PARECE QUE LOS MIEMBROS DE LA REPÚBLICA SE HAN VUELTO UNOS CONTRA OTROS...

¡COMO HABÍA PLANEADO!

AHORA ESCUCHA CON CUIDADO...

MIS TROPAS AGUARDAN PREPARADAS PARA RECLAMAR MI CIUDAD.

CON TU PODER DE ALTERAR TUS RASGOS, ASESINARÁS AL REY BARÍN EN LA ASAMBLEA... ¡DISFRAZADO COMO FLASH GORDON!

LA REPÚBLICA QUEDARÁ DIVIDIDA...

MIS TROPAS ATACARÁN...

¡Y DE NUEVO SERÉ **EL EMPERADOR DE MONGO!**

SIGUE:

¡SENTENCIA DE MUERTE!

FLASH GORDON

DALE ARDEN

DR. HANS ZARKOV

EN EL PASADO ACLAMADOS COMO **HÉROES,** AHORA VAGAN POR EL PLANETA **MONGO** COMO **FUGITIVOS...**

BUSCADOS POR UN CRIMEN QUE **NO COMETIERON.**

SU ÚNICA **ESPERANZA...**

¡...PERMANECER VIVOS LO SUFICIENTE PARA LIMPIAR SUS NOMBRES!

FLASH GORDON

2-15 **BY JIM KEEFE**
FlashKeefe@aol.com

EL PATIO DE PALACIO ES UN POLVORÍN CUANDO FLASH ACUDE ESPOSADO ANTE EL CONSEJO REAL PARA SU SENTENCIA.

¡LA PRUEBA ES ***IRREFUTABLE!***

FLASH HA SIDO HALLADO ***CULPABLE*** DE ROBO Y ***ASESINATO...***

¡FLASH ES INOCENTE!

OJO POR OJO... ¡***MATADLO!***

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

...HA INVOLUCRADO A UN GUARDIA REAL Y A LA ***REINA*** EN SUS MALVADOS PLANES.

NOS ENGAÑARON... ¡Y LO SABEN!

ES UN ***EXTRANJERO*** EN ESTE MUNDO Y NO DEBE PERMITIRSE QUE SIGA CONTAMINÁNDOLO.

¡DEBEMOS HACER ALGO, PADRE!

KING JUGALD

SOLO EL ***REY BARÍN*** PUEDE PONER FIN A ESTO AHORA.

POR LOS ***DELITOS CAPITALES*** QUE HA COMETIDO, LAS LEYES DE MONGO SON ***CLARAS*** Y ***FIRMES...*** Y SERÁN APLICADAS ***DE INMEDIATO...***

¡NO...!

¡CALMA, DALE!

¡...MUERTE POR FUSILAMIENTO!

CHIC-CHIC

SIGUE: ¡EL TIRO FATAL!

FLASH GORDON

Perfil de personaje:

PRÍNCIPE THUN

HIJO DEL **REY JUGRID.**

UNO DE LOS **PRIMEROS** ENTRE LOS **HABITANTES HOSTILES** DEL PLANETA MONGO EN ENTABLAR **AMISTAD** CON FLASH.

FLASH GORDON

2-22

BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com

¡ENGAÑADO POR MING, FLASH SE ENFRENTA A LA MUERTE POR FUSILAMIENTO!

LISTOS... **APUNTEN...**

¡ALTO!

¡CON LA VIDA DE SU AMIGO EN PELIGRO, EL REY BARÍN PRONUNCIA UNA DECLARACIÓN REAL!

NO PUEDO PERMITIR ESTO...

¡COMO **LÍDER** DE LAS **REPÚBLICAS UNIDAS DE MONGO,** DECRETO UN **APLAZAMIENTO DE LA EJECUCIÓN!**

¡...FLASH GORDON DEBE MORIR!

¡ALTO!

¡¿CON QUÉ **DERECHO?!**

¡GORDON HA SIDO DECLARADO **CULPABLE!**

YA LE OÍSTE, DUROK. NO HABRÁ MUERTES HOY.

NO... LA SENTENCIA ES **FINAL...**

Y CUANDO THUN ATACA CON UNA FUERZA DESCOMUNAL...

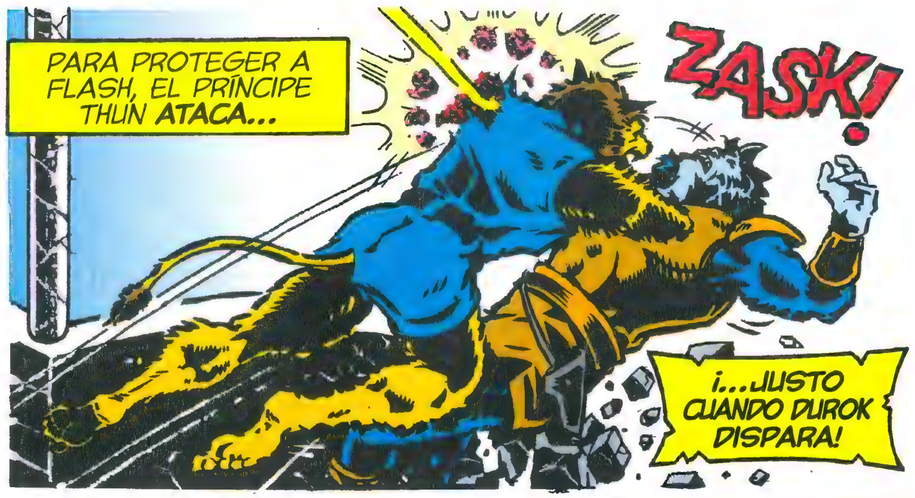
¡...DUROK DISPARA!

ZASK!

SIGUE: ¡ANARQUÍA!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

3-8

FlashKeefe@aol.com

¡MIENTRAS FLASH RETIENE AL CAPITÁN DUROK, THUN DESENFUNDA SU BLÁSTER Y DISPARA!

ZASK!

TOMANDO LA LLAVE DEL CINTURÓN DE DUROK, THUN LIBERA RÁPIDAMENTE A FLASH.

TOMA SU PISTOLA. NO NECESITA ESTAR ARMADO CUANDO DESPIERTE.

¡THUN, DETRÁS DE TI!

EL PRÍNCIPE THUN ATACÓ AL CAPITÁN... ¡AHORA ESTÁ LIBERANDO AL PRISIONERO!

ZASK!

THOOM!

¡A POR ELLOS!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

TODOS ESOS SON HOMBRES DE DUROK. DISPARAN... -COFF-... Y HACEN LAS PREGUNTAS DESPUÉS...

¡ESTÁS HERIDO!

BRAC!

¡TENGO QUE PONERTE A SALVO!

¡FLASH! POR AQUÍ... ¡RÁPIDO!

CLICK-CLICK

¿AURA...?

¡NO PODÍAS LLEGAR EN MEJOR MOMENTO! TOMA MI PISTOLA... VIGILA LA PUERTA, ME OCUPARÉ DE LAS HERIDAS DE THUN.

NO CREO QUE ESO SEA NECESARIO...

SIGUE: ¡EL REGRESO DE REDDOL!

Perfil de personaje:

REDDOL

UN ASESINO ESCOGIDO POR **MING** PARA FORMAR PARTE DE UN **MACABRO EXPERIMENTO.**

¡UN PROCEDIMIENTO QUE LE CONCEDERÍA EL **PODER** DE **TRANSFORMARSE A VOLUNTAD!**

FLASH GORDON

3-15 BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

TRAS DISFRAZARSE COMO AURA PARA HACER QUE FLASH BAJE LA GUARDIA, REDDOL ALTERA SU APARIENCIA UNA VEZ MÁS...

¡...PARA REVELAR SUS RASGOS REALES!

TÚ... ¡ERES UNO DE LOS HOMBRES DE GARAKAHN!

ERA... AHORA TRABAJO PARA **MING.**

ÉL SABÍA QUE TUS AMIGOS NO PERMITIRÍAN JAMÁS QUE TE EJECUTARAN.

POR ESO ME ENVIÓ.

VEO QUE AHORA SE CONFORMA CON LO PEOR.

SABES QUE JAMÁS TE SALDRÁS CON LA TUYA.

¡FAMOSAS **ÚLTIMAS PALABRAS!**

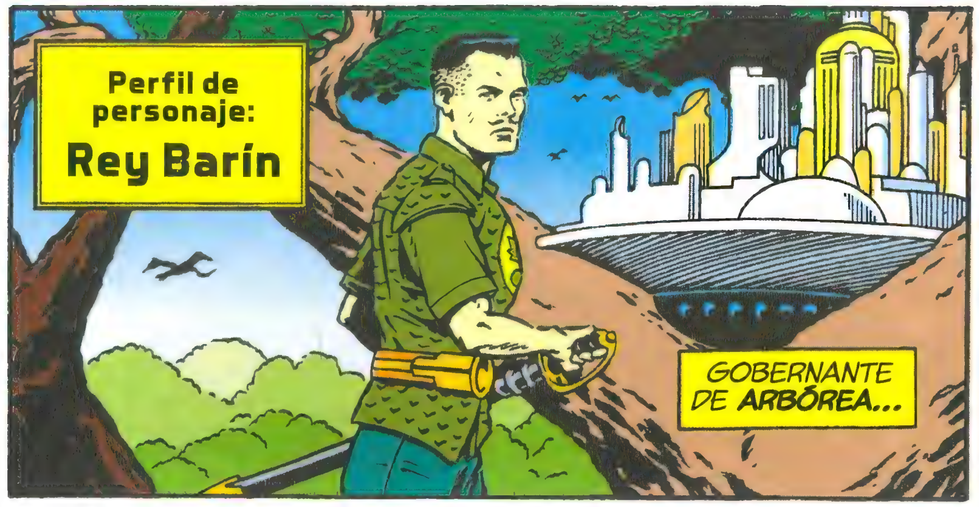
ZASK!

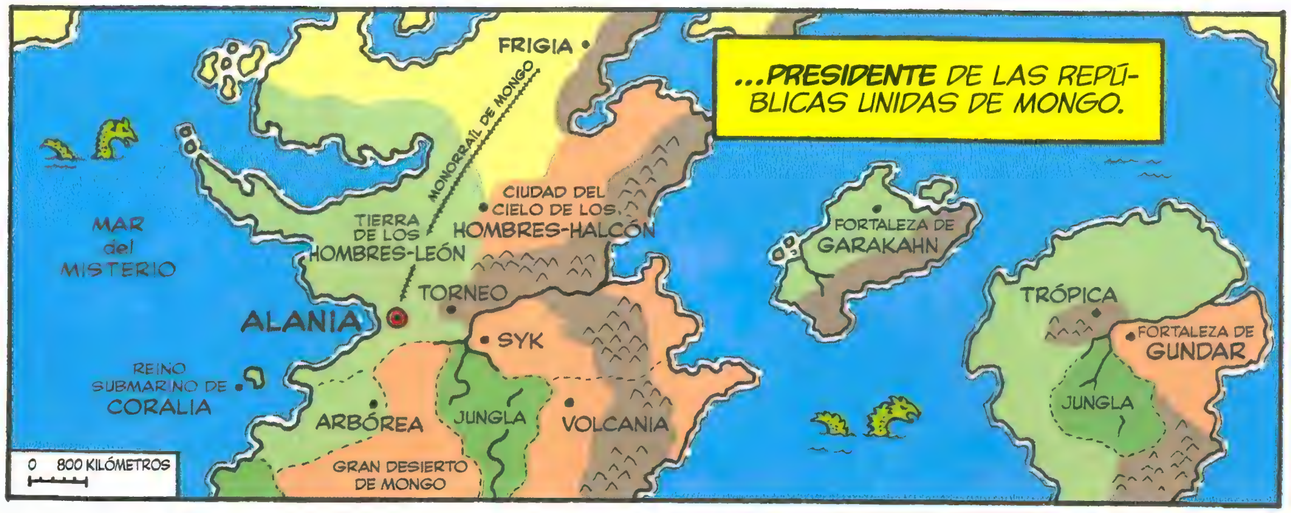
Y MIENTRAS EL CUERPO DE FLASH CAE JUNTO AL DEL PRÍNCIPE THUN, REDDOL RETUERCE SUS RASGOS **UNA ÚLTIMA VEZ...**

¡AHORA, SI ME DISCULPAS, TENGO UN **REY QUE ASESINAR!**

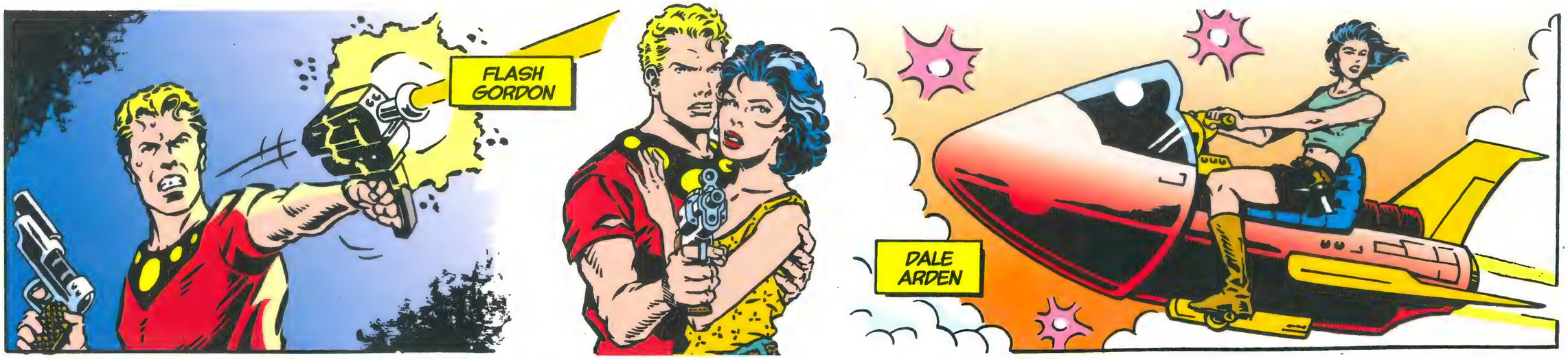
SIGUE:
¡MISIÓN CUMPLIDA!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.





©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



FLASH GORDON

3-29

BY JIM KEEFE

DISPARADO POR REDDOL DISFRAZADO COMO FLASH, BARÍN ES HERIDO A **QUEMARROPA...**

¡...PERO SIGUE **ILESO!**

SUPONGO QUE ESTO DEMUESTRA CÓMO ME ENGAÑARON.

¡GORDON!

PERO ¡¿CÓMO?!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FlashKeefe@aol.com

DEBERÍAS PRESTAR MÁS ATENCIÓN A LOS **DETALLES.**

¡CUANDO INTENTASTE ENGAÑARME DISFRAZÁNDOTE COMO AURA, TE FALTABA SU **CICATRIZ!**

KRAC!

PERO ¡¿QUÉ...?!

QUIETO. ESTO ES ENTRE ELLOS DOS.

CON CADA GOLPE, LA CARA DEL CAMBIAFORMAS SE ALTERA...

PERO TE **DISPARÉ...** ¡ESTÁS **MUERTO!**

OLVIDAS QUE TE DI **MI** ARMA. ANTES DE ENTREGÁRTELA **CAMBIÉ EL NIVEL DE POTENCIA.**

¡ESTABAS DISPARANDO **FOGUEO!**

ME HAS ENGAÑADO POR **ÚLTIMA VEZ...**

¡AHORA TE TOCA A TI **CAER!**

WAM!

SIGUE:

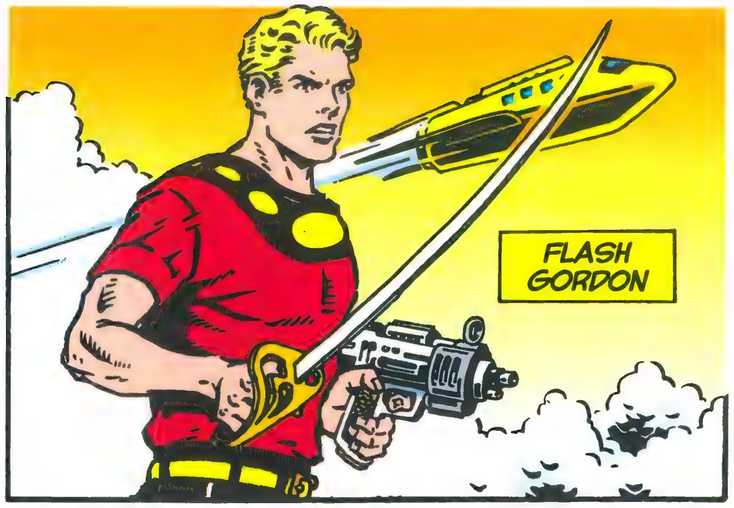
¡BAJO ASEDIO!

NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE
FlashKeefe@aol.com

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

4-12

FlashKeefe@aol.com

¡ALANIA ESTÁ SIENDO ATACADA!

JUSTO CUANDO FLASH CONVENCE A BARÍN DE QUE ORDENE LA RETIRADA, LAS PUERTAS DE LA SALA DEL TRONO SE ABREN...

¡...DANDO PASO A **DALE** Y MIEMBROS DE LA **ALIANZA!**

¡FLASH, ESTÁS **A SALVO!**

¡DALE!

NO HACEN FALTA **ARMAS,** WULDAR. FLASH YA NO ES UN **PRISIONERO.**

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

QUÉ MAL. ESTABA DESEANDO AJUSTAR ALGUNAS CUENTAS.

THORNE... ¡AURA! ¡PUDISTEIS ESCAPAR!

EL PATIO DE PALACIO ES UNA **ZONA DE GUERRA,** FLASH...

*"...EN LA CONFUSIÓN, LOS HOMBRES DE WULDAR LOGRARON 'CONVENCER' A LOS GUARDIAS PARA **LIBERARNOS.**"*

"ENTONCES, GRACIAS A QUE ZARKOV DESCIFRÓ LOS CÓDIGOS DE SEGURIDAD, LOGRAMOS ACCEDER AL PALACIO."

THOOM!

¡TROPAS DE MING!

¡YA CASI ESTÁN AQUÍ!

¡VULTAN!

¡QUE TUS HOMBRES AYUDEN A **EVACUAR** EL PALACIO!

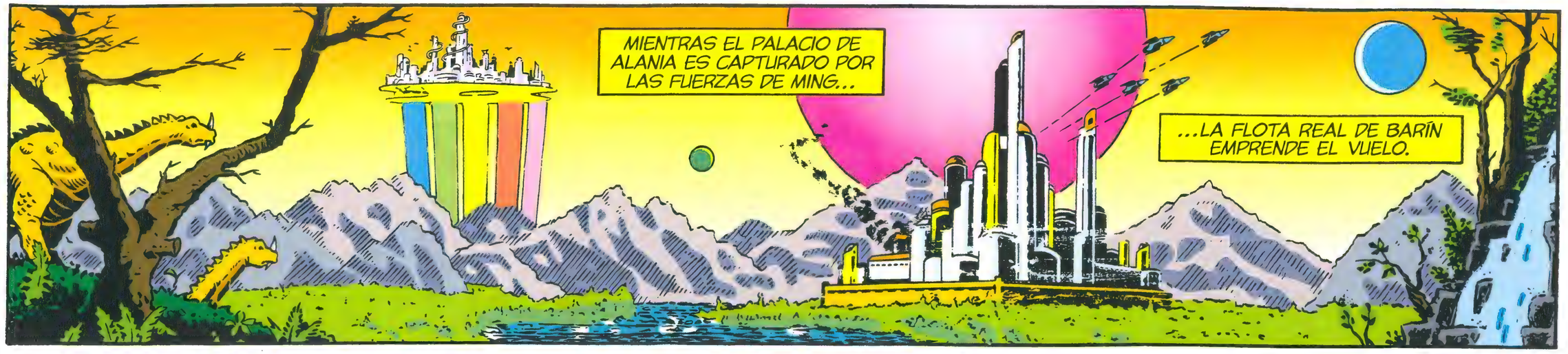
LOS DEMÁS, **SEGUID A FLASH...**

¡...PODÉIS USAR LAS NAVES DE LA FLOTA REAL PARA **ESCAPAR!**

ZARKOV, AURA DIJO QUE DESCIFRASTE LOS CÓDIGOS DE SEGURIDAD.

ANTES DE IRNOS, HAY ALGO QUE NECESITO QUE HAGAS...

SIGUE: **¡VUELO DESESPERADO!**



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

4-19

FlashKeefe@aol.com

DEJANDO UN RASTRO DE **MUERTE** Y **DESTRUCCIÓN,** LAS TROPAS DE MING IRRUMPEN EN LA SALA DEL TRONO DE ALANIA...

...SOLO PARA ENCONTRARLA **DESIERTA.**

LORD MING, AQUÍ EL COMANDANTE KANG. ¿ME RECIBE?

ALTO Y CLARO. **INFORMA.**

EL PALACIO HA SIDO ABANDONADO, SIRE.

GORDON Y EL REY BARÍN HAN HUIDO.

¡¿AÚN ESTÁN **VIVOS?!** ENTONCES ALGO HA IDO **MAL.**

ACCEDE A LOS ORDENADORES. ASEGURA EL PALACIO DE INMEDIATO.

¡COMANDANTE, LAS DEFENSAS DEL PALACIO ESTÁN ***INOPERATIVAS!***

¡¿QU... ***QUÉ?!***

¡SALID DE AHÍ!

¡ES UNA TRAMPA!

MIENTRAS, ARRIBA EN LOS CIELOS...

¿LOGRASTE DESACTIVAR SUS CAMPOS DE FUERZA, DOC?

UN JUEGO DE NIÑOS, MUCHACHO.

TRAS MASACRAR A LOS CIUDADANOS INOCENTES DE ALANIA, EL PALACIO IBA A SER SU ***PREMIO...***

¡...EN CAMBIO SERÁ SU ***TUMBA!***

BRA-KOW!

SIGUE: ¡EL PRECIO DE LA VICTORIA!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

FLASH GORDON

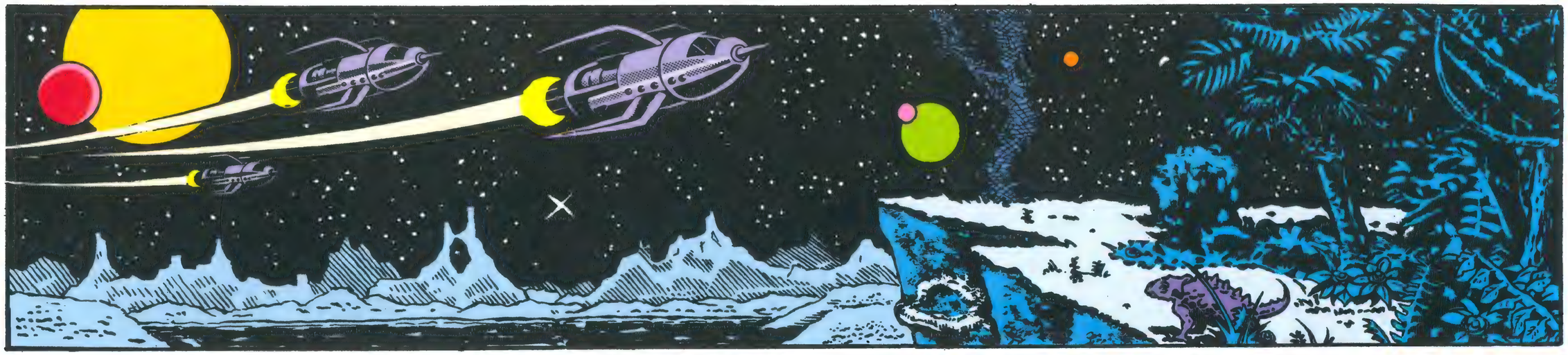
BY JIM KEEFE

FlashKeefe@aol.com

4-26

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

www.kingfeatures.com



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

5-3

CON LAS TROPAS DE MING DERROTADAS Y LOS HERIDOS DE ALANIA ATENDIDOS, EL REY BARÍN Y LA REINA AURA REGRESAN A SU PALACIO EN ARBÓREA.

CUANDO BARÍN ENTRA EN LOS APOSENTOS REALES DE LA NAVE, AURA NO ADVIERTE SU PRESENCIA...

...PUES FUE POR ORDEN SUYA QUE ACABÓ **FALSAMENTE DETENIDA.**

TIENES DERECHO A ESTAR ENFADADA. LO QUE HICE FUE ***IMPERDONABLE.*** PERO DEBES COMPRENDER...

YO PENSÉ...

PENSÉ QUE HABÍAS ***TRAICIONADO*** A LA REPÚBLICA.

HICE LO QUE DEBÍA COMO ***LÍDER.***

LO ***COMPRENDO,*** ESTÁ BIEN.

NO FUE LA ***REPÚBLICA*** LO QUE CREÍAS QUE TRAICIONÉ.

CUANDO INTENTÉ AYUDAR A FLASH CUANDO ESTABA ENCERRADO, PENSASTE QUE TE ESTABA SIENDO ***INFIEL...***

QUE TE HABÍA ***TRAICIONADO.***

PERO AHORA SÉ QUE TÚ ***NO...***

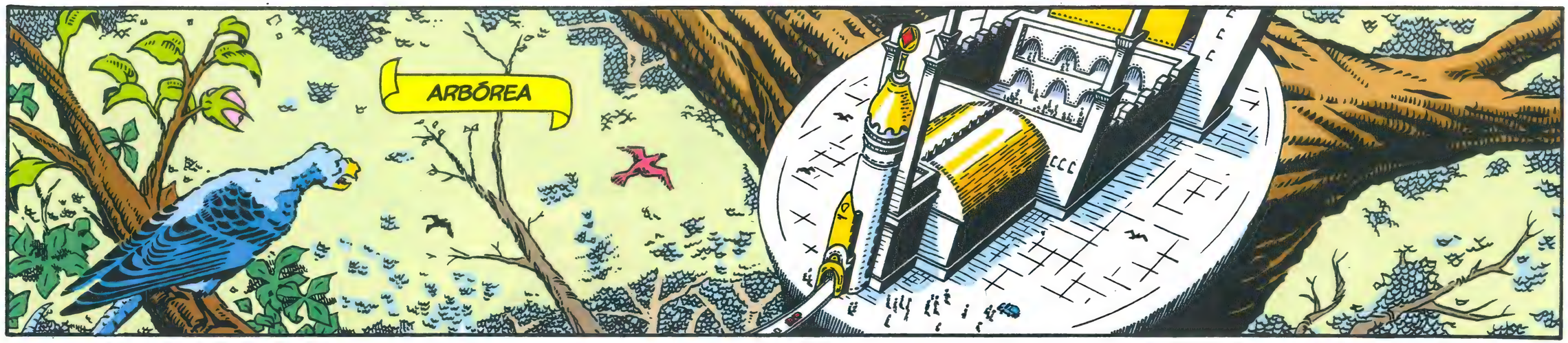
WHAC!

¡PERO NECESITASTE ***PRUEBAS!***

SIGUE: ¡REGRESO A ARBÓREA!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

www.kingfeatures.com
E-Mail: FlashKeefe@aol.com



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

5-10

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

TRAS DERROTAR POR POCO A LAS FUERZAS DE MING, FLASH Y MIEMBROS DE LA ALIANZA REAL SE REAGRUPAN EN EL REINO DE BARÍN EN ARBÓREA.

MING DEBE SER ***DETENIDO... ¡DE UNA VEZ POR TODAS!***

ES MÁS FÁCIL ***DECIRLO*** QUE ***HACERLO.*** NI SIQUIERA SABEMOS DÓNDE ENCONTRARLO.

TENEMOS UNA PISTA. ***REDDOL...*** EL CAMBIAFORMAS QUE MING ENVIÓ A ASESINAR A BARÍN.

EN SU DÍA FUE SEGUIDOR DE UN LOCO LLAMADO ***GARAKAHN...***

"...ES POSIBLE QUE ENCONTREMOS UNA PISTA DEL PARADERO DE MING EN LA ANTIGUA FORTALEZA ABANDONADA DE GARAKAHN."

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

¡MI SEÑOR, SI FLASH DERROTÓ A REDDOL, ESO CONDUCIRÁ AL TERRÍCOLA HASTA ESTE CASTILLO!

CLARO QUE LO HARÁ. Y PARA CUANDO GORDON LLEGUE...

¡LA TRAMPA ESTARÁ LISTA!

SIGUE: ***¡¡INVOCAR A UN DEMONIO!***

ACOMPAÑADO DE UNA PATRULLA DE EXPLORACIÓN, FLASH VIAJA HACIA LA FORTALEZA DE GARAKAHN.

SUPUESTAMENTE ABANDONADA, ES LA ÚNICA PISTA QUE TIENE DEL PARADERO DE...

¡...MING EL CRUEL!

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 5-17

TIEMPO HA, ESTE CASTILLO FUE LA FORTALEZA DE GARAKAHN.

FRUSTRADO POR FLASH GORDON, SU GRAN PLAN ERA ASESINAR A TODOS LOS MIEMBROS DE LA ALIANZA REAL.

EN SU INTENTO POR ESCAPAR, ACABÓ ATRAPADO EN UN VACÍO **OSCURO.**

CON SU CUERPO **TRANSFORMADO.**

SU HUMANIDAD, **PERDIDA.**

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

AHORA, SE ESTÁ PREPARANDO SU **LIBERACIÓN.**

LAS ATADURAS ESTÁN COLOCADAS, MI SEÑOR MING.

ES EL MOMENTO...

GORDON PENSABA QUE NO TE VOLVERÍA A VER, AMIGO MÍO.

PERO AUNQUE LOS PORTALES A TU DIMENSIÓN OSCURA HAN SIDO DESTRUIDOS...

"¡...EL ARTEFACTO QUE LOS **CREÓ, NO!"**

BZZASK!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

UN AROMA AGRIO OCUPA LA CÁMARA.

ENTONCES, DE REPENTE...

SIGUE: ¡GARAKAHN!

MING EL CRUEL...

...DEPUESTO MONARCA DEL PLANETA MONGO.

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

5-24

¡GARAKAHN HA REGRESADO!

¡CUANDO SE ALZA DE LAS PROFUNDIDADES DE LA DIMENSIÓN OSCURA, **LAS ATADURAS SE ACTIVAN!**

RRRAAAHRURK

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

SOY YO, **LORD MING,** QUIEN TE HA LIBERADO DE TU DESTINO.

¡PORQUE ME HAS SERVIDO FIELMENTE, AHORA TE CONCEDO LOS MEDIOS PARA **RECUPERAR** TU **HUMANIDAD PERDIDA!**

=COFF= ¿HUUMANNO?

FUE **FLASH GORDON** QUIEN TE HIZO ESTO. POR TANTO, ES ÉL QUIEN DEBE SER ARROJADO AL **VACÍO OSCURO.**

¡EN CUANTO OCUPE TU LUGAR, TU **HUMANIDAD** QUEDARÁ **RESTAURADA!**

Sí!!!!! =GASP= ¡GORRDONNN!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

EMPIEZA EL PROCESO TRANSFORMADOR. NO NOS SIRVE DE NADA SI APENAS PUEDE SOBREVIVIR EN NUESTRA ATMÓSFERA.

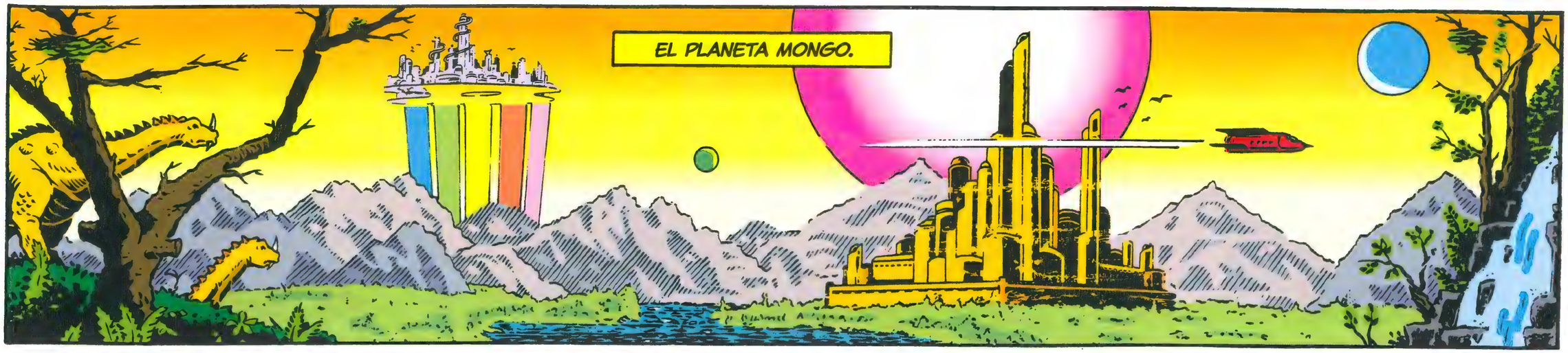
SÍ, MI SEÑOR.

POBRE ESTÚPIDO. NO TIENE FORMA DE SABER QUE NO IMPORTA **QUIÉN** OCUPE SU LUGAR.

¡PERO AHORA, CREYENDO QUE EL TERRÍCOLA ES LA CAUSA DE SU TORMENTO, LA CRIATURA NO DESCANSARÁ HASTA QUE GORDON SEA **DESTRUIDO!**

HA HA HA!

SIGUE: ¡PRESA FÁCIL!



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

5-31

LA BÚSQUEDA DE MING LLEVA A FLASH HASTA UNA COLONIA AL BORDE DE LA CIVILIZACIÓN.

¿QUÉ PASA CON LOS RECIÉN LLEGADOS?

ESTÁN BUSCANDO UN GUÍA HACIA ALGÚN VIEJO CASTILLO ABANDONADO.

PARECE QUE ESTE ES EL LUGAR MÁS CERCANO CON UN CLARO ADECUADO PARA SU NAVE.

www.kingfeatures.com
E-Mail: FlashKeefe@aol.com

¡MIRA LA ARTILLERÍA QUE LLEVAN! ¡SOLO LOS CARTUCHOS DE ENERGÍA VALDRÍAN UNA FORTUNA!

ES HORA DEL VIEJO "TRUCO DEL CAMBIAZO".

MIENTRAS MI AYUDANTE CARGA VUESTRO EQUIPO, OS MOSTRARÉ DÓNDE TÚ Y TUS HOMBRES PODÉIS DISFRUTAR DE UNA COMIDA DECENTE ANTES DE PARTIR.

MUY AGRADECIDO.

DICEN QUE BUSCÁIS UN GUÍA. MI NOMBRE EL ***RENSHAW.*** NO SOLO CONOZCO LA ZONA, TAMBIÉN PUEDO LLEVAROS.

EL RESTO DE LUGAREÑOS NI SE ACERCARÁN AL LUGAR, FLASH.

PARECE QUE ESTÁS CONTRATADO.

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

ES LA OCASIÓN. MIENTRAS LES MANTENGO OCUPADOS, CAMBIA SUS CARTUCHOS DE ENERGÍA CON ESTOS VIEJOS B-CINCO.

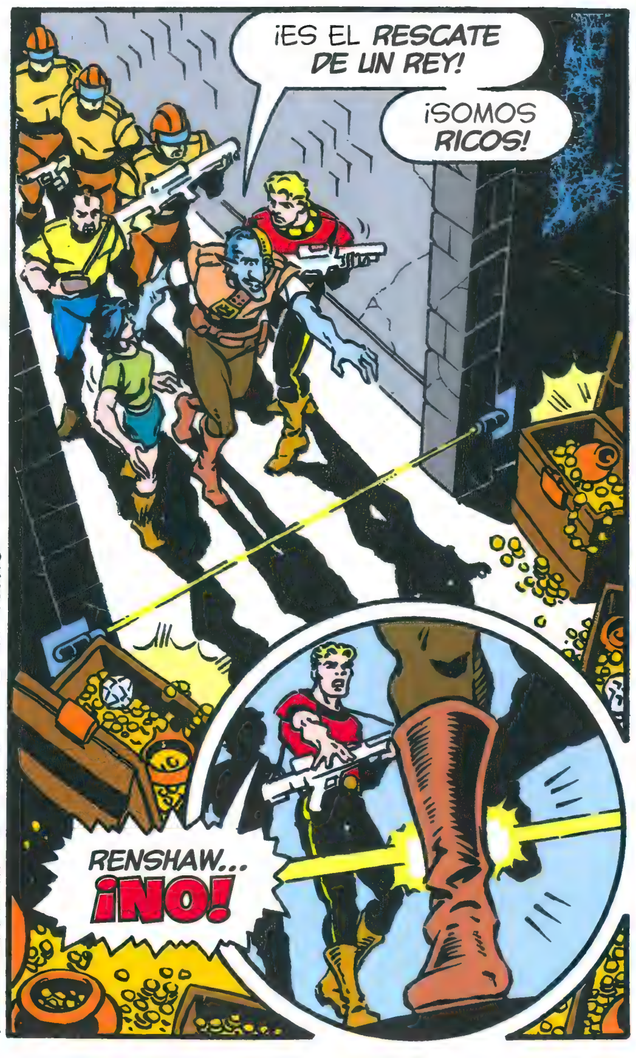
¿SEGURO? NO SON MUY FIABLES.

¡LO BASTANTE PARA EXPLORAR UN CASTILLO VACÍO!

SIGUE: ¡TRAMPA ACTIVADA!

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 6-7



www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com
©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FLASH GORDON
BY JIM KEEFE
6-14
ACOMPAÑANDO A LA PATRULLA DE EXPLORACIÓN DE FLASH, RENSHAW ACTIVA POR DESCUIDO UN SENSOR...
¡...ARROJÁNDOLOS A TODOS A LA OSCURIDAD!
¿TODO EL MUNDO BIEN?
MI PIERNA... CREO QUE ESTÁ ROTA.
TIENES SUERTE DE QUE ESO SEA LO PEOR.
¡EN ADELANTE NO TE MUEVAS SI NO TE LO DIGO!
¡FLASH!
MI SENSOR CAPTA UNA FORMA DE VIDA ACERCÁNDOSE.
ALGO GRANDE...
RRRRRRRAHR!
SIGUE: ¡SIN DEFENSA!
www.kingfeatures.com
E-Mail: FlashKeefe@aol.com
©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

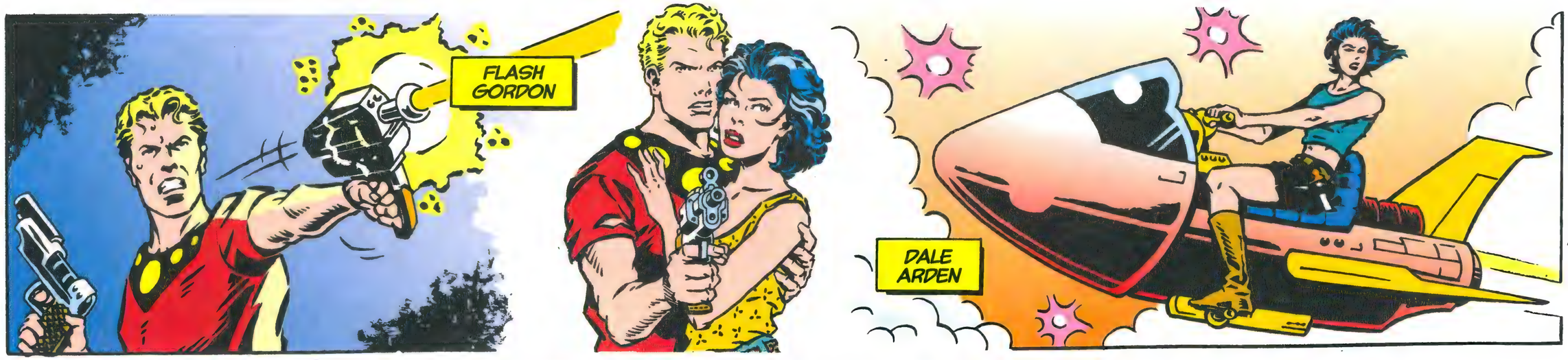
Perfil de personaje:

THORNE

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 6-21

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com
©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 6-28

SIN ALIENTO... CON EL CORAZÓN ACELERADO... ¡FLASH Y DALE HUYEN DEL DEMONIO DE LA DIMENSIÓN OSCURA!

¡LA CRIATURA VIENE POR EL CORREDOR!

¡QUIERO TODAS LAS ARMAS CONCENTRADAS EN ESTA ENTRADA!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

¿QUÉ TAL LA PIERNA DE REN-SHAW, DOC?

SOLO UN ESGUINCE, SE PONDRÁ BIEN.

¿QUÉ LE PASÓ A THORNE?

MUERTO.

SU ARMA **ESTALLÓ.**

ESTABA **INDEFENSO** CONTRA ESA **COSA.**

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

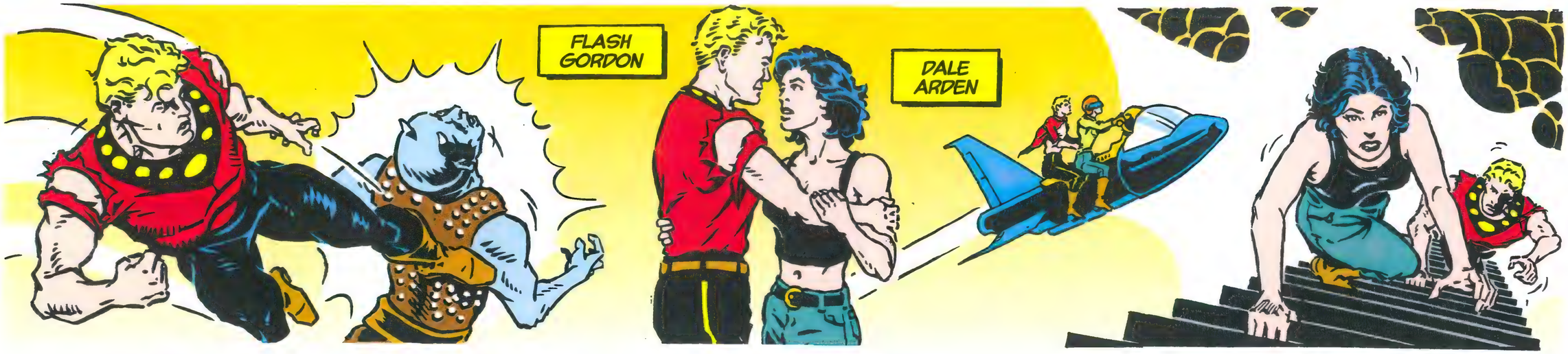
INTENTÉ AYUDARLE, PERO MI BLÁSTER SE **ATASCÓ.**

NO LO ENTIENDO... ¡PENSABA QUE LAS ARMAS DEL ARSENAL DE BARÍN ERAN DE LO MÁS MODERNO!

AQUÍ ESTÁ TU RESPUESTA. ESTOS NO SON LOS CARTUCHOS ORIGINALES.

¡ALGUIEN LOS **CAMBIÓ!**

SIGUE: ¡ORIGEN DEL ENGAÑO!



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 7-5

E-Mail: FlashKeefe@aol.com

RENSHAW ES ACUSADO DE MANIPULAR LAS ARMAS DE LA FUERZA DE ATAQUE.

www.kingfeatures.com

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FLASH GORDON

Perfil de personaje:

Dale Arden

¡UN AVIÓN QUEDA **DESTROZADO** POR UNA EXTRAÑA **LLUVIA DE METEOROS!**

ESE FATÍDICO VUELO HACE COINCIDIR A LA BELLEZA DE CABELLO NEGRO **DALE ARDEN** CON EL ATLETA DE FAMA MUNDIAL **FLASH GORDON.**

DESDE ENTONCES SUS VIDAS SE HAN **UNIDO...** ¡AFRONTANDO **AVENTURAS DE ENSUEÑO** CON LA ESPERANZA DE **SALVAR UN MUNDO AL BORDE DE LA DESTRUCCIÓN!**

FLASH GORDON

7-12 BY JIM KEEFE

¡LA PATRULLA DE EXPLORACIÓN DE FLASH ES ATACADA DESDE TODAS PARTES POR UN TERROR CON TENTÁCULOS!

¡FUERA DE MI CAMINO!

¡FLASH!

THUD!

¡AAAAAA!

DALE...

SIGUE: ¡PÉRDIDAS IRREPARABLES!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

www.kingfeatures.com
E-Mail: FlashKeefe@aol.com

FLASH GORDON

DALE ARDEN

DR. HANS ZARKOV

VARADOS EN UN PLANETA ALIENÍGENA Y HOSTIL.

CADA DÍA, UNA LUCHA POR LA SUPERVIVENCIA.

SU ÚNICA ***ESPERANZA...***

¡...PERMANECER VIVOS LO SUFICIENTE PARA LIMPIAR SUS NOMBRES!

FLASH GORDON

7-19 BY JIM KEEFE

AL RECUPERAR LA CONSCIENCIA, FLASH SE ENCUENTRA COMO UNO DE LOS POCOS SUPERVIVIENTES DE LA PATRULLA DE EXPLORACIÓN.

¡EL MONSTRUO! ¿DÓNDE?

CALMA, FLASH. LO QUE FUERA, YA SE HA IDO.

ERA LA ***CRIATURA,*** DOC. EL ***DEMONIO*** DE LA DIMENSIÓN OSCURA.

NO SÉ ***CÓMO...*** ¡PERO ***GARAKAHN HA REGRESADO!***

ESTO TIENE QUE SER COSA DE ***MING.*** ¡ESE DEMONIO! DEBIÓ DE DESCUBRIR QUE NOS ACERCÁBAMOS A ÉL Y NOS TENDIÓ ESTA TRAMPA.

COMANDANTE GORDON...

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

HE REUNIDO EL EQUIPO. ME TEMO QUE NO HAY MUCHO QUE PODAMOS RESCATAR.

MI SENSOR... ***¡DESTROZADO!***

SIN ÉL SOMOS ***PRESA FÁCIL.***

¡PERDEMOS EL TIEMPO! DEBEMOS IR TRAS ÉL... ***AHORA...*** ¡CON LO QUE SEA QUE TENGAMOS!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FLASH, AUNQUE PUDIÉRAMOS ENCONTRAR A LA CRIATURA EN ESTE LABERINTO, NO TENEMOS LOS HOMBRES NI EL ARMAMENTO PARA CON

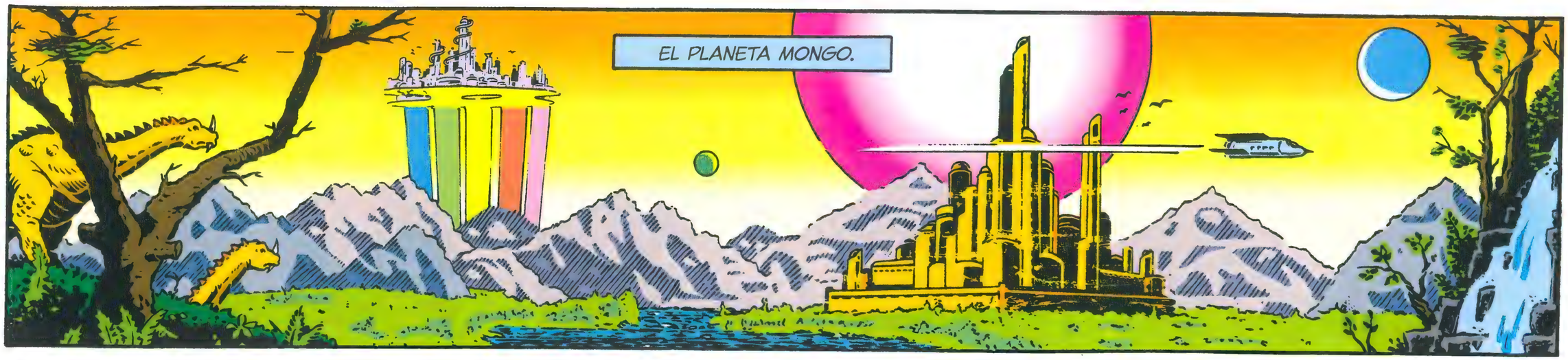
TIENE A ***DALE,*** DOC.

LO ***SÉ,*** HIJO...

LO SÉ.

SIGUE: ¡HORA DE COMER!

FLASH GORDON
DALE ARDEN
DR. HANS ZARKOV
FLASH GORDON
7-26 BY JIM KEEFE
EN SU SUEÑO ESTÁ GRITANDO.
AAAAAAAAA
ATRAPADA POR UN DEMONIO QUE LA ACERCA A SUS FAUCES ABIERTAS
¡CUANDO DALE DESPIERTA, ADVIERTE QUE SU PESADILLA SOLO HA EMPEZADO!
VAMOS A MORIR... -SOB- ¡A MORIR TODOS!
¿RENSHAW...?
¿DÓNDE ESTÁ FLASH? ¿ESTÁ...?
¡¿FLASH?!
FLASH ESCAPÓ...
¡Y NOS DEJÓ AQUÍ PARA QUE MURAMOS!
NO...
¡...GORDON NO DEBE ESCAPAR!
DIRÁS A GARAKAHN DÓNDE ESTÁ GORDON...
¡O TE COMERÉ!
SIGUE: ¡ACUERDO!
©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.
www.kingfeatures.com
E-Mail: FlashKeefe@aol.com



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 8-2

¡CON SU VIDA EN JUEGO, RENSHAW ES INTERROGADO POR GARAKAHN!

¿DÓNDE ESSSTÁ GORDON?

NO... *NO LO SÉ.*

PERO PUEDO ENCONTRARLO.

D... DÉJAME IR... *¡Y TE LO TRAERÉ!*

¡NO! ENCONTRARÍAS A GORDON Y LUEGO ESCAPARÍAIS.

FLASH NUNCA SE IRÍA... ¡NO MIENTRAS TENGAS CAUTIVA A *DALE ARDEN!*

¡RENSHAW, *NO!*

¡¿TÚ ERES LA TERRESTRE?!

HA HA HA

TE PERDONO LA VIDA.

A CAMBIO DIRÁS A GORDON QUE *GARAKAHN TIENE A SU COMPAÑERA.*

DILE QUE SE *APRESURE...*

¡PUES GARA-KAHN TIENE *HAMBRE!*

SIGUE: ¡ABANDONADA A LA MUERTE!

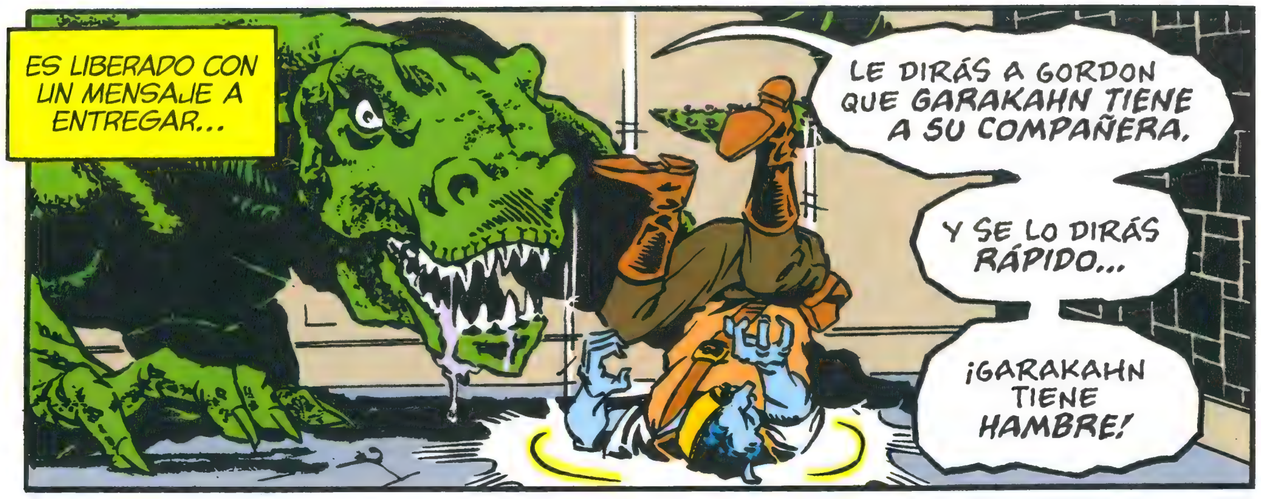
www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

NUESTRA HISTORIA HASTA AHORA...

RENSHAW LLEGA A UN ACUERDO CON EL DEMONIO...

*LA VIDA DE **FLASH** POR LA **SUYA.***



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

8-9

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

FLASH GORDON

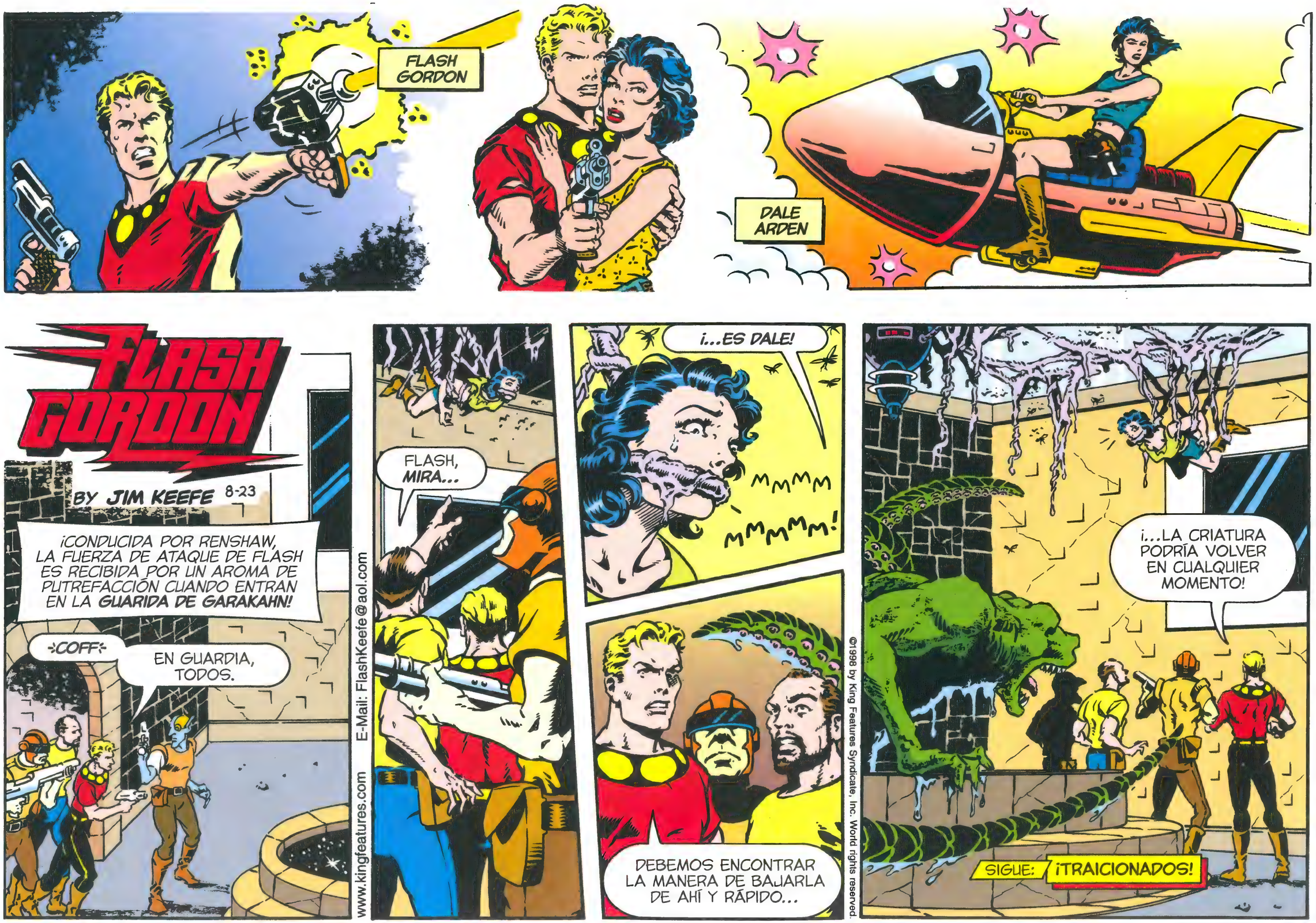
BY JIM KEEFE 8-16

PLANEANDO DEJAR A FLASH ENTRE LAS GARRAS DE GARAKAHN, RENSHAW REGRESA CON EL GRUPO DE ASALTO.

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

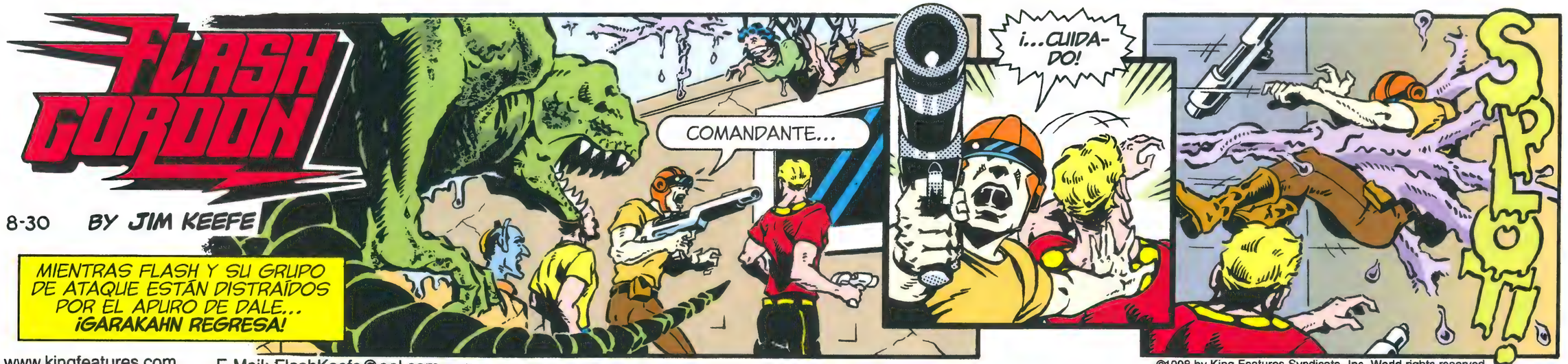
SIGUE:
¡UN TRAIDOR ENTRE NOSOTROS!


FLASH GORDON
DALE ARDEN
FLASH GORDON
BY JIM KEEFE 8-23
¡CONDUCIDA POR RENSHAW, LA FUERZA DE ATAQUE DE FLASH ES RECIBIDA POR UN AROMA DE PUTREFACCIÓN CUANDO ENTRAN EN LA GUARIDA DE GARAKAHN!
:COFF:
EN GUARDIA, TODOS.
FLASH, MIRA...
¡...ES DALE!
MMMM
MMMM!
DEBEMOS ENCONTRAR LA MANERA DE BAJARLA DE AHÍ Y RÁPIDO...
¡...LA CRIATURA PODRÍA VOLVER EN CUALQUIER MOMENTO!
SIGUE: ¡TRAICIONADOS!
www.kingfeatures.com
E-Mail: FlashKeefe@aol.com
©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FLASH GORDON

Perfil de personaje:

RENSHAW



FLASH GORDON

DALE ARDEN

DR. HANS ZARKOV

VARADOS EN UN PLANETA ALIENÍGENA Y HOSTIL.

CADA DÍA, UNA LUCHA POR LA SUPERVIVENCIA.

SU ÚNICA ESPERANZA...

¡...PERMANECER VIVOS LO SUFICIENTE PARA LIMPIAR SUS NOMBRES!

FLASH GORDON

9-6 BY JIM KEEFE

LA TRAICIÓN DE RENSHAW ES REVELADA.

HE CUMPLIDO MI... MI PARTE DEL TRATO, GARAKAHN.

TE... ¡HE TRAÍDO A *FLASH GORDON!*

SSSSSÍ.

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

FINALMENTE... ¡EL TERRESTRE ES *MÍO!*

BRAC!

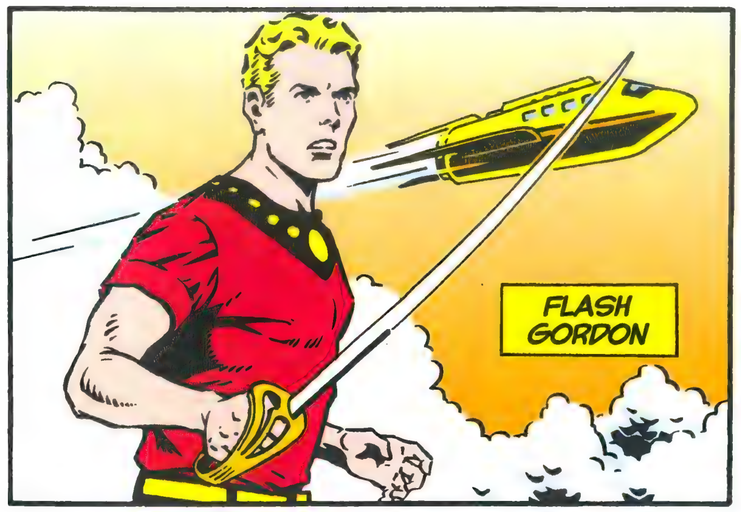
©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

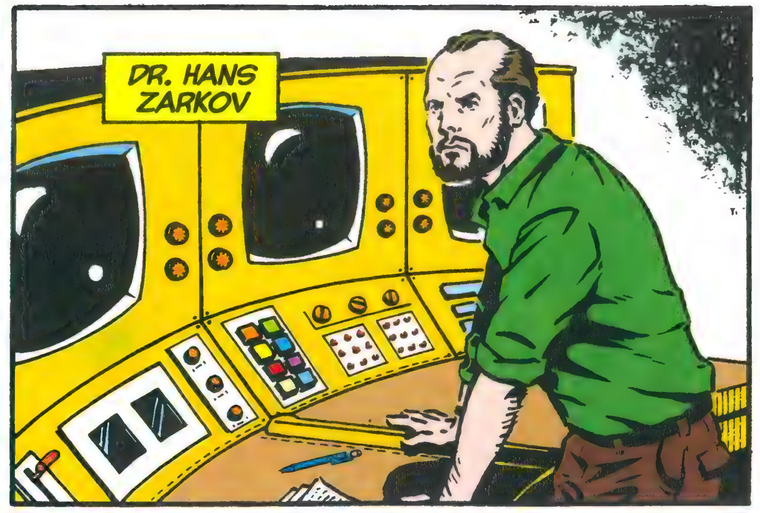
AAAHHRR!

KRAC!

PREPÁRATE, GORDON, A SUFRIR... ¡COMO YO HE SSSUFRIDO!

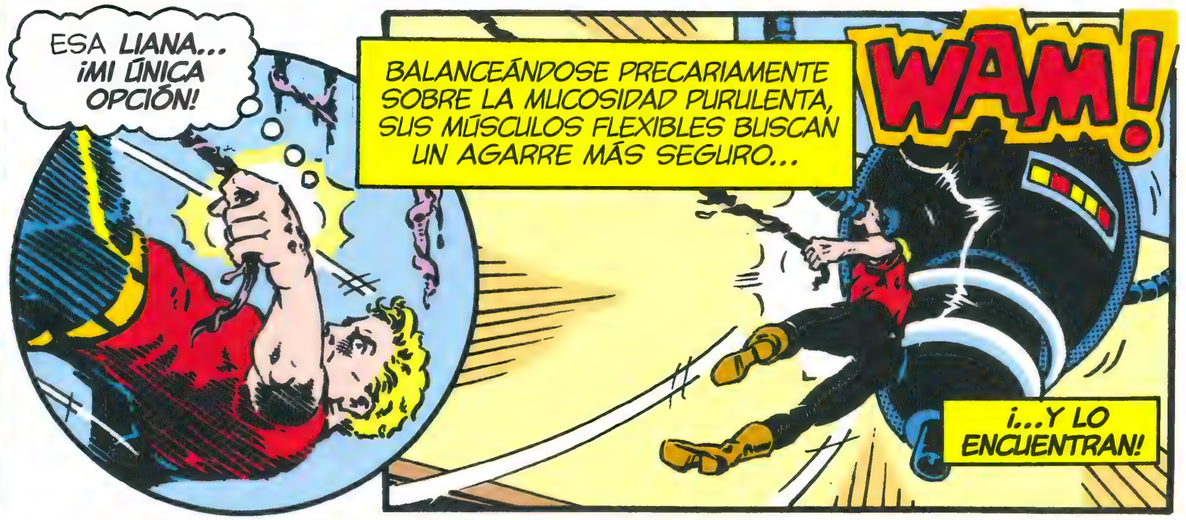
SIGUE: ¡ARROJADO AL POZO!





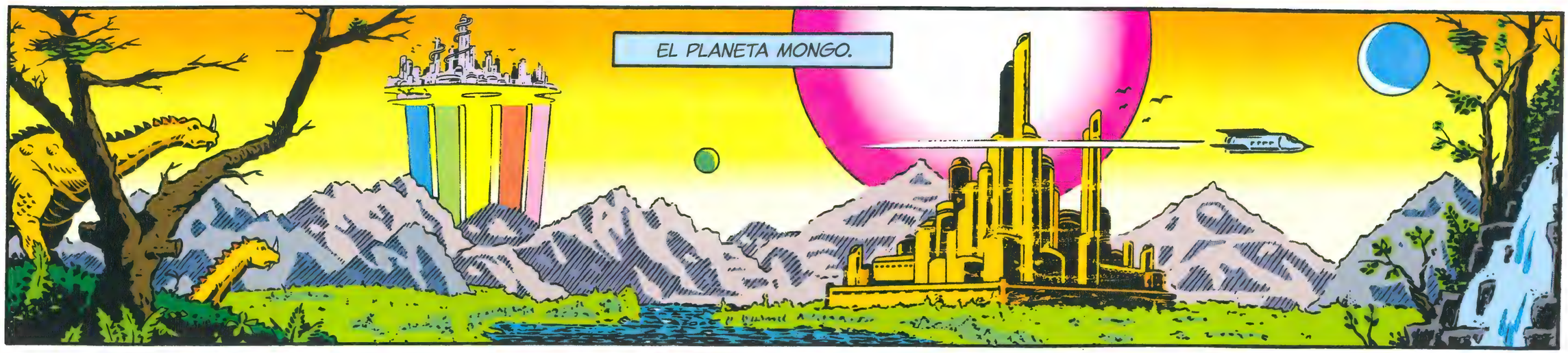
FLASH GORDON

9-13 BY JIM KEEFE



www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



FLASH GORDON

9-20 BY JIM KEEFE

GARAKAHN ES RETENIDO MIENTRAS FLASH SE CUELGA DEL ARTEFACTO QUE MANTIENE ABIERTO EL PORTAL A LA DIMENSIÓN OSCURA.

¡¿A QUÉ ESTÁS ESPERANDO?!

¡GORDON ESTÁ INDEFENSO!

MÁTALO, AMO...

¡MÁTALO!

EN SU FERVOR ADULADOR, RENSHAW BAJA MOMENTÁNEAMENTE LA GUARDIA...

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

E-Mail: FlashKeefe@aol.com
www.kingfeatures.com

...PROPORCIONANDO AL DR. HANS ZARKOV LA OPORTUNIDAD QUE ESTABA ESPERANDO!

BAF!

SPLASH!

¡MIENTRAS RENSHAW SE HUNDE BAJO LA SUPERFICIE DEL AGUA OSCURA, ZARKOV TOMA EL BLÁSTER CAÍDO!

¡FLASH, SALTA!

BLAM!

SIGUE: ¡TRANSFORMACIÓN!

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

9-27

CON UN SOLO RAYO, EL PORTAL A LA DIMENSIÓN OSCURA QUEDA CERRADO **PARA SIEMPRE...**

¡...SELLANDO A RENSHAW DENTRO!

¡MING DIJO QUE **GORDON** DEBE SER ARROJADO AL VACÍO SI QUIERO SER **HUMANO** DE NUEVO!

¡IGNORANDO EL ENGAÑO DE MING, LA **MENTE DE GARAKAHN SE QUIEBRA!**

AHORA ESTOY **ATRAPADO...** ¡ATRAPADO EN ESTA **FORMA HORRIBLE POR SIEMPRE!**

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

¡NADA PUEDE SALVARTE AHORA DE MI IRA, GORDON!

PRIMERO TÚ... ¡DESPUÉS TUS **COMPAÑEROS!**

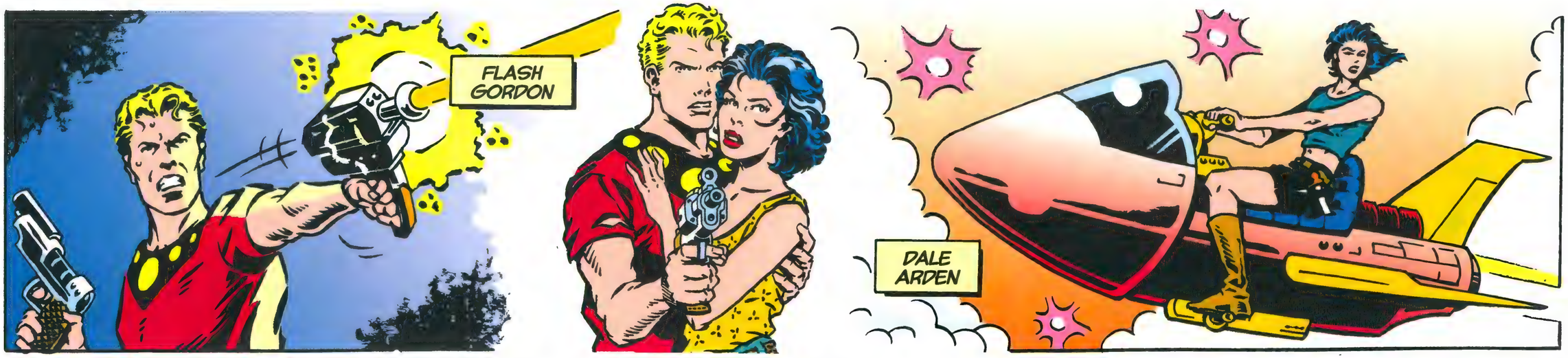
¡OS MATARÉ A TODOS!

POW!

ACCEDE AL ORDENADOR DE LA SALA DE CONTROL, DOC. DILE A BARÍN DÓNDE ESTAMOS.

ES HORA DE IRNOS DE AQUÍ.

SIGUE: **SOLO RESTOS**



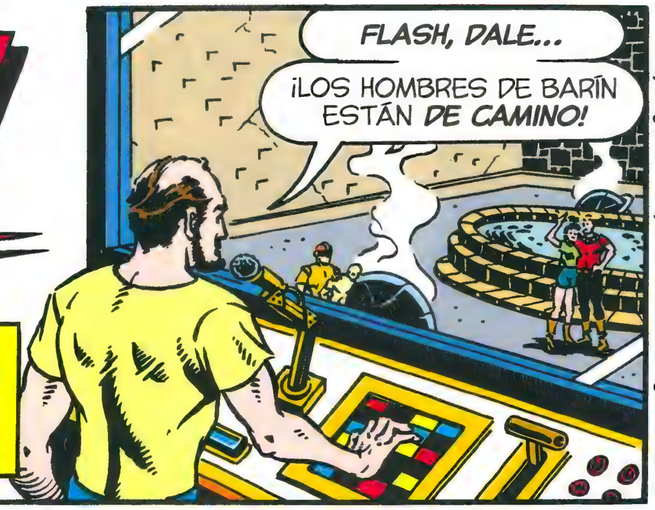
FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

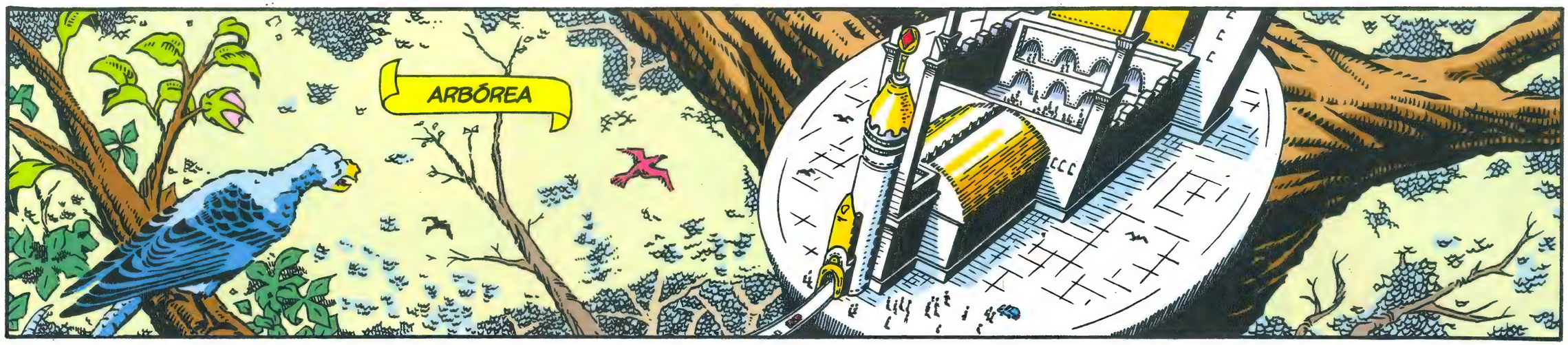
10-4

TRAS LIBERAR AL RESTO DE MIEMBROS DEL GRUPO DE ATAQUE, FLASH HACE QUE ZARKOV ENVÍE UNA LLAMADA DE AUXILIO.

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com



E-Mail: FlashKeefe@aol.com
www.kingfeatures.com

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

MIENTRAS LA PIRA FUNERARIA SE ALZA HACIA LOS CIELOS, EL AVENTURERO TERRESTRE **FLASH GORDON** HACE UN SOLEMNE VOTO AL AMIGO QUE HA PERDIDO.

FLASH GORDON

DALE ARDEN

DR. HANS ZARKOV

VARADOS EN UN PLANETA ALIENÍGENA Y HOSTIL.

CADA DÍA, UNA LUCHA POR LA SUPERVIVENCIA.

SU ÚNICA **ESPERANZA...**

¡...PERMANECER VIVOS LO SUFICIENTE PARA LIMPIAR SUS NOMBRES!

FLASH GORDON

10-18

BY **JIM KEEFE**

LA NOCHE HA CAÍDO SOBRE EL REINO DE **ARBÓREA.**

A AÑOS LUZ DE CASA, UNA FIGURA SOLITARIA CONTEMPLA LA CIUDAD DORMIDA.

AL ALBA, EMPEZARÁ DE NUEVO SU BÚSQUEDA DEL MAYOR TERRORISTA DE MONGO, **MING EL CRUEL.**

ASÍ QUE, ESTA NOCHE, UN INQUIETO **FLASH GORDON** NO LOGRA CONCILIAR EL SUEÑO.

TUS DÍAS ESTÁN **CONTADOS,** MING.

NO PUEDES ESCONDERTE DE MÍ **POR SIEMPRE.**

SIN EMBARGO...

"...POR CADA ALIADO QUE OBTENGO EN ESTE MUNDO, AGITAS UN NIDO DE VÍBORAS Y ENVÍAS UNA DOCENA MÁS CONTRA MÍ."

"¡INCLUSO DESTRONADO, AÚN CONSERVAS PODER!"

HA SIDO ASÍ DESDE **EL PRINCIPIO...**

SIGUE: ¡TIERRA SOMBRÍA!

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

A AÑOS LUZ DE LA TIERRA, SE ENCUENTRAN VARADOS **FLASH GORDON, DALE ARDEN** Y EL **DR. HANS ZARKOV.**

ESPERANDO ELIMINAR LA AMENAZA DEL TERRORISMO EN MONGO, CONTINÚA SU BÚSQUEDA DEL DEPUESTO GOBERNANTE...

¡...**MING** EL CRUEL!

FLASH GORDON

11-8

BY JIM KEEFE

TIERRA DE SOMBRAS

RASTREANDO EL PLANETA MONGO EN BUSCA DE MING, FLASH, DALE Y EL DR. ZARKOV ATERRIZAN SU NAVE EN UN PÁRAMO DESOLADO.

¿SEGURO QUE ESTAS SON LAS COORDENADAS CORRECTAS, DOC?

¡DEL TODO! ESTOY CAPTANDO NIVELES DE ENERGÍA BASTANTE FUERTES PARA MANTENER UNA CIUDAD PEQUEÑA. ¡ESTE PAISAJE ESTÉRIL NO ES LO QUE PARECE!

Y DONDE HAY **ENGAÑO,** ¿PUEDE ESTAR LEJOS **MING?**

VAMOS ALLÁ.

CALMA, HIJO.

¡ESTO ES **TERRENO INEXPLORADO!**

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

MEJOR NO BAJAR LA...

CRACK!

¡¿...GUARDIA?!

CRINKLE!

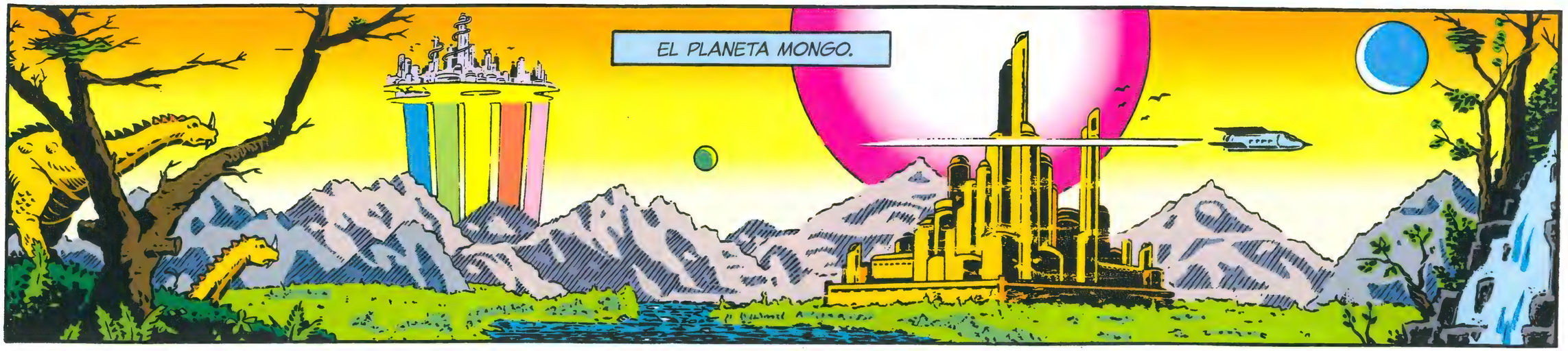
EL **SUELO...** ¡ESTÁ **QUEBRÁNDOSE** A NUESTRO ALREDEDOR, COMO **HIELO FINO!**

¡AGARRAOS BIEN!

¡ESTAMOS CAYENDO!

SIGUE: ¡LA CAVERNA DE LOS ANTIGUOS!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE 11-15

¡MIENTRAS FLASH, DALE Y EL DR. ZARKOV INSPECCIONAN TERRENO INEXPLORADO, EL SUELO DE REPENTE CEDE BAJO ELLOS!

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

¿TODO EL MUNDO BIEN?

ESO CREO.

SUERTE QUE ESTOS TAPICES ESTABAN AQUÍ PARA AMORTIGUAR NUESTRA CAÍDA.

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

CUIDADO, DALE.

¡TIENES COMPAÑÍA!

¿QUÉ...?

VAYA... POBRE CRIATURA. ESTÁ MEDIO MUERTA DE MIEDO.

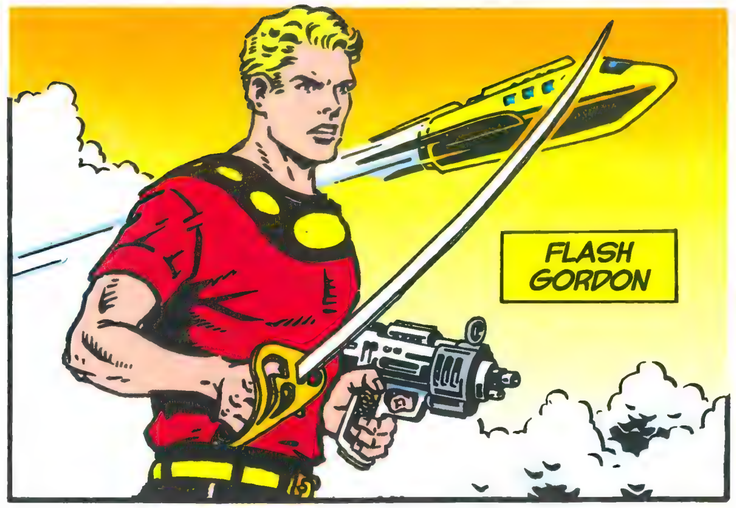
UNA ESPECIE INOFENSIVA. DEBE DE HABER CAÍDO CON NOSOTROS.

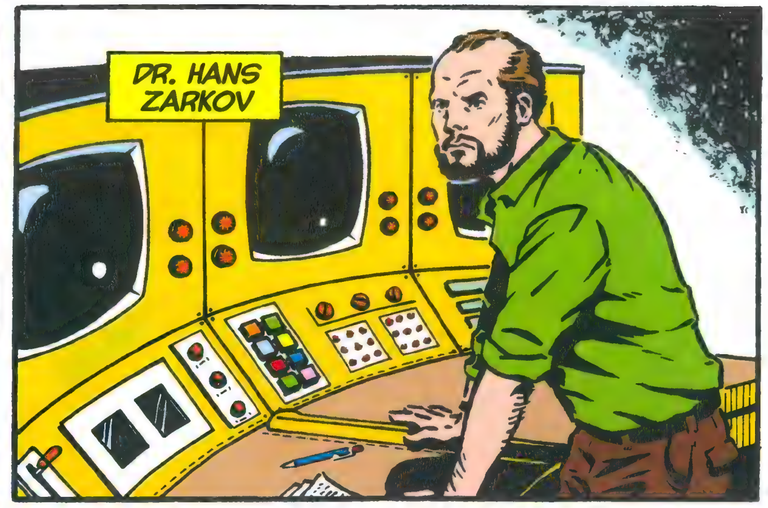
NO TE PREOCUPES, AMIGUITO. NO TE HAREMOS DAÑO. NO HAY NADA...

...QUE TEMER...

SIGUE:

¡CÁMARA DE LOS HORRORES!





FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

11-22

TRAS CAER EN UNA CAVERNA SUBTERRÁNEA, EL GRUPO DE FLASH QUEDA RODEADO POR UNA GALERÍA DE LO GROTESCO.

¿QUÉ SON, DOC?

RESTOS DE UNA CIVILIZACIÓN MUCHO MÁS ANTIGUA QUE CUALQUIERA QUE HAYAMOS ENCONTRADO.

PROBABLEMENTE SEAMOS LAS PRIMERAS CRIATURAS VIVAS EN PONER PIE EN ESTA CAVERNA EN ERAS.

ESO NO ES TODO.

ESA FUERTE DE ENERGÍA QUE BUSCÁBAMOS...

¡...ESTÁ EMANANDO DE ESTA SALA AAAHH!

ORTSEUV OTCELAID EM ATLUSER OVEUN...

...PERO SONDEANDO VUESTROS PENSAMIENTOS PUEDO DOMINAR VUESTRO LENGUAJE EN SEGUNDOS.

VUESTRAS MENTES ME PROPORCIONAN EL PRECIOSO ALIMENTO QUE NECESITO. MI PODER ESTÁ RESTAURADO.

¡EL HECHICERO CHOONG-LI VIVE DE NUEVO!

SIGUE: ¡SALA OSCURA!

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FLASH GORDON

DALE ARDEN

DR. HANS ZARKOV

VARADOS EN UN PLANETA ALIENÍGENA Y HOSTIL.

CADA DÍA, UNA LUCHA POR LA SUPERVIVENCIA.

SU ÚNICA **ESPERANZA...**

¡...PERMANECER VIVOS LO SUFICIENTE PARA LIMPIAR SUS NOMBRES!

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

11-29

¡EL HECHICERO CHOONG-LI DESPIERTA DE SU ESTADO CATATÓNICO CON ANSIA DE **VENGANZA!**

VUESTRAS MENTES SON DEMASIADO BRUTALES Y PEQUEÑAS.

YA NO ME SIRVEN DE NADA.

PERO LA ***TUYA...*** NO SE PARECE A NADA QUE HAYA CONOCIDO.

COMO EL MEJOR NÉCTAR.

DEBILITADO POR EL ATAQUE MENTAL DEL HECHICERO, FLASH Y DALE SE INCORPORAN TAMBALEÁNDOSE.

SUÉLTALO...

¡AHORA!

HABÉIS INTERRUMPIDO MI COMIDA.

TAL INSOLENCIA NO QUEDARÁ SIN CASTIGO.

¡XELA DNOMYAR ADNAM!

¡¿QUÉ RAYOS...?!

SIGUE: ¡CONGELADOS EN EL TIEMPO!

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

12-6

¡MIENTRAS EL HECHICERO CHOONG-LI SE ALIMENTA DE LA MENTE DE ZARKOV, FLASH Y DALE SON ATRAPADOS POR SUS PROPIAS SOMBRAS!

¡ESTO NO PUEDE ESTAR SUCEDIENDO! ¡NO ES POSIBLE!

VUESTRAS PALABRAS TRAICIONAN VUESTRA IGNORANCIA... OS ENFRENTÁIS A LA REALIDAD Y TODAVÍA NO LO CREÉIS.

¿QUÉ PRETENDES HACER CON NOSOTROS?

TE ACONSEJO PRESTAR ATENCIÓN.

SKREEE!

"VERÁS, HACE MUCHO MI RAZA FUE CASI ELIMINADA POR SALVAJES NO DISTINTOS A VOSOTROS."

SKREEEEE!

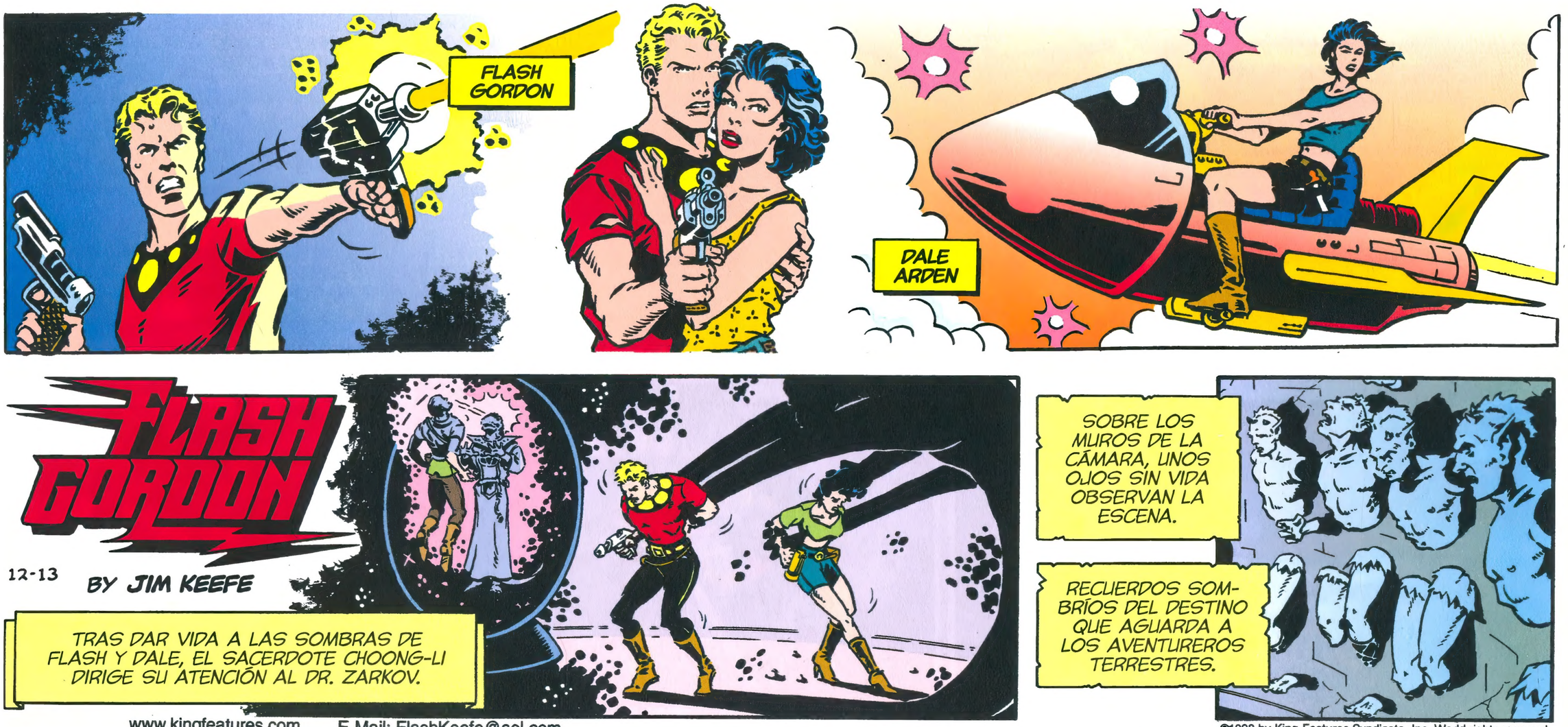
"ACABARÉIS DE IGUAL FORMA..."

"¡...CONGELADOS PARA SIEMPRE!"

SKREEEEEEEEEEEEEE

SIGUE: ¡OSCURIDAD Y LUZ!

www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com
©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.


FLASH GORDON
DALE ARDEN
FLASH GORDON
12-13
BY JIM KEEFE
TRAS DAR VIDA A LAS SOMBRAS DE FLASH Y DALE, EL SACERDOTE CHOONG-LI DIRIGE SU ATENCIÓN AL DR. ZARKOV.
SOBRE LOS MUROS DE LA CÁMARA, UNOS OJOS SIN VIDA OBSERVAN LA ESCENA.
RECUERDOS SOMBRÍOS DEL DESTINO QUE AGUARDA A LOS AVENTUREROS TERRESTRES.
www.kingfeatures.com
E-Mail: FlashKeefe@aol.com
©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.
¡FLASH!
¡AYÚDAME!
LA CRIATURA SOMBRA...
ES... ¡ES MUY FUERTE!
¡¿CRIATURA SOMBRA...?!
¡DALE, TU LUZ!
¡USA TU LUZ CONTRA ELLA!
A CENTÍMETROS DE ACABAR INTRODUCIDA EN EL MURO...
¡...LA LÁMPARA DE DALE COBRA VIDA!
SIGUE: ¡RAYO DE ESPERANZA!

FLASH GORDON

Perfil de personaje:

Dale Arden

¡UN AVIÓN QUEDA **DESTROZADO** POR UNA EXTRAÑA **LLUVIA DE METEOROS!**

ESE FATÍDICO VUELO HACE COINCIDIR A LA BELLEZA DE CABELLO NEGRO **DALE ARDEN** CON EL ATLETA DE FAMA MUNDIAL **FLASH GORDON.**

DESDE ENTONCES SUS VIDAS SE HAN **UNIDO...** ¡AFRONTANDO **AVENTURAS DE ENSUEÑO** CON LA ESPERANZA DE **SALVAR UN MUNDO AL BORDE DE LA DESTRUCCIÓN!**

FLASH GORDON

12-20

BY JIM KEEFE

RETORCIÉNDOSE COMO UNA SERPIENTE, LA CRIATURA SOMBRA CONJURADA POR CHOONG-LI INTENTA ESQUIVAR LA LÁMPARA DE DALE.

LA LUZ DEBILITA A LA CRIATURA... PERO NO LA **DESTRUYE.**

E-Mail: FlashKeefe@aol.com

www.kingfeatures.com

AHÍ DELANTE...

ESE **RAYO DE LUZ.**

¡ES LO QUE NECESITO!

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

¡FLASH!

¡¿QUÉ...?!

¡ATENCIÓN!

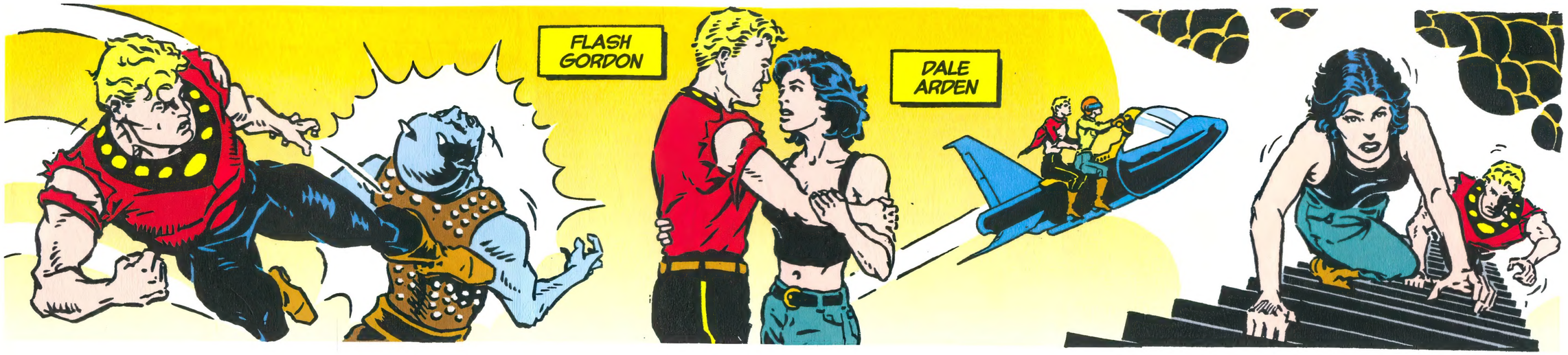
UNA PENA... VUESTRAS MUERTES PODRÍAN HABER SIDO **RÁPIDAS** E **INDOLORAS.**

¡SOAZLA Y SOLDATAM! ¡DIROM DIROM DIROM!

EL FRÍO CAE SOBRE LA CÁMARA. ENTONCES, DE REPENTE...

LAS CRIATURAS ENTERRADAS EN EL MURO... ESTÁN... ¡ESTÁN **COBRANDO VIDA!**

SIGUE: **¡RODEADOS!**



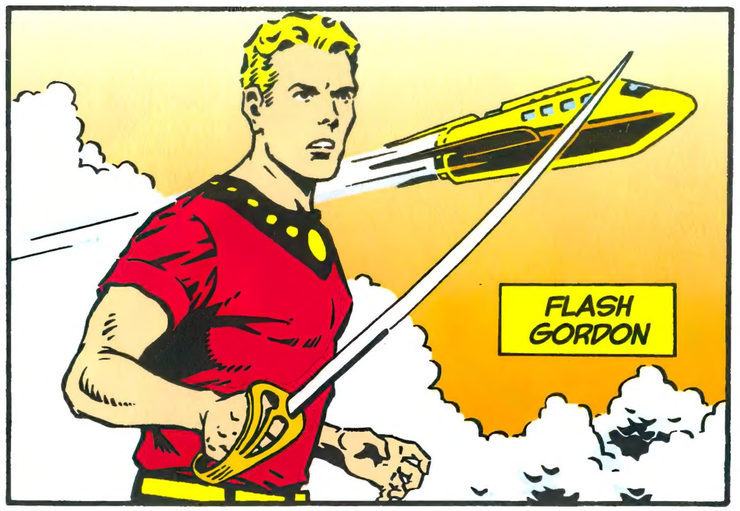
FLASH GORDON

12-27

BY JIM KEEFE

©1998 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.

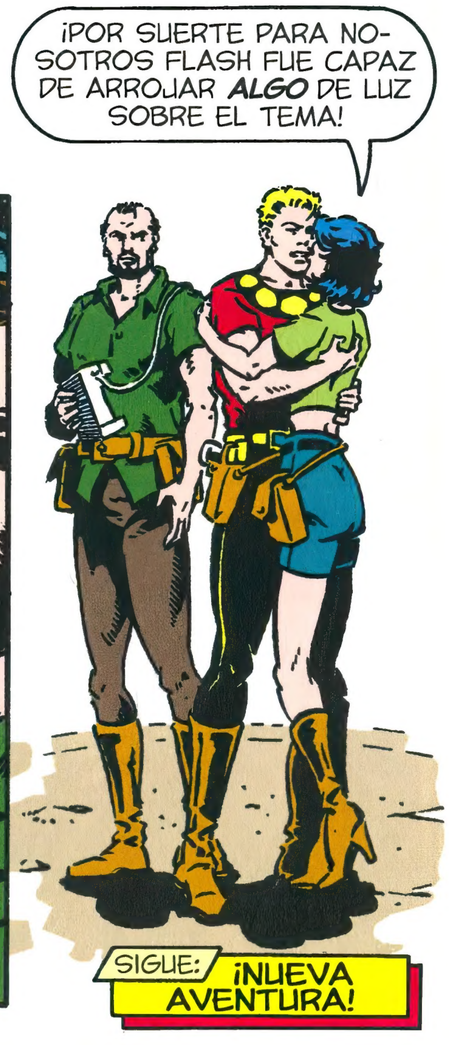
www.kingfeatures.com E-Mail: FlashKeefe@aol.com



FLASH GORDON

BY JIM KEEFE

1-3

www.kingfeatures.com
E-Mail: FlashKeefe@aol.com

©1999 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.